

Technologie Objet : Projet long
Développement d'une application Unlock!
Rapport Individuel -Itération 2

Peltier Ilona

Département Sciences du Numérique - Première année
2019-2020

1 Rappel : Objectif général du projet

Le but est de recréer le jeu " Unlock " sans l'aspect physique de la boîte et de son contenu. Le ou les joueur(s) pourra/pourront jouer sur une ou plusieurs énigmes proposées par l'interface graphique. Ce produit est destiné à tout public qui souhaite se distraire avec un jeu ludique et qui nécessite réflexion, et à la différence du jeu traditionnel, il est possible de jouer n'importe où au jeu Unlock.

2 Travail réalisé pour l'itération 2

J'étais en charge avec trois autres de mes coéquipiers de coder une version basique du jeu .

On a lors de cette itération amélioré le code existant. Ainsi maintenant nous pouvons réaliser les tâches basiques du jeu.

Je me suis aussi un peu penché sur l'interface graphique :

- En mettant en place la fenêtre de Saisir un code, qui permet de rentrer le numéro de la carte souhaité ou de rentrer le code final.

Nous avons ainsi réussi à coder une partie importante du tutoriel.

Je me suis aussi occupé de rédiger le manuel utilisateur .

Pour la prochaine itération nous souhaitons mettre en place d'autres types de cartes et améliorer l'interface graphique.