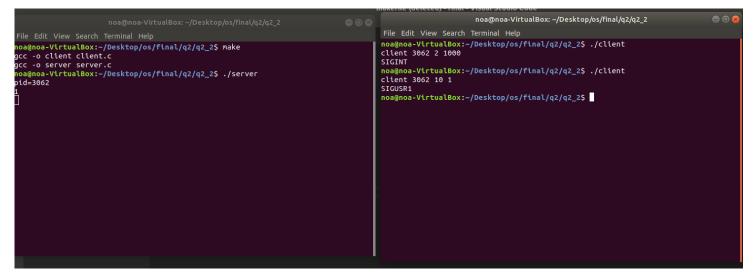
<u>שאלה 2.2:</u>

<u>2.2 סעיף 1:</u>

דוגמאות המראות שלא כל הsignals מתקבלים:

דוגמה 1: לפי הדוגמה במטלה- נשלחו SIGINT 1000 ופעם אחת SIGUSR1:

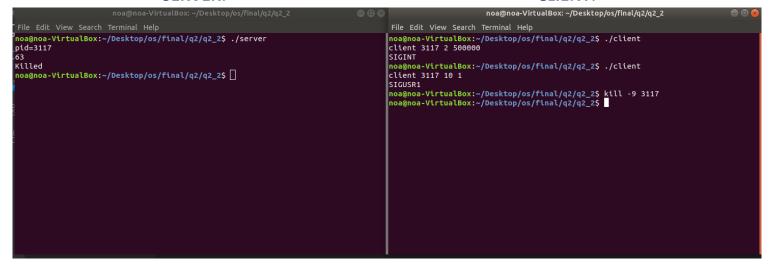
SERVER: CLIENT:



אנו רואים שהתקבל רק SIGNAL אחד מתוך כל ה1000 שנשלחו. (בצד שמאל הודפס 1 על המסך).

דוגמה 2: נשלחו SIGINT 500000 ופעם אחת SIGUSR1:

SERVER: CLIENT:



אנו רואים שהתקבלו 63 סיגנלים מתוך 500000 שנשלחו. (בצד שמאל הודפס 63 על המסך).

<u>2.2 סעיף 2:</u>

ההבדל העיקרי בין standard signals להורדים הוא שבreal-time signals הסיגנלים נצברים לתור ההבדל העיקרי בין standard signals שבהם לא בהכרח כל ובאמצעות כך ניתן לוודא שכל הסיגנלים שנשלחו התקבלו. בשונה מstandard signals שבהם לא בהכרח כל הסיגנלים מתקבלים (כמו שראינו בסעיף הקודם) אלא אם נשלחו כמה סיגנלים יכול להיות מצב שרק חלק מהם מתקבלים ומהשאר מתעלמים.

:Standard signals החסרונות של

- .SIGUSR1 , SIGUSR2 -המוגדרים ע"י המשתמש signals יש מעט
- אין סדר קדימויות לשליחת הsignals. כאשר נשלחים כמה signals הסדר בינהם לא מוגדר.
 - סינגלים שנחסמו (blocked) הולכים לאיבוד.
- . לא נשלח שום מידע עם הsignal המבדיל אותו משאר הsignals מאותו הסוג שלו שנשלחו.

:Real-time signals היתרונות של

- .sigrtmaxt sigrtmin יש סדר קדימויות לסיגנלים שנשלחים- מ
- הסיגנלים נשלחים בצורה של תור (queue) ולכן אם נשלחים כמה סיגנלים יחד כולם יתקבלו והסדר בו הם נשלחים זהה לסדר בו הם מתקבלים.
- ניתן לשלוח מידע נוסף עם הsignal אל התוכנית אליה הוא נשלח ובכך ניתן להבדיל בין סינגלים-ניתן יהיה להשתמש במידע זה בsignal_handler. בניגוד לstandard signals.
 - יש פונקציות המאפשרות תגובה יותר מהירה לסיגנלים הנשלחים.

.standard signals) לstandard signals מ2 הסוגים תינתן עדיפות (בstandard signals) נשים לב שאם תהליך מקבל