

Учреждение образования
«Гродненский государственный политехнический колледж»

Специальность: 2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

Специализация: 2-40 01 01 35 «Программное обеспечение обработки экономической и деловой информации»

Предмет: «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа: ПЗТ-38

КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

Тема: «Разработка игрового приложения «Dodge the shapes»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Разработал

Т.С. Беспалов

Руководитель проекта

Т.И. Шатова

2023

Содержание

Введение.....	4
1 Анализ задачи.....	6
1.1 Постановка задачи.....	6
1.2 Инструменты разработки.....	7
1.3 Требования к приложению.....	9
2 Проектирование задачи.....	10
2.1 Организация данных.....	10
2.2 Процессы.....	10
2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса.....	11
3 Реализация.....	13
3.1 Структура программы.....	13
3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователей.....	13
3.1.2 Описание использованных компонентов.....	16
3.2 Спецификация программы.....	16
4 Тестирование.....	18
5 Применение.....	19
5.1 Общие сведения о программном продукте.....	19
5.2 Инсталляция.....	19
5.3 Выполнение программы.....	19
5.3.1 Запуск программы.....	19
5.3.2 Инструкция по работе с программой.....	20
Заключение.....	23
Список использованных источников.....	24
Приложение А Листинг программы.....	25

					КП 2-40 01 01.35.38.04.23 ПЗ			
Изм	Кол.	№ докум.	Подпись	Дата				
Разраб.		Беспалов Т.С.			«Разработка игрового приложения «Dodge the shapes»	Стадия	Лист	Листов
Проверил		Шатова Т.И.					3	40
						УО ГГПК		
Н. контр.								
Утв.								