



# Sitzung 2 26.02.25

## Inhalt

Notion eingerichtet

Einigung auf Spiel Thema: Mythologie

weitere Ideensammlung für Art der Mythologie

Sammlung Fragen/ Besprechungspunkte für nächste Sitzung:

wie Client-Server Lösung? Was läuft wo (Minispiele auf Client um nicht durch Turn-Based eingeschränkt zu werden?)

Festlegung Spielablauf (Runden, Inhalt derer) → Ziele, Regeln, Mechaniken

Festlegung Art der Mythologie

## Milestones

Name für Game und für Gruppe

Sollten min. 1 Commit im Repository machen?

Projektplan (wer, wann, was)

Überblick Client-Server spezifisch fürs Game

## Wichtige Punkte:

Tool: Notion

Spiel Thema: Mythologie