

# README ass7

## מחלקות, ממשקים ומימושים

### 1. Aliens

יצרתי Class חדש בשם Alien שזה ה"חייזרים".  
כיוון שכולם צריכים לזוז בהתאמה, יצרתי CLASS חדש בשם AlienGroup  
בו מוחזקים כל החייזרים.

קיימת מתודת תזוזה שבודקת מתי החייזרים פוגעים בצידי המסך, ומגבירה  
את המהירות שלהם כאשר יש פגיעה, ומורידה אותם שורה.

### 2. Shields

כל מגן בגודל 4X4 . המגנים מחליפים את תפקיד ה Block.

### 3. יריות של חייזרים

קיימת לחייזרים מתודה של יריות, חייזרים רנדומלים יורים, כל חצי  
שניה.  
חייזרים לא יכולים לפגוע בעצמם כי היריות שלהם אינן listeners של  
החייזרים.

4. היריות מהשחקן מוחקות חייזרים ע"י listeners שמוחקים חייזרים ואת  
המגנים.  
הירה היא כדור שנוצר מעל הפאדל וזז למעלה. ניתן לירות בעזרת מקש  
רווח.

### 5. AlienRemover

הכדורים של השחקן הם listeners של החייזרים והכדור וכך כשיש  
פגיעה מוחקים את החייזר.

### 6. SheildRemover

כדורי השחקן וכדורי החייזרים (היריות) הם listeners של מתודה  
שמוחקת מגן כשיש פגיעה של כדור במגן.