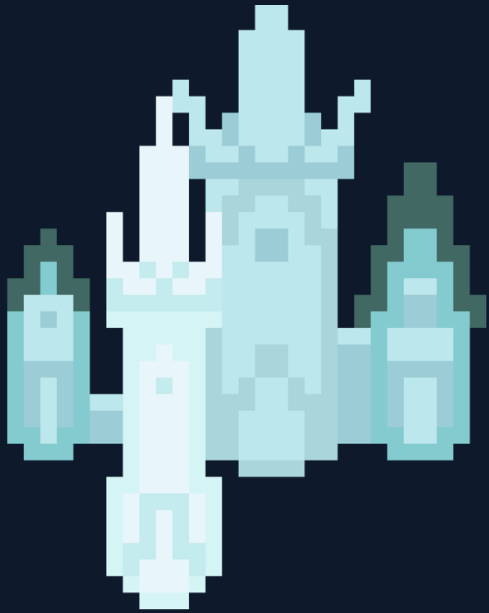
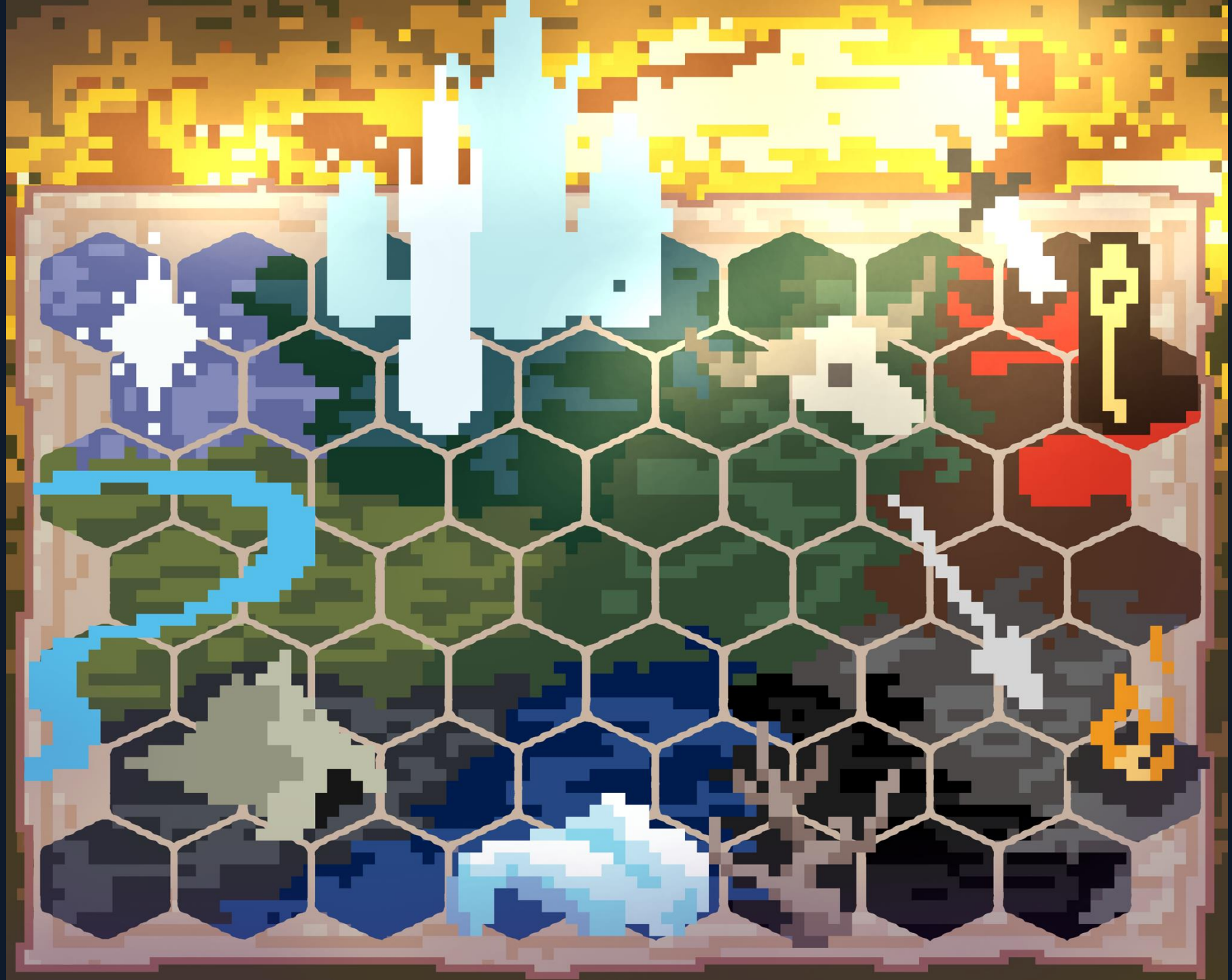


Unser Spiel beginnt jetzt.

Was macht unser Spiel einzigartig?



Das Spiel auf einen Blick.



Wie spielt man unser Spiel?



Kaufen

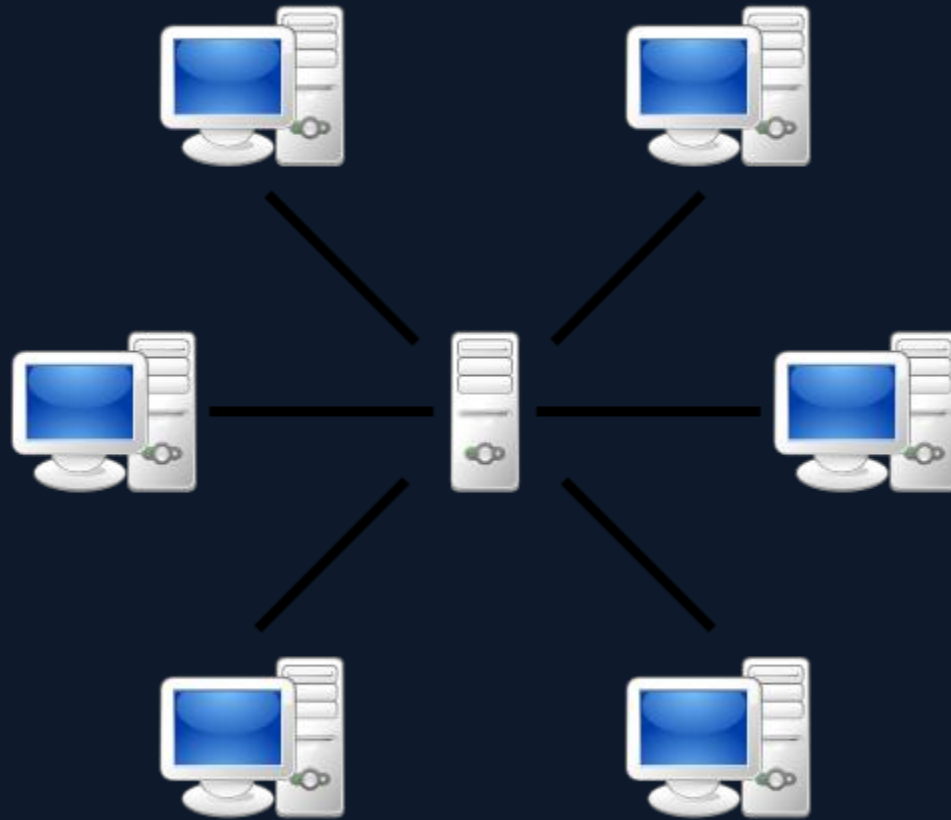


Bauen



Upgrade

Gemeinsam spielen, strategisch gewinnen.



Die Magie hinter dem Code.

```
1 private final String[] possibleResources = {"Runen", "Energie"};
2
3 /**
4  * constructor of the HexMap class. calls the generateMap method
5  * @param rows number of rows
6  * @param columns number of columns
7  */
8 public HexMap(int rows, int columns){
9     generateMap(rows, columns);
10 }
11
12 /**
13  * generating the map. this still has to be implemented
14  * @param rows number of rows
15  * @param columns number of columns
16  */
17 public void generateMap(int rows, int columns){
18     //TODO
19 }
20
21 /**
22  * print the info of the tiles (using the getInfo method of HexTile)
23  */
24 public void printMap(){
25     //TODO
26 }
```

Wie wir Probleme lösen.



Unser Plan für den Erfolg.



Das Spiel nimmt Form an.

We start building – tomorrow.