

Spielanleitung: Settlers of Asgard

1. Vorbereitung

- Jeder Spieler beginnt mit:
 - 20 Runen (Startkapital)
- Die Spielreihenfolge wird durch Würfeln bestimmt
- Das Spielbrett: 56 Felder (7x8 Grid)

2. Spielablauf

Rundenstruktur

1. Einkommensphase:

- Alle Spieler erhalten Runen oder Energie von ihren Feldern und Strukturen
- Energie wird im Energiespeicher gesammelt (und hat ein Maximum)
- Falls vorhanden, werden Buffs und Debuffs ausgelöst durch Artefakte, Statuen oder Fallen

2. Aktionsphase (Reihum):

Jeder Spieler kann pro Runde:

- Felder kaufen (0 bis 3 Stück)
- Strukturen kaufen und platzieren - von jeder Struktur kann man je nur eine besitzen, bevor man sie platziert: danach können einige bestimmte Strukturen wieder gekauft werden
- Eine Statue kaufen, platzieren oder upgraden - dabei kann jeder Spieler nicht mehr als eine Statue besitzen
- Je nach Level die Statue nutzen:
 - Level 2: einen Deal schließen (dabei nimmt man einen Debuff an um einen anderen Buff zu bekommen)

- Level 3: einen Segen bekommen -> wenn man Pech hat bekommt man stattdessen einen Fluch ab
- Strukturen nutzen für Buffs oder Debuffing anderer Spieler
- Artefakte finden und nutzen - jeder Spieler kann maximal 3 Artefakte gleichzeitig besitzen, um Platz zu schaffen müssen sie genutzt werden.

Kaufen von Entitäten und einige Deals mit den Statuen oder auch das Nutzen von Strukturen können entweder Runen oder auch Energie kosten.

2. **Ergebnisphase**

Es gibt ein Leaderboard mit Zwischenergebnissen, in denen die Spieler ihre erlangten Runen mit denen anderen Spieler vergleichen können

3. **Spielende**

Das Spiel endet nach 5 Spielrunden.

Zum Abschluss gibt es wieder ein Leaderboard:

der Spieler mit den meisten Runen gewinnt!