2021 天勤计算机考研八套模拟卷 • 卷四

计算机网络篇选择题答案解析

1. A.

可以看出 ASCII 码信息中一共有 13 个字符(注意空格),每个字符用 1 个字节表示,故有效字节为 13,由 MAC 帧的封装规则,数据字段最少需要 46 个字节,不足的以填充字节补充。

故需要填充的字节数为 46-13=33。

2. C.

采用四相位调制,表示有四种波形,为了标识这四种波形,至少需要 2 位,也就是用 2 位来表示一个码元。每个字符共 11 位,每秒 100 个字符,则比特率为 1100bit/s, 2 位表示一个码元,则码元的速率为 1100/2=550 波特/s。

注意:

比特率: 在数字信道中, 比特率是数字信号的传输速率, 它用单位时间内传输的二进制代码的有效位(bit)数来表示, 其单位为每秒比特数 bit/s(bps)、每秒千比特数(kbps)或每秒兆比特数(Mbps)来表示(此处 k 和 M 分别为 1000 和 1000000,而不是涉及计算机存储器容量时的 1024 和 1048576)。

波特率: 波特率指数据信号对载波的调制速率,它用单位时间内载波调制状态改变次数来表示,其单位为波特 (Baud) 。波特率与比特率的关系为: 比特率=波特率×单个调制状态对应的二进制位数。

区分两者:显然,两相调制(单个调制状态对应1个二进制位)的比特率等于波特率;四相调制(单个调制状态对应2个二进制位)的比特率为波特率的两倍;八相调制(单个调制状态对应3个二进制位)的比特率为波特率的三倍;依次类推。

3. B.

先将编码后的数据换成二进制形式。十六进制 ACFH 转换为二进制为 1010 1100 1111。其次,列出数据与位置的对应表,如下表所示。

数据与位置的对应表

数据	1	0	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1
位置	M ₁	M_2	M_3	M_4	M_5	M_6	M_7	M_8	M ₉	M_{10}	M ₁₁	M ₁₂

其中, 第1、2、4、8位为校验位, 其余位为数据位。

不妨设出错位为 e_1 、 e_2 、 e_3 、 e_4 ,怎么确定 e_1 、 e_2 、 e_3 、 e_4 与数据位的关系呢? M_1 下标中的 1 可以表示成 0001,这里的 0001 分别对应 e_4 、 e_3 、 e_2 、 e_1 (倒过来看),由于 e_1 的值为 1,所以 M_1 只和 e_1 有关。 M_3 下标中的 3 可以表示成 0011,所以 M_3 和 e_1 、 e_2 有关; M_7 下标中的 7 可以表示成 0111,所以 M_7 和 e_1 、 e_2 、 e_3 有关。其他以此类推,只需要将这些有关的用异或符号 \oplus 连接起来即可,最后可得如下公式:

- $e_1 = M_1 \oplus M_3 \oplus M_5 \oplus M_7 \oplus M_9 \oplus M_{11} = 1 \oplus 1 \oplus 1 \oplus 1 \oplus 0 \oplus 1 \oplus 1 = 1$
- $\mathbf{e}_2 = \mathbf{M}_2 \oplus \mathbf{M}_3 \oplus \mathbf{M}_6 \oplus \mathbf{M}_7 \oplus \mathbf{M}_{10} \oplus \mathbf{M}_{11} = \mathbf{0} \oplus \mathbf{1} \oplus \mathbf{1} \oplus \mathbf{0} \oplus \mathbf{1} \oplus \mathbf{1} = \mathbf{0}$
- $e_3 = M_4 \oplus M_5 \oplus M_6 \oplus M_7 \oplus M_{12} = 0 \oplus 1 \oplus 1 \oplus 0 \oplus 1 = 1$
- $e_4 = M_8 \oplus M_9 \oplus M_{10} \oplus M_{11} \oplus M_{12} = 0 \oplus 1 \oplus 1 \oplus 1 \oplus 1 = 0$

按照 e_4 、 e_3 、 e_2 、 e_1 的排列方式得到的二进制序列为 0101,恰好是二进制 5,只需要把第五位取反即可,最后的正确信息为 $1010\,0100\,1111$,然后删除校验位,即第 1、2、4、8 位,最后得到原始的数据位为 $1010\,1111$,转换成十六进制为 AFH。

4. A.

I: 这个在高分笔记中多次强调, 0.0.0.0 是不能作为目的地址, 但是 0.0.0.0 是可以作为默认目的地址的。例如在 2009 年真题中考过, 当路由器向互联网转发 IP 分组时, 到互联网的路由其实就相当于一个默认路由, 默认路由一般写作 0/0, 即默认目的地址为 0.0.0.0, 子网掩码也是 0.0.0.0, 故 I 正确。

II: 100.255.255.255 是 A 类广播地址,不能作为源地址,故 II 正确。

III: 目的 IP 地址为 255.255.255.255, 表示一个主机想把分组发送给互联网所有其他的主机, 但是路由器会把这种类型的地址阻拦, 使得这样的广播仅仅局限于本地局域网, 255.255.255.255 属于 E 类地址, 故 III 正确。

IV: 127.0.0.1 既可以作为目的 IP 地址, 也可以作为源 IP 地址, 故 IV 正确。

补充知识点:特殊地址的总结(见下表)。

特殊地址的总结

特殊地址	网络号	主机号	源地址或目的地址		
网络地址	特定的	全 0	都不是		
直接广播地址	特定的	全1	目的地址		
受限广播地址	全1	全1	目的地址		
这个网络上的这个主机	全 0	全 0	源地址或者默认目的地址		
这个网络上的特定主机	全 0	特定的	源地址		
环回地址	127	不是全0或全1	源地址或目的地址		

5. A.

前两个字节和最后一个字节不做比较了,只比较第三个字节即可。

129→10000**001**

 $130 \rightarrow 10000010$

 $132 \rightarrow 10000100$

 $133 \rightarrow 10000101$

显然,这 4 个数字只有前 5 位是完全相同的,因此汇聚后的网络的第 3 个字节应该是 10000000→128。汇聚后的网络的掩码中 1 的数量应该有 8+8+5=21,因此答案是 172.18.128.0/21。

6. A.

CIDR 地址块 86.32.0.0/12 的网络前缀为 12 位, 说明第二个字节的前 4 位在前缀中。第 2 个字节为 32, 转换成二进制为 0010 000。选项给出的 3 个地址的第 2 个字节的前 4 位分别是 0010、0100、0100, 所以只有 I 满足。

7. A.

- I: TCP 提供的是一对一全双工可靠的字节流服务, 所以 TCP 并不支持广播, 故 I 正确。
- II: 传输层协议主要包括: 创建进程到进程的通信,提供流量控制机制。UDP 协议使用端口号完成进程到进程的通信,但在收到用户数据报时没有流量控制的机制,也没有确认,而只是提供有限的差错控制,因此 UDP 是一个无连接、不可靠的协议。如果用户应用程序使用 UDP 协议进行数据传输,必须在传输层的上层,即应用层提供可靠性方面的全部工作,故 II 正确。
- III: UDP 数据报的首部格式包括 UDP 源端口号、UDP 目的端口号、UDP 报文长度(2 字节)和校验和,不包括 UDP 数据报首部长度。因为 UDP 首部为固定 8B,所以 UDP 首部长度字段可以省略,故 III 错误。
- IV: 拥塞控制是一个全局性的过程,涉及所有的主机、路由器,以及与降低网络传输性能有关的所有因素。而滑动窗口协议仅仅是对于点对点的通信进行控制,即 TCP 协议采用的滑动窗口协议只能够解决流量控制,故 IV 错误。

8. B.

- I: 在 FTP 协议中,使用**控制连接**传输用户名和密码,故 I 错误。
- II: FTP 协议在传输层需要使用 TCP 协议,FTP 协议本身是不具备差错控制能力的,它使用 TCP 的可靠传输来保证数据的正确性,故 II 错误。
- III: SMTP 协议是一个基于 ASCII 码的协议,它只能够传送 ASCII 码,如果需要传送非 ASCII 码的内容,则需要使用 MIME 扩展,故 III 错误。
- IV: URL 即统一资源定位符,是对可以从因特网上得到的资源位置和访问方法的一种简洁表示。URL 给资源的位置提供一种抽象的识别方法,并用这种方法给资源定位,故 IV 正确。