# Xcode笔记

- Xcode笔记
  - 初识Xcode
  - 新建C++项目
  - 利用IIdb进行debug
  - Xcode与GitHub
  - Xcode下Python环境的搭建

#### 初识Xcode

作为Mac上相对来说最好的IDE,我觉得还是有必要学习一下的。

### 新建C++项目

- 1. 欢迎界面: Create a new Xcode project -> macOS -> Command Line Tool 。
- 2. Product Name 和其他几行随便填, Language 选 C++ 。
- 3. 选则项目位置后进入项目,在界面左侧可以看到文件目录。

## 利用IIdb进行debug

有时程序出现类似Linux下 Segment fault: 11 的问题,不知道出错在哪。我们可以利用Xcode自带的 **Ildb**代替Linux下的**gdb**来debug,Mac下的gdb简直有毒,建议不要安装。

- 1. 鼠标**左键**点击代码前的**行数**即可以这一行的开头(**这一行代码未执行**)设置断点 Breakpoint ,再左键 点一次可以 Disable Breakpoint ,也可以右击进行编辑和删除等操作。
- 2. Command+R 或者点击运行按钮,在代码下方会出现 debug area 和 output area , 在 debug area 里会追踪各个变量的值,甚至可以看到数组中每个值的大小。
- 3. 点击 debug area 上方第三个小图标 Continue program execution ,继续执行程序直到遇到下一个断点,可以根据 debug area 中各变量数值的变化来判断程序出错位置。

### Xcode与GitHub

- 在安装配置完 git 后,我们可以在Xcode的 Preference -> Accounts 中添加GitHub账户,随后我们就可以通过菜单栏上的 Source Control -> Clone 下载自己在GitHub上托管的代码了。
- 有时clone下来的代码里没有Xcode的工程文件 •xcodeproj ,我们需要新建一个Project,然后在左侧文件目录的最左下方有一个 + 号,点击添加文件,把clone下来的文件夹添加到工程中,就可以直接在 Source Control 里 git commit 和 git push 到 GitHub 上了。
- 如果是一个新的Project想传到GitHub上去,可以点击左侧文件目录上方的第二个小图标。Show the Source Control navigator,然后**右键**第一个项目文件夹 -> Creat "PROJECTNAME" remote...就会弹出一个类似 GitHub 新建 Repository 的窗口,填完就会自动在 GitHub 创建对应的 Repository,以后也可以直接在菜单栏。Source Control 里 git commit 和 git push 了。

## Xcode下Python环境的搭建

- 1. 欢迎界面: Create a new Xcode project -> Cross-platform -> External Build System 。
- 2. Product Name 和其他几行随便填, Build Tool 需要找到 python 的位置,可以在 Terminal 中输入 which python ,找到python的位置。
- 3. 菜单栏 Product -> Scheme -> Edit Scheme 。
- 4. 弹出窗口中右侧选 Run ,左边先点 Info 选项卡,将第二个 Executable 选则 Other... 在弹出 窗口中找到刚才的python;然后取消勾选下面一行的 Debug executable 避免出错。
- 5. 点击 Arguments 选项卡,在 Arguments Passed On Launch 里添加**目标py文件**(eg: test.py,类似C++里的main.cpp,只要添加这一个就行了)。
- 6. 点击 Options 选项卡, 勾选 Working Directory 后面 的 Use custom working directory: ,然后找到**目标py文件**所在文件夹,然后 close 就OK 了。
- 7. 创建**目标py文件**(eg: test.py),后续可以添加其他py文件,只要全部import到**目标py文件**里就行了,不用重新配置 Scheme 。