פרויקט בפיתוח אנדרואיד 236272

נעה גולדברג 313154932

חלק יבש

תרגיל 1

1) שורות הקוד שמאפשרות לגלול עד אינסוף:

```
if (index >= _suggestions.length) {
  // ...then generate 10 more and add them to the
  // suggestions list.
  _suggestions.addAll(generateWordPairs().take(10));
}
```

אם נמחק שורות אלו (והרשימה ההתחלתית מכילה 20 צמדי מילים), אז כשנריץ את האפליקציה תתקבל שגיאת RangeError, כיוון ש-index ממשיך לגדול אך אורך הרשימה נשאר זהה, ולכן אנו נכשלים בקריאה _suggestions[index]. (פתרון אפשרי יהיה להשתמש ב-keyword המתאים itemCount, ואז הרשימה תפסיק להציג item-ים אחרי מספר מסוים).

2) שיטה נוספת להפרדת tiles היא בעזרת divideTiles, לדוגמא:

```
ListView(
  children: ListTile.divideTiles(
    context: context,
    tiles: [
      // your widgets here
    ]
  ).toList(),
)
```

השימוש ב-divider כמו שאנו עושים באפליקציה שלנו עדיפה כי היא נותנת יותר חופש במימוש ה-divider גם בעיצוב (עם divideTiles אפשר רק לבחור צבע, אבל עם Divider אפשר גם עובי, אורך וכו'), וגם בהחלטות כמו כמה devider-ים אנחנו רוצים לשים ומתי (למשל לא בין כל 2 tiles אלא בין 3 למשל).

3) בתוך buildRow_ יש קריאה ל-SetState כי אנחנו רוצים לשנות את ה-state של הווידג'טים שלנו – לערוך את רשימת ה-saved_, לשם זה אנחנו צריכים להודיע על השינוי הדרמטי הזה ל-framework עם הקריאה ל-SetState.

תרגיל 2

1) השתמשתי ב-Navigator.push כדי לאפשר ניווט לעמוד של ה-login, בדומה לעמוד ה-suggestions מהחלק הקודם. מתודה נוספת שתניב את אותה התוצאה היא בעזרת pushReplacement, אך במצב זה נצטרך להוסיף ידנית אפשרויות לחזרה לעמוד הראשי שלנו, כיוון שהיסטוריית הניווט שלנו בדרך הזאת נמחקת ולא נשמרת כמו שקיים כרגע.

2) בשביל להראות את ה-SnackBar השתמשתי במתודה showSnackBar. ווידג'ט נוסף שהכרחי בשביל להראות את ה-snackBar הוא Builder, שהכרחי כדי לגשת ל-context בכדי להציג את ה-snackBar.