



📅 21 ans
✉ contact@noasecond.com
noalucas.ms@gmail.com
🔗 noasecond.com
☎ 06 95 87 46 00
🗣 Français
📄 Permis AM
Permis B1, Permis B

Réseaux

in @Noa Second
🐦 @NoaSecond

Langues

Français
Natale
Anglais
B2

Centres d'intérêt

Photographie
<https://www.instagram.com/noa.second>

Création de jeux
Conception puis développement de prototypes. Création de mon studio de jeux vidéo indépendant

Musique
Batterie, marimba, vibraphone et autres percussions

Compétences

Création de jeux vidéo

Unreal Engine 4 et 5, RPG Maker, Blender, Mixamo, Megascan, Metahuman

Développement applicatif

Java, MySQL, PHP, AndroidStudio, Python, C#, C, HTML 5, CSS 3, Javascript, JQuery

Infographie

Suite Adobe, Figma, Lucispark, Lucidchart

Outils

Suite Adobe, Suite Office, Suite JetBrains, VisualStudio Code, Github, Gitlab

Noa Second

Curriculum Vitae

Après avoir développé des projets personnels dans le domaine du jeu vidéo, j'en ferai mon métier.

Expérience

Développement applicatif

D'avril 2024 à juillet 2024 [AIMA Développement](#) Nice
Développeur d'une application de commandes et contrôle pour un accélérateur de particules (cyclotron).

Création de mon studio de jeux indépendant

Depuis mars 2024 [LaCorbeille STUDIO](#) France
Création de mon studio indépendant <https://lacorbeille.studio/>

Stage en services WEB

2023 [Inov'You](#) Nice
Conception de maquettes, développement et mise en ligne de site web.

Auto-entrepreneur en développement et photographie

Depuis 2022 Carros
Développement, design web et photographie artistique, commerciale.

Projets personnels dans le jeu vidéo

Depuis 2017
Conception et développement de gameplay, projets et jeux vidéo avec UnrealEngine 4 et 5.

Formation

BUT INFORMATIQUE

Depuis septembre 2021 [IUT Nice Côte d'Azur](#) Nice
Notions de développement informatique et de gestion de projet.

BAC STI2D (ITEC)

Depuis 2018 [Les Eucalyptus](#) Nice
Notions de gestion de projet, design industriel et travail en équipe.

Diplôme de percussion

2014 [Conservatoire](#) Nice
Musicien percussionniste.

Compétences

Game design

Création de concept de jeux, écriture de documents de game design, conception de mécaniques de jeu, développement de prototypes, conception de niveaux, étude de la psychologie des joueurs, compétences artistiques

Design d'interfaces

Etudes de l'UX et l'UI, étude de la relation psychologique dans les IHM, maîtrise d'outils comme InDesign, Figma.

Développement

Applications, web, infrastructures serveur, et jeux vidéos

Adaptabilité aux principaux O.S

Windows, Linux (Kali, Ubuntu, Debian, etc...), MacOSX

Veille technologique

Hardware et software, conférences dans le monde du jeux vidéo, notamment en game design

Gestion d'entreprise et de projets

Gestion de plusieurs projets et d'une micro entreprise, membre du bureau d'une association

Planification et gestion de projet

Planification Gantt, Kanban, méthode AGILE. Gestion de multiples projets en équipe, suivis de projets

Créatif, minutieux, curieux et organisé