



ALEXY AMAR

ELIAS EL SAYAH

NOM DE VOTRE PROJET :	CHERCHEUR DE SPORT
MEMBRES DE L'ÉQUIPE :	ELIAS EL SAYAH
MEMBRES DE L'ÉQUIPE :	ALEXY AMAR
NIVEAU D'ÉTUDE :	PREMIÈRE
ÉTABLISSEMENT SCOLAIRE :	GRAND LYCÉE FRANCO-LIBANAIS - BEYROUTH
ENSEIGNANTE/ENSEIGNANT DE NSI :	AYA GHOSN

> PRÉSENTATION GÉNÉRALE :

Pouvez-vous présenter en quelques mots votre projet ?

Comment est né ce projet ? Quelle était la problématique de départ ?

Quels sont les objectifs ? À quels besoins répondez-vous ?

Le « Chercheur de sport » est un site qui vous aide à chercher un sport qui vous convient. En utilisant les filtres sur la page d'accueil, vous pouvez être sûre que vous allez trouver un sport que vous allez adorer.

Ce projet est né car mon partenaire et moi avons remarqué que de nombreuses personnes ne pratiquent pas le sport, pour la simple raison qu'ils ne savent pas quel sport choisir, ou car ils ont choisi un sport qui ne leur convient pas, et ne sont donc pas motivés. Donc on s'est demandé comment peut-on aider ces personnes-là à faire leur choix et à se décider sur le meilleur sport à pratiquer ?

Les objectifs du projet étaient clairs dès le début, motiver les personnes qui ne pratiquent pas du sport à s'y mettre, pour leur bien physique et psychologique. Alors, ce projet est destiné à aider les gens à choisir un sport à pratiquer qui convienne à leur besoin, et à partir de là, améliorer leur hygiène de vie !

> ORGANISATION DU TRAVAIL :

Pouvez-vous présenter chaque membre de l'équipe et préciser son rôle dans ce projet ?

Comment avez-vous réparti les tâches et pourquoi ?

Combien de temps avez-vous passé sur le projet ? Avez-vous travaillé en dehors de l'établissement scolaire ?

Quels sont les outils et/ou les logiciels utilisés pour la communication et le partage du code ?

Vous veillerez au bon équilibre des différentes tâches dans le groupe. Chaque membre de l'équipe doit impérativement réaliser un aspect technique du projet (hors design, gestion de projet).

Je me présente, je suis Elias El Sayah, un jeune homme qui vit au Liban. Dans mes heures libres je suis un Otaku à fond, ET un développeur de jeux indépendant (Je n'ai encore publié aucun jeu, MAIS ça viendra). Je me suis chargé de la page d'accueil, les 8 pages de filtre, les connexions entre les fichiers, et quelques-unes des pages des différents sports. J'ai choisi de faire ces pages spécifiquement, car j'aime construire des connexions entre les fichiers.

Bonjour je suis Alexy Ammar, je suis un jeune étudiant qui vit au Liban. Je me suis intéressé aux coding depuis un certain temps. Je suis également quelqu'un de très sportif et je m'intéresse à différents sports (ski, football, volleyball, etc...), d'où j'étais plus enclin vers la partie du projet réservée aux pages sportives. Je me suis donc occupé de la réalisation des différentes pages sportives (output) obtenus par les utilisateurs du site.

Le projet a été réalisé, dans sa totalité, hors de l'établissement, et on a passé un totale de 13h sur tout le projet (Page d'accueil, 8 pages filtres et les pages sportives). On a décidé de réaliser le projet principalement hors établissement, car cela nous a permis d'utiliser des logiciels avec lesquels nous sommes plus familiers. Le logiciel qu'on a utilisé à coder est Visual Studio Code. Elias a déjà de l'expérience (grâce à sa connaissance en codage de jeux vidéos) et Alexy s'est rapidement familiarisé avec le VS Code. On a utilisé que mail et WhatsApp pour l'échange de code et de communication respectivement.

LES ÉTAPES DU PROJET :

Présenter les différentes étapes du projet (de l'idée jusqu'à la finalisation du projet)

En premier, nous avons pensé intégrer ChatGPT pour nous générer un work-out (Idée d'Elias), mais Alexy à tout de suite écarté l'idée. Ensuite Elias a proposé d'utiliser JavaScript pour filtrer les sports, grâce à des paramètres. Mais on ne peut utiliser python qu'avec HTML. Donc Elias a pris 8 heures à essayer de trouver une solution afin d'intégrer python dans le HTML. Mais ça n'a pas marché.

Enfin, dans les cinq derniers jours de la compétition, Alexy a proposé d'abandonner l'idée d'un filtre, et de faire uniquement des pages qui regroupent plusieurs sports avec les mêmes caractéristiques. Il nous resta alors que quatre jours pour réaliser près de 30 pages de HTML et CSS. Donc on a passé 13 heures à : chercher les sports, les attribuer à 3 caractéristiques, coder le HTML, le rendre propre et moderniser avec CSS, puis le relier avec les autres pages du site. Mais finalement on a pu tout terminer à temps !

> FONCTIONNEMENT ET OPÉRATIONNALITÉ :

Pouvez-vous présenter l'état d'avancement du projet au moment du dépôt ? (ce qui est terminé, en cours de réalisation, reste à faire)

Quelles approches avez-vous mis en œuvre pour vérifier l'absence de bugs et garantir une facilité d'utilisation de votre projet ?

Quelles sont les difficultés rencontrées et les solutions apportées ?

Au moment du dépôt, le projet est complètement fini : la page d'accueil, les 8 pages de filtre, et les pages sport sont terminées. Pour nous, éviter des bugs n'était pas un très grand danger, car on a codé en HTML et CSS. Le plus dur était de se mettre d'accord sur où placer les textes, quelles couleurs utiliser et quel font, où placer les objets, quelles photos choisir et autres aspect.... Nous avons en réalité pris en compte les idées et les goûts de chacun de nous, afin d'obtenir un travail qu'on aime bien et dont on est satisfaits.

> OUVERTURE :

Quelles sont les nouvelles fonctionnalités à moyen terme ? Avez-vous des idées d'amélioration de votre projet ?

Pourriez-vous apporter une analyse critique de votre projet ? Si c'était à refaire, que changeriez-vous dans votre organisation, les fonctionnalités du projet et les choix techniques ?

Quelles compétences/appétences/connaissances avez-vous développé grâce à ce concours ?

En quoi votre projet favorise-t-il l'inclusion ?

On veut ajouter plus de sport dans le futur proche, mais on ne pense pas à trop changer ou améliorer le système de trie par page, car cela prendra trop de temps, et on est trop limités par le type de langage qu'on peut utiliser, ce qui limite la complexité du système. Le projet est trop basique en termes de HTML, on voulait lui donner un style moderne, mais cela prendra beaucoup de temps. On avait besoin de plus d'expérience avec les `<div>` pour rendre la page plus belle.

Si s'était à refaire dans un endroit hors des restrictions imposées, on pourrait revenir sur l'idée des filtres automatiques grâce à des script Java, mais aussi on aurait dû commencer plus tôt. On a commencé à penser à des idées 2 semaine avant la date limite puis on a commencé à coder 5 jours avant, puis 4 jours avant la fin on a du enlever le script du filtrage car il ne fonctionnait pas.

Mais comme on n'a utilisé que HTML et CSS on est devenus plus confortables avec plusieurs aspects techniques, comme comment bien utiliser les `<div>` et bien nommer les fichiers CSS pour ne pas se perdre.

Ce document est l'un des livrables à fournir obligatoirement lors du dépôt de votre projet : 4 pages maximum. Le non-respect du modèle fourni peut impacter la notation.

La documentation technique complète est à intégrer dans le dossier technique, dans un répertoire nommé doc.

Pour accéder à la liste complète des éléments à fournir, consultez la page [Comment participer ?](#).

Vous avez des questions sur le concours ? Vous souhaitez des informations complémentaires pour déposer un projet ?

Contactez-nous à info@trophees-nsi.fr ou consulter la page [Foire aux questions](#).