

薛尚松

求职意向：游戏开发/引擎相关岗位

年龄：20 岁
电话：13682679067
地址：广东省深圳市
邮箱：nofer@bu.edu
GitHub 主页：<https://github.com/NoOffer>

教育背景

- 2024.05 至今

◆

波士顿大学

计算机科学

本科

主修课程

计算机图形学，算法与数据结构，编程语言
- 2022.08-2024.05

◆

凯斯西储大学

计算机科学

本科

GPA: 3.78/4.0

在校期间每学期均被列入院长荣誉名单（学术表现突出的学生名单）

主修课程

游戏开发、数据结构、编译器原理、微积分、线性代数、逻辑设计与计算机结构、微分方程、离散数学、密码学、Java 编程等

2023.05-2023.08

◆

哈佛大学

游戏开发

夏校

GPA: 4.0/4.0

所选课程：游戏开发

工作经历

2022.12-2024.05

◆

凯斯西储大学

游戏开发团队主程

在校兼职

该团队受著名公益组织 Ohio Young Achievers 委托，为当地多所 K8 学校的学生开发教育类游戏

- 参与了游戏初期的设计与原型开发
 - 负责游戏关卡流程和多个重要功能的开发与维护
 - 协助团队定位与处理开发过程中的问题，为其他成员遇到的困难提供建议与帮助

个人能力

专业技能：

- 能熟练地使用 Unity 与 C#进行开发，曾作为唯一的开发人员协助团队完赛多次 Game Jam
 - 有一定的 C++和图形学基础，曾使用 C++编写过软光栅渲染器和使用 OpenGL 的 GPU 渲染器
 - 熟悉 Unity ShaderLab，能够熟练编写着色器代码
 - 熟悉 Blender，Adobe Ps，Adobe Pr 等 DCC 工具与编辑工具
 - 能够熟练使用 Python 3

语言能力：

- 能够无障碍阅读英文文档和文章，使用英文进行交流
 - 托福单次最高分：111/120（拼分最高分：113/120）
 - 有多年在美国学习、生活的经历