"语言课程设计"报告(申优)

姓名	黄睿扬	程序	满分 优	良	中	及格	不及格
学 号	57223125	文 档	满分 优	良	中	及格	不及格
专业	密码科学与技术	平 时	满分 优	良	中	及格	不及格
起始日期	2024 年 8 月	总 评					
终止日期	2024 年 9 月	芯 げ					

设 计 文 档

国际马拉松赛信息管理系统

该马拉松赛比赛项目有两个:男子全程和女子半程。两个项目同时同场地进行。 奖项有;男子前五名,女子前五名,男子团体(一国一个队)前三名,女子团体(一国一个队)前三名。团体成绩评定方法(以男队为例):某国男队的前三名运动员用时之和为该国总成绩,各国男队中总成绩最小者为男队第一名,次小者为男队第二名;再次小者为第三名。

该系统在磁盘上存贮以下信息:

- 1. 运动员报名单。对于每一位报名的运动员包括:姓名、性别、年龄和国名;
- 2. 运动员号码单. 对于每一位报名的运动员包括: 姓名、性别、号码和国名;
- 3. 世界男子全程马拉松最好成绩,世界女子半程马拉松最好成绩;
- 4. 到达终点的每个运动员的号码和用时。

系统功能要求如下:

- 1. 比赛前输入运动员报名单并生成运动员号码单:
- 2. 比赛后输入到达终点的每个运动员的号码和用时;
- 3. 可输出男、女团体前三名的名次和国名。(供颁奖用);
- 4. 可输出男,女个人前五名的名次和国名。(供颁奖用)若有超过世界最好成 绩音,应输出有关信息;
- 5. 可输出男子个人成绩表,按成绩从优到劣排列。表中对每个人应包括:名 次、姓名、国名、成绩,是否超过世界最好成绩:
- 6. 可输出女子个人成绩表,表的项目和排列方式同5:
- 7. 可输出男子50岁以上选手的成绩表,排列方式同5,表项增加年龄;
- 8. 可输出女子 50 岁以上选手的成绩表,排列方式与表项同 7。

一、分析与解读

这道题目要求设计一个信息管理系统,用于管理国际马拉松比赛的相关信息及操作。比赛项目分为两个类别: 男子全程和女子半程,两个项目同时同场地进行。这种设计要求不仅涵盖了运动员的个人信息、比赛成绩,还包括了团体成绩的评定。因此,题目中的要求涉及了运动员信息的录入、成绩的计算与输出、历史记录的比较以及团体成绩的计算和展示。下面将详细分析题目的各项要求:

1. 比赛项目与奖项设置

题目中设定了两个比赛项目: 男子全程马拉松、女子半程马拉松。在这些项目

设计任务

任务分析

中,奖项设置为: 男子个人前五名、女子个人前五名、男子团体前三名(根据某国前三名男子选手的比赛用时之和,计算总成绩,成绩最小者为第一名,依次类推)、女子团体前三名(同样地,根据某国前三名女子选手的用时之和计算总成绩,依此评定排名)。

比赛管理系统需要对不同性别的奖项和排名分别进行处理,个人和团体成绩的评定方式存在差异,尤其是团体成绩需要对选手的用时进行额外的逻辑处理。

2. 信息存储要求

该系统需要在磁盘上存储以下几类信息:

- a) 运动员报名单:每位报名运动员的信息,包括姓名、性别、年龄和国名。 这部分信息是比赛的基础数据,用于标识运动员身份。
- b) 运动员号码单:每位报名运动员的姓名、性别、号码和国名。号码是比赛中运动员的唯一标识,在成绩记录中会通过号码来识别运动员。
- c) 世界最好成绩:包括男子全程和女子半程马拉松的世界记录。这个信息在 比赛结束时用于判断是否有运动员超越世界纪录,从而提供特别提示。
- d) 比赛成绩:每位运动员到达终点后的号码和用时。系统会根据这个信息自动生成最终的个人排名和团体成绩。

系统需要能够高效地存储和检索这些信息,确保比赛过程中的数据处理准确无 误。

3. 系统功能要求

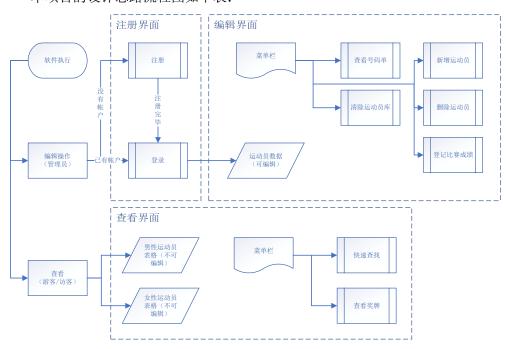
系统的功能分为比赛前的准备和比赛后的结果处理。以下是对每个功能要求的 详细分析:

- a) 比赛前输入运动员报名单并生成运动员号码单:该功能要求系统具备录入 运动员信息的能力。运动员的报名信息需要包括姓名、性别、年龄和国籍。 录入完成后,系统会为每个运动员分配唯一的号码,生成运动员的号码单。 这一功能确保了比赛前的准备工作,分配号码是后续记录成绩的关键。
- b) 比赛后输入到达终点的每个运动员的号码和用时:比赛结束后,系统需要支持输入每位运动员的比赛成绩,具体是通过号码记录每位运动员的用时。系统在接收到这些数据后,需要进行后续的排名、比较和成绩输出。
- c) 输出男、女团体前三名的名次和国名:系统需要能够根据团体成绩进行排名。团体成绩的计算方式是某国前三名选手的比赛用时之和,系统需要支持对各国的团体成绩进行计算并输出名次。此功能主要是为了颁奖而设计,要求名次、国名显示清晰。
- d) 输出男、女个人前五名的名次和国名,并对打破世界记录的情况作出提示:

该功能是为个人成绩的展示设计的。系统需要能够按用时对运动员进行排名,并输出前五名的名次、姓名和国名。同时,系统需要将成绩与世界记录进行比较,如果有运动员打破世界记录,系统应提示打破记录的信息。

- e) 输出男子个人成绩表,按成绩从优到劣排列:系统需要按用时从短到长排列男子运动员的成绩,并输出包括名次、姓名、国名、成绩以及是否打破世界记录的完整成绩表。
- f) 输出女子个人成绩表,功能与男子成绩表相同:类似男子个人成绩表,系统同样需要输出女子运动员的个人成绩,并根据用时排序。同时,输出的内容也需要包括名次、姓名、国名、成绩及是否打破世界纪录。
- g) 输出男子 50 岁以上选手的成绩表:该功能增加了年龄的过滤条件,系统需要根据年龄筛选出 50 岁以上的男子选手,并按照用时从短到长进行排名。表格的内容还需增加年龄字段,以便查看选手的年龄信息。
- h) 输出女子 50 岁以上选手的成绩表:与男子 50 岁以上选手的成绩表类似,系统同样需要为女子选手生成 50 岁以上选手的成绩表,排序方式和表格项也需要与男子类似。

本项目的设计思路流程图如下表:



设计思路与流程

这个项目的整体思路是设计一个用于马拉松比赛的管理系统,系统主要用于管理运动员的报名、信息修改以及比赛成绩查询。系统包含三个主要界面模块:

- · 注册界面:负责用户注册和登录。
- 编辑界面:主要用于运动员信息的增删改查。
- 查看界面:用户可以查看运动员的比赛成绩,按性别、年龄等条件筛选结果。

1. 注册界面

- 注册功能:用户通过注册界面创建自己的账号,账号信息包括用户名、密码等。系统将用户信息存储到数据库中,并提供简单的验证机制,防止同一用户名的重复注册。
- 登录功能:用户输入用户名和密码进行登录,系统通过查询数据库验证用户身份。如果登录成功,用户将根据权限(管理员或访客)跳转到对应的功能模块界面。
- 管理员权限:登录后可以进入编辑界面,对运动员信息进行管理。
- 访客权限:登录后只能查看比赛相关信息,不能修改信息。

2. 编辑界面

- 查询运动员:管理员可以通过输入运动员的编号或姓名来查询运动员的个人信息。该查询会从数据库中返回相应的运动员数据并显示在界面中。
- 增加运动员:管理员可以通过此功能添加新的运动员信息。新添加的运动员信息包括姓名、性别、年龄、国家等,系统会为每位运动员生成一个唯一的编号并存入数据库。
- 删除运动员:管理员可以删除运动员的信息,删除操作需要提供运动员的编号, 系统从数据库中删除相应记录。
- 修改运动员信息:管理员可以编辑运动员的已有信息,修改如运动员的姓名、 年龄等基本信息,修改后的信息将更新到数据库中。
- 录入比赛成绩:管理员在比赛结束后,可以为运动员录入或更新比赛成绩,记 录运动员的用时,并根据时间排序和评估排名。

3. 查看界面

- 查看男性运动员信息:用户可以通过此功能查看所有男性运动员的个人信息,包括姓名、编号、国家、比赛成绩等。用户可以选择按比赛成绩从高到低排序,或根据国家筛选运动员。
- 查看女性运动员信息:类似于男性运动员查询功能,用户可以查看所有女性运动员的信息,并提供相应的筛选和排序功能。
- 高级查询功能:用户可以输入特定的筛选条件,系统通过查询数据库返回符合 条件的运动员数据,并显示在界面中。

4. 数据库设计

用户表(Users): 用于存储注册用户的信息。字段包括 username(用户名)、password(密码)、role(用户角色,区分管理员与普通用户)。

运动员表 (Athletes): 用于存储运动员的信息。字段包括 num (编号)、name

(姓名)、gender (性别)、age (年龄)、country (国家)、time_used (比赛用时)、rank (排名)

5. 主要逻辑

- 注册与登录:用户通过注册表单输入信息,提交后检查数据库中是否已有同名用户。登录时,系统会通过数据库验证用户名和密码。如果验证成功,根据用户的角色权限跳转到不同的界面。
- 增删改查运动员信息:在编辑界面,管理员可以通过输入运动员的编号或姓名,查询、添加、删除或修改运动员的信息。系统通过 SQL 语句与数据库交互,确保数据的及时更新。
- · 筛选与排序:在查看界面,用户可以通过筛选条件查看运动员的信息。数据查询通过 SQL 语句根据用户输入的条件进行筛选,并通过 QTableView 控件展示查询结果,支持按比赛成绩排序。

6. 界面交互与用户体验

- 注册与登录界面:简单的表单设计,清晰的提示和反馈信息。当用户成功注册 或登录时,系统会给出相应的提示信息。
- 编辑界面:管理员可以通过简单的按钮和表单交互来添加、删除、修改运动员信息。查询结果和输入错误都会有清晰的反馈信息,防止操作失误。
- 查看界面:用户可以通过下拉菜单或输入筛选条件来过滤运动员信息,并在表格中显示筛选后的结果。系统提供排序和分页功能,方便用户查看大量数据。

7. 其它功能

记录破纪录的运动员:系统可以检测运动员的比赛成绩是否超过了当前的世界记录,并在查询结果中高亮显示破纪录的运动员。

记录团体成绩排名:在查看界面中增加按国籍的团体成绩排名,计算某国前三名运动员的总用时,排名靠前的国家将显示在榜首。

8. 思路总结:

本系统的实现以用户管理、运动员信息管理和成绩查询为核心,通过合理的数据库设计和交互逻辑,确保管理员和普通用户能够高效地使用该系统。需要编程过程中重点考虑用户权限管理、数据的增删改查、用户体验的设计以及错误处理等方面,确保系统运行的稳定性和安全性。

功能介绍

本软件是一个用于国际马拉松比赛信息管理的系统,旨在提供运动员的注册、信息编辑、成绩录入、排名计算和查询等多项功能。该系统主要由三个界面组成: 注册界面、编辑界面和查看界面,分别对应用户注册、运动员信息管理以及成绩查询的功能需求。

1. 注册界面

用户注册:

该界面允许用户通过输入用户名和密码进行账号注册。系统会检查用户名是否已存在,防止重复注册。注册的用户为管理员,不注册则为访客。管理员可以进行运动员信息的管理操作,而访客只能查看运动员的成绩信息。

- 用户登录:已注册的用户可以通过登录界面输入用户名和密码,系统验证成功 后进入相应的操作界面。
- 管理员登录: 进入编辑界面, 可对运动员信息进行增删改查。
- 访客登录: 进入查看界面,只能查询和浏览运动员的成绩数据,无法编辑信息。
- 2. 编辑界面(管理员专用)

该界面仅供管理员使用,包含对运动员信息的增删改查功能,以及比赛成绩的录入和更新。

- 查询运动员:管理员可以通过输入运动员的编号或姓名来查询运动员的个人信息。查询结果会显示在表格中,供管理员进一步操作。
- 新增运动员:管理员可以新增运动员信息,系统会为新增的运动员生成唯一编号,并要求输入姓名、性别、年龄、国家等基本信息。
- 删除运动员:管理员可以删除已报名的运动员信息,删除后,该运动员的相关 数据会从数据库中移除。
- 修改运动员信息:管理员可以对已存在的运动员进行信息修改,包括运动员的 姓名、性别、年龄等。修改后的数据会自动更新至数据库。
- 登记比赛成绩:在比赛结束后,管理员可以为各个运动员录入或更新比赛成绩, 系统将根据录入的时间值自动计算并生成排名。
- 查看号码单:系统支持查看运动员的号码单,显示运动员姓名、性别、编号和 国籍等信息,以便管理员确认和管理。
- 清除运动员库:管理员可以通过此功能清空系统中的所有运动员数据,适用于数据重置的情况。
- 3. 查看界面(访客界面)

该界面面向用户(访客)查询和查看运动员的成绩信息,并提供不同的筛选条件供用户选择。

- 查看男/女性运动员信息:用户可以查看所有男性运动员的信息,包括姓名、编号、国家和比赛成绩。表格支持按比赛成绩进行排序,方便用户查找前几名运动员。
- 快速查找与筛选:用户可以输入特定条件进行高级查询,例如:按运动员的国

籍、年龄、性别或比赛成绩等条件筛选数据,并在表格中显示符合条件的运动员信息。

 查看奖牌榜:系统支持生成个人与团体奖牌榜,分别展示男子和女子前五名的 个人成绩以及按国家统计的团体前三名的总成绩。团体成绩的计算依据是各国 前三名运动员的用时之和,成绩最小的国家排名靠前。

4. 数据存储与管理

- SQL 数据库支持:本软件使用 SQL 数据库来存储和管理所有运动员的信息、 比赛成绩、个人排名等。系统中的所有数据操作(如增删改查、成绩计算等)
 均通过 SQL 查询实现,确保数据的准确性和高效存取。
- 世界纪录管理:软件通过全局变量内置了男子全程马拉松和女子半程马拉松的 世界纪录,在录入比赛成绩时,如果有运动员的成绩超过了世界纪录,系统会 自动提示并记录。

5. 附加功能

破纪录提示:在比赛成绩录入和排名计算过程中,系统会自动检测是否有运动员打破了当前的世界纪录,并在界面中备注里显示该运动员"RECORD!"。

6. 功能总结

本软件是一个功能丰富的国际马拉松比赛管理系统,提供了从注册登录、信息编辑到比赛成绩查询的全套解决方案。通过简洁直观的用户界面设计和高效的 SQL 数据库支持,管理员和访客均能流畅地使用软件进行各类操作。系统具备强大的筛选和排序功能,能够为比赛的管理和成绩的统计提供极大的便利。

本项目总共包含头文件、源文件、设计文件和资源文件各十余,工程量对于暑期学校的我来说有点庞大,因此没能在第三周之前提前验收。由于文件数较多,故不具体展开赘述,只选择主要的进行描述。

为了方便,我在设计的时候主要只用到了 Dialog 对话框和 MainWindow 类,其中许多类名与文件名可能因为时间原因,字母是否大小写不完全一样,但不影响理解。

文件与对象描述

为了方便操作,我自定义了两个类,一个是运动员 Athlete 类,具有运动员所需的号码、姓名、年龄、性别······等八九种不同的数据,方便作为对象在传值的时候使用;类一个是自定义的 Match_Time 类,里面包括一些转化成 String 类型的函数,用于把这个类放在 SQL 数据库中保存,还有把小时分钟秒全部转化成秒的函数,是int 类型,用于方便不同的运动员成绩的大小比较,当然也有反向转换的成员函数,目的就是为了方便时间数据在 SQL 数据库中的存储和使用。

首先,执行程序后首先跳出来的是登录界面,这个界面就是 MainWindow (文

件同名),而登录进去以后,管理员展示的是 EditWindow,顾名思义,是用于展示可编辑界面的窗口;而访客进入的是 ShowWindow,顾名思义,是仅用于展示运动员和比赛等相关信息,但不能够编辑操作的窗口。

剩下来的就是各种各样的对话框 Dialog 窗口了,有用于注册的,有用于登记运动员信息的(因为英语用词问题,这俩我撞名了,都叫 signup×××,但是影响不大),剩下来的都是字面意思,用于删除运动员的 DeleteDialog,用于查看 50 岁以上老人的 Over50 Dialog,用于查看奖牌的 Medal Dialog,还有用于查找的 Find Dialog……本上每个文件的作用都可以从文件名看出来。

除了上述提到的三种文件,还有两种文件。一个是"AthleteDatabase",顾名思义,就是运动员数据库,用来存放各种和数据库有关的函数等;另一种叫genderdegate,里面是自定义的委托,可以让管理员在编辑界面的表中对运动员信息进行修改时,性别的那一栏跳出来的是ComboBox的复选框。

最后,就是资源文件了,"images.qrc"这里面的所有图片都是我用 PPT 画完以后,不停地微调等等,最后不断修改尺寸,让图片刚好适配各个对话框和窗口等,从而有了美观舒适的界面。

接下来我以使用者的视角,对这个软件进行测试。

一上来, 映入眼帘的, 是这样的登录界面:



测试报告

然后,由于我还没有管理员权限,所以,先注册,于是跳转到注册页面:



这个注册界面非常美观,根据提示完成注册,就可以登录进(管理员权限的)

界面:



这里我们看到只有一个运动员,他是这么注册来的:

ì	运动员	报名系	统 🗀	
运	动员姓名:	潘展乐		,
运	动员性别:	男		
运	动员年龄:	- 21	Đ /	
运	动员国家:	中国		
	→ 确认	■取消	W	
::	::: /			

对于表里的运动员信息,我们可以直接在表里修改。其中,比赛用时在未被录入时,默认为 NULL(未参赛或未完赛的意思),排名和备注(是否破纪录)均根据比赛用时而变化,因此被我设置为不可编辑,这里的这三列无法直接在表中修改。



接下来,使用登记运动员成绩的功能,打开该界面,在搜索框中输入3号查找运动员"樊振东",并调节"小时分钟秒",为小胖录入他的比赛成绩:



点击确认以后,我们发现,小胖的成绩确实改变了,并且自他往后的男性运动 员的排名都往后倒退了一名。

然后测试删除功能,打开该界面,在搜索框中输入2号查找运动员"马龙",并 且删除:



然后返回界面, 我们不难发现, 马龙确实消失了, 说明他成功被删除了。

	文件 🥕	编辑 焦返回	_					
END	退出管理员界面	→新增运动员信息	♪登ì	己运动员成绩	☑删除运动员信息	查看运动员号码单		
	号码	姓名	年龄	性别	国家	比赛用时	排名	备注
1	3	樊振东	28	男	中国	03:28:40	1	
2	5	张本美和	16	女	日本	NULL	1	
3	6	张雨霏	22	女	中国	NULL	1	
4	8	伊藤美诚	25	女	日本	NULL	1	
5	14	华夏人机1	52	女	中国	NULL	1	
6	1	潘展乐	21	男	中国	NULL	2	
7	4	张本智和	24	男	日本	NULL	2	
8	7	桥本大辉	28	男	日本	NULL	2	
9	9	羽生结弦	25	男	日本	NULL	2	
10	10	陈梦	28	男	中国	NULL	2	
11	11	林孝俊	26	男	韩国	NULL	2	
12	12	棒子人机1	58	男	韩国	NULL	2	
13	13	棒子人机2	55	男	韩国	NULL	2	
14	15	本子人机1	66	男	日本	NULL	2	

最后,再测试查看运动员号码单的功能,于是跳转到界面如下:



这是一个根据男女运动员不同性别(半马/全马)的不同来显示的表格具有良好的界面设计。

到这里,管理员界面已经基本测试完毕,接下来按退出管理员界面,(返回)登录界面:



然后点击访客模式进入以后,发现是这样的界面,男女根据性别不同(半马/全马)被放在两个不同的 Table 里各自排名。并且这个界面还会根据 Tableview 窗口的不同而显示不同的马拉松比赛记录:





这里先测试查找功能,比如按照国家查找"中国",于是得到:



	号码	姓名	年龄	国家	比赛用时	排名	备注	
1	1	潘展乐	21	中国	NULL	2		
2	3	樊振东	28	中国	03:28:40	1		
3	10	陈梦	28	中国	NULL	2		

(由于这里把陈梦的性别设置错了,所以显示的结果仍然是对的)。接下来我们查看 奖牌榜,个人榜和团体榜如下所示:





(忽略陈梦的性别问题),然后单人前五名和团体前三名都能够正常显示并工作。最后,再打开老年组成绩单:



至此,所有主要功能均已展示完毕,部分附加小功能可在视频中进一步展示,谢谢!

申请优秀成绩

☑是

1. 本项目具有令人耳目一新的 UI 设计界面

项目亮点

所有界面涉及到的背景图片,均为我用 PPT 制作、保存为图片,再根据组件控件的大小位置进行微调而得到的结果。同时每个控件的样式表都进行了修改,使得按键等更加具有观赏性。同时,对于透明边框的使用、字体的修改、emoji 的插入等细节,使得软件的美观性更上一层。

2. 本项目使用了 SQL 数据库进行数据存储

本项目所有数据的存储均基于 SQL 数据库,我通过前期短暂的自学,快速上手,并充分利用 SQL 的 query 等语句的优势,与 TableView 等控件紧密结合,从而实现了快速地排序查找、方便地增删修改等功能。

3. 本项目实现了管理员(Administer)和访客(Visitor)相分离

本项目一上来的登录注册界面,我设置了两种不同的权限,一种是注册成为管理员,一种是跳过注册登录过程,以游客/访客的方式打开。这两种不同路径的打开文件,进入不同的两个界面。在管理员界面中,管理员有权利新增运动员或删减运动员。同时,对于已经报名成功的运动员,会在表中直接显示,可以在表中直接修改年龄、号码、性别、国籍等信息。而对于运动员的比赛成绩,则有专门的成绩登记页面。同时,作为比赛的管理者,还可以查看所有运动员的号码单信息。而在访客模式页面中,则是以男子全马和女子半马两个 table 分开显示的,作为访客可以看到运动员在全马和半马中各自对应的排名。并且为了方便查看比赛情况,该页面下还可以通过运动员的信息筛选想要的运动员,并根据运动员的比赛成绩,还可以查看各个项目单人和团体的奖牌榜。

4. 本项目具有良好的人机交互性和用户友好性

在本项目中,几乎所有的 Dialog 窗口都是以"确认"和"取消"键为按钮,一目了然,没有使用障碍。对于在本项目中所有涉及到的功能,都做到了"无须让用户思考如何使用"这一点,包括时间和年龄等数字修改使用的 SpinBox、性别选择使用的 ComboBox 等,都让用户具有良好的使用体验,在细节上做到了尽可能的完美。

在这个项目中,我设计并开发了一个全面的国际马拉松比赛信息管理系统。整个系统的核心功能是帮助管理员高效地管理运动员的信息,处理报名、比赛成绩的录入,以及最终的个人和团体排名计算。为了确保数据的安全性和准确性,我选择使用 SQL 数据库来存储和管理所有信息,同时保障系统在操作中的高效性。

在设计用户权限时,我特别区分了管理员和普通用户(访客)两种角色。管理 员可以对运动员的信息进行增删改查,录入比赛成绩,管理报名单;而普通用户只 能通过系统查询和浏览运动员的成绩,无法进行数据修改。这样清晰的权限划分不 仅让系统更安全,也确保了比赛数据的可靠性。

界面设计方面,我尽可能地让它直观且易于使用。用户可以在不同的界面中通过表格形式查看和操作运动员的数据,并且可以根据需求对运动员的成绩按不同条件进行筛选和排序。对于管理员,所有操作的步骤都经过简化,让他们能够快速地增删修改数据,而普通用户也可以轻松地通过筛选功能找到自己想要的比赛结果。

总结

其它功能的实现包括破纪录提示。当某个运动员的成绩超过当前的世界纪录时,系统会自动检测并在界面上更新成绩。另外,我还加入了团体排名的功能,通过计算每个国家前三名运动员的总用时来确定团体排名,这为比赛结束后的颁奖提供了准确的数据支持。

总的来说,这次暑期学校,是一次良好的实践机会,让我在摸索中加深对知识的掌握和理解。我相信,通过这次的暑期学校,我对 Qt 的使用更加熟练,对 C++代码编程也有了更深一步的理解,也会对我未来的职业发展道路起到不小的助推!

报告填写说明:

- 1) 设计任务: 填写课程设计的任务及要求;
- 2) 任务分析: 填写对设计任务的理解和规划;
- 3)设计思路和流程:填写软件设计的基本思路和重要流程图;
- 4) 功能介绍: 填写系统的主要功能;
- 5) 文件与对象描述:对系统的组成文件及其类对象进行介绍;
- 6)测试报告:对所使用的测试数据及测试结果进行介绍,请在文中插入重要的软件的运行界面及数据显示结果图片(提示,图片截屏请使用快捷键 Alt+PrintScreen 或 PrintScreen);
- 7) 总结: 本课程设计的小结、心得及建议。