

Vier-Gewinnt Multiplayer-System

Abgabe bis spätestens 23. August 2019

Pro Server beliebig viele Partien, pro Partie zwei Spieler, ein Spieler nur in einer Partie gleichzeitig.

- Mischsystem PHP & JavaScript / Ajax
 - Datenhaltung in MySQL-DB
- Userverwaltung
 - Neue User anlegen + Bestätigung per eMail („Double-Opt-In“) ggf. „gefaked“
 - Pflichtangaben:
Nickname, eMail, Passwort
optional (für den Nutzer, nicht für das Projekt!):
Name, Alter, Geschlecht & Avatar (Bild)
 - Einloggen -> Session für folgende Aktionen
 - Session gegen Übernahme sichern, 2 Kriterien (zur Demo, eigentl. übertrieben)
 - Login wahlweise per Nickname oder eMail
- Startseite
 - Anzeigebereich
 - Laufend aktualisierte Liste offener Partien (mit Link oder Button für Beitritt)
bei Beitritt prüfen ob schon belegt (schon 2 Spieler in Partie)
➔ Ajax-Request
 - Spielfeld während Partie läuft (Höhe 6, Breite 7)
 - Eingabebereich
 - Button für neue Partie, mit Farbauswahl aus vorgegebenen Kombinationen (z.B. über Klassenzuweisung für die „Spielsteine“...)
 - Link oder Button für „ausloggen“
 - Darstellung über HTML + CSS
- Allgemeine Anforderungen:
 - Alle Usereingaben filtern, Pflicht-Eingaben erzwingen (Sicherheit !!) und validieren sowie Berechtigungen bei Bedarf prüfen.
 - Spiellogik sicherstellen, Nutzern entsprechend Feedback geben
 - Seitenaktualisierungen sowohl per DOM-Manipulation als auch HTML-Zuweisung
 - Nur Standard JS-Funktionen oder jQuery bzw. Bootstrap für CSS.
- Optional: Erkennung eines Gewinners durch den Server (5 Extrapunkte bei 100 normal)