



Universidad Nacional Autónoma
de México

Programación Orientada a
Objetos

Retrospectiva de la 2º iteración

Integrantes:

Beristáin Martínez Rodrigo

Rivera Morales Alan Adrian

Lara Rodríguez Bruno

Jiménez García Rodrigo

Gaudencio

Versión 0.2

Fecha: 24/Enero/2021




CONTENIDO

Histórico de cambios	3
2 –Actividades pendientes en la iteración	3
3 –Actividades que se hicieron bien	3
4 –Actividades que tuvieron un efecto negativo	4
5 –Necesidades de mejora	4

HISTÓRICO DE CAMBIOS

<u>Versión</u>	<u>Descripción</u>	<u>Responsable de la actualización</u>	<u>Fecha de actualización</u>
<u>V0.11</u>	<u>Creación del documento</u>	<u>Rivera Morales Alan Adrian</u>	<u>16/1/2021</u>
<u>V 0.2</u>	<u>Actualización de documento</u>	<u>Beristáin Martínez Rodrigo</u>	<u>24/01/2021</u>

Firma del responsable de última actualización	Rubrica
	

2 –ACTIVIDADES PENDIENTES EN LA ITERACIÓN

id	Actividades pendientes	Iteración

3 –ACTIVIDADES QUE SE HICIERON BIEN

#Votos	Actividades que se hicieron bien
4	Creación de producto
4	Creación de producto
4	Eliminación de producto
4	Modificar producto
4	Ver producto
4	Posibles modificaciones al proyecto



PVC

"PROGRAMANDO EL FUTURO"

Ingeniería en computación, Universidad Nacional de México
Programación Orientada a Objetos
Retrospectiva de la 2º iteración

4 –ACTIVIDADES QUE TUVIERON UN EFECTO NEGATIVO

#Votos	Actividades que tuvieron efecto negativo
4	Generación de ticket

5 –NECESIDADES DE MEJORA

#Votos	Necesidades de mejora
4	Información de java swing
4	Repartición de trabajo
4	Toma de tiempo de actividades