

Universidad Nacional Autónoma de México

Programación Orientada a Objetos

Retrospectiva de la 3° iteración

Integrantes:

Beristaín Martínez Rodrigo

Rivera Morales Alan Adrian

Lara Rodríguez Bruno

Jiménez García Rodrigo Gaudencio

Versión 0.2

Fecha: 24/Enero/2021



Ingeniería en computación, Universidad Nacional de México Programación Orientada a Objetos Retrospectiva de la 3º iteración

CONTENIDO

Histórico de cambios	3
2 –Actividades pendientes en la iteración	3
3 –Actividades que se hicieron bien	3
4 –Actividades que tuvieron un efecto negativo	4
5 -Necesidades de mejora	_

Ingeniería en computación, Universidad Nacional de México Programación Orientada a Objetos Retrospectiva de la 3º iteración

HISTÓRICO DE CAMBIOS

<u>Versión</u>	<u>Descripción</u>	Responsable de la actualización	<u>Fecha de</u> <u>actualización</u>
<u>V0.11</u>	Creación del documento	Rivera Morales Alan Adrian	<u>16/1/2021</u>
<u>V 0.2</u>	Actualización de documento	Rivera Morales Alan Adrian	<u>24/01/2021</u>

Firma del responsable de última actualización	Rubrica
74	
Rivera Morales Alan Adrián	

2 - ACTIVIDADES PENDIENTES EN LA ITERACIÓN

id	Actividades pendientes	Iteración
4	Separación de productos	2

3 -ACTIVIDADES QUE SE HICIERON BIEN

#Votos	Actividades que se hicieron bien	
4	Generación de ticket	
4	Aparatos de ambiente	
4	Diseño de interfaz	
4	Revisión de todo el proyecto	
4	Generar los documentos faltantes	



Ingeniería en computación, Universidad Nacional de México Programación Orientada a Objetos Retrospectiva de la 3º iteración

4 –ACTIVIDADES QUE TUVIERON UN EFECTO NEGATIVO

#Votos	Actividades que tuvieron efecto negativo
4	Ver Producto

5 -NECESIDADES DE MEJORA

#Votos	Necesidades de mejora	
4	Toma de tiempo de actividades	