

	<h2 style="text-align: center;">C#_continue (Developer_1)</h2> <p style="text-align: center;">(вторник 17.00, суббота 10.00)</p>
	<h3>Урок 1(09.03.2021)</h3>
Практика	<p>1. В субботу,13 марта, занятия не будет, встречаемся во вторник 16 марта!!! Технический перерыв</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>2. По SQL, доделать Task 5;</p> <p>3. Создайте несколько библиотек...В каждой из них опишите классы подводная лодка, джетабль, паровоз и т.д....И за тем в домене, динамически загружая и выгружая коды , инстанцируйте соответствующие экземпляры классов</p>
Теория	<p>1. Транзакции</p> <p>https://docs.microsoft.com/ru-ru/sql/t-sql/language-elements/transactions-transact-sql?view=sql-server-2017)</p> <p>2. Триггеры</p> <p>3. https://docs.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/create-trigger-transact-sql?view=sql-server-2017)</p> <p>4. Что такое домен приложения?</p> <p>https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/2bh4z9hs(v=vs.110).aspx)</p> <p>5. Как создать домен приложения и запустить в ней сборку?</p> <p>6. Что такое службы Windows?</p> <p>https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/y817hyb6(v=vs.100).aspx</p> <p>7. Как установить службу в системе?</p> <p>https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/zt39148a(v=vs.100).aspx</p>
	<h3>Урок 2(16.03.2021)</h3>
Практика	<p>1. Создать и клиент и отдельно сервис, используя технологию WCF. Необходимо чтобы служба выполняла несколько методов,которые возвращают результат...Методы принимают различные экземпляры классов: студент или товар или т.д.....Попробуйте для службы сделать несколько конечных точек.</p>
Теория	<p>1. Какие задачи можно решать с помощью WCF.</p> <p>https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/bb907578.aspx</p> <p>https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/dd456779(v=vs.110).aspx</p> <p>2. Основные понятия Windows Communication Foundation.</p>

	<p>(https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms731079(v=vs.110).aspx)</p> <p>3. Как разместить службу WCF? https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms731758(v=vs.110).aspx</p> <p>4. Класс ServiceHost. https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.servicemodel.servicehost(v=vs.110).aspx</p> <p>5. Структура конечной точки. https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms733107(v=vs.110).aspx</p> <p>6. Что такое URI? https://ru.wikipedia.org/wiki/URI</p> <p>7. Привязки Windows Communication Foundation https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms734662(v=vs.110).aspx</p> <p>8. Реализация контрактов служб. https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms733764(v=vs.110).aspx</p>
	Урок 3(20.03.2021)
Практика	1. Задача на DuplexFactory и async await.....Надо чтобы служба выполняла какуюто лонговую задачу и как только выполнит оповестит клиента результатом
Теория	