

## Prévisualisation des taches à effectuer pour le Projet Red

Voici les objectifs fixés dans l'avancement des fonctionnalités du projet.

Début du projet le 13/09

Objectif pour le 15/09 : Mettre en place les différentes structures si besoin ainsi que permettre au joueur de choisir son nom, son âge, sa classe et sa race ainsi que de les afficher.

Objectif pour le 17/09 ou 18/09 : Créer un inventaire, créer un shop, initialisé les sorts du joueur et peut-être ajouté les potions si on y arrive.

Objectif pour le 20/09 : Créer un système d'armure pour le joueur, créer un système de création d'armure et d'inventaire d'armure

Objectif pour le 22/09 : réunir toutes les fonctionnalités précédentes pour les intégrer avec des menus

Objectif pour le 24/09 : Mettre en place le système d'attaque et de défense plus peut être l'appliquer sur le combat d'entraînement avec le gobelin

Objectif pour le 26/09 : Faire l'entraînement si pas fait avant + ajouter d'autre mob si possible avec des caractéristiques différentes et un boss

Jours suivants: achever le projet, faire les finitions, l'esthétiques et toute la documentation pour l'oral