

Universidad Nacional Autónoma de México

Programación Orientada a Objetos

Retrospectiva de la 1° iteración

Integrantes:

Beristaín Martínez Rodrigo

Rivera Morales Alan Adrian

Lara Rodríguez Bruno

Jiménez García Rodrigo Gaudencio

Versión 0.2

Fecha: 24/Enero/2021



Ingeniería en computación, Universidad Nacional de México Programación Orientada a Objetos Retrospectiva de la 1º iteración

CONTENIDO

Histórico de cambios	.3
2 –Actividades pendientes en la iteración	.3
3 –Actividades que se hicieron bien	
4 –Actividades que tuvieron un efecto negativo	
5 –Necesidades de mejora	

Ingeniería en computación, Universidad Nacional de México Programación Orientada a Objetos Retrospectiva de la 1º iteración

HISTÓRICO DE CAMBIOS

<u>Versión</u>	<u>Descripción</u>	Responsable de la actualización	<u>Fecha de</u> <u>actualización</u>
<u>V0.11</u>	Creación del documento	Rivera Morales Alan Adrian	21/12/2020
<u>V 0.2</u>	Actualización del documento	<u>Lara Rodríguez</u> <u>Bruno</u>	24/01/2021

Firma del responsable de última actualización	Rubrica
Lara Rodríguez Bruno	

2 – ACTIVIDADES PENDIENTES EN LA ITERACIÓN

id	Actividades pendientes	Iteración

3 –ACTIVIDADES QUE SE HICIERON BIEN

#Votos	Actividades que se hicieron bien
4	Búsqueda de información
4	Creación de usuario
4	Actualización de usuario
4	Borrar usuario
4	Agregar usuario
4	Generar 3 tipos de usuarios
4	Ver usuarios



Ingeniería en computación, Universidad Nacional de México Programación Orientada a Objetos Retrospectiva de la 1º iteración

4 –ACTIVIDADES QUE TUVIERON UN EFECTO NEGATIVO

#Votos	Actividades que tuvieron efecto negativo
4	Actualización de usuario

5 –NECESIDADES DE MEJORA

#Votos Necesidades de mejora		Necesidades de mejora
	4	Reunión entre equipo
	4	Investigación