

Spielablauf

Karte, Felder und Ressourcen

Die Spieler starten mit einem Startkapital an Runen.

Es gibt eine Karte mit mehreren Feldern. Auf einigen dieser Felder gibt es Strukturen. Pro Player Round kann ein Spieler 0 bis 3 Felder kaufen. Jedes Feld gibt eine gewisse Menge an Ressourcen (Entweder Runen oder Energie). Wenn ein Feld viel von einer Ressource gibt, werden anliegende Felder auch mehr Ressourcen haben. Dazu kann während der Runde der Spieler auch Strukturen oder Upgrades für Strukturen kaufen. Durch Strukturen, zufällige auffindbare Artefakte (Buffs) und das Verbessern von Strukturen kann der Spieler zusätzlich Buffs und Ressourcen gewinnen, welche er ebenso in seiner Runde einsetzen kann. Gekaufte Felder werden auch für alle anderen Spieler als nicht mehr verfügbar angezeigt und dazu wird ebenso sichtbar, wie viele Ressourcen dieses Feld bereitgestellt hat. Felder in der Nähe von einem Feld mit vielen Ressourcen werden ebenso mehr Ressourcen haben.

Jedes Feld kann auch eine Falle enthalten (mit geringer Chance), durch die der Spieler einige Runen verliert.

Runden

Jeder Spieler hat eine Player Round (1 Minute) innerhalb einer Game Round, die Player Rounds sind nacheinander dran. Wenn jeder einmal dran war, ist die erste Game Round beendet und es gibt einen Blick auf das zurzeitige Leaderboard, welches durch die Menge an Runen (Ressource), die die Spieler besitzen, bestimmt wird. Es gibt insgesamt 5 Game Rounds, danach steht der Gewinner (mit den meisten Runen) fest und das Leaderboard ist wieder sichtbar.

Strukturen, Artefakte, Statuen

Als Ressourcen gibt es einerseits Runen, die man sammeln soll, und andererseits Energie, die in einem Balken gesammelt werden kann, und durch eine Struktur (Runentisch) verwendet werden kann, sobald sie voll ist, um Runen damit herzustellen. Felder ohne Strukturen können bebaut werden, haben allerdings eine geringere Chance auf Artefakte. Felder mit Strukturen können nicht bebaut werden, dafür können die Strukturen hochgelevelt werden, in Ruinen können Götterstatuen gefunden werden und sie haben eine höhere Chance auf Artefakte. Alle Arten von Strukturen (kaufbar oder erhaltbar durch Kauf eines Feldes) können maximal je einmal pro Runde verwendet werden.

Arten der Strukturen, Göttersegen

Zu den Strukturen, die man kaufen kann, gehört u.A. ein Runentisch, durch den man mit gesammelter Energie Runen herstellen kann oder auch aus Runen eine besondere Rune herstellen kann, welche einen kleinen Buff gibt. Auch kann man Statuen kaufen, welche allerdings sehr teuer sind. Durch diese Statuen, seien sie gefunden oder gekauft, kann man Götter anlocken, indem man sie hochlevelt (Start lvl = 1). Mit einer lvl 2 Statue kann man sich auf einen Deal mit einem Gott einlassen. Davon gibt es zwei Arten, entweder kann man einen Buff bekommen, wenn man dafür einen anderen Debuff auch

annimmt, oder man bekommt das Angebot, einen gegnerischen Spieler zu debuffen. Mit einer lvl 3 Statue ist es möglich, einen Gottessegen zu erlangen (guter Buff). Für die Statue kann man auch bestimmte Kräuter kaufen, die je einem der Götter gefallen, um einen bestimmten Gott anzulocken. Dadurch lohnt es sich, das Spiel öfter zu spielen, um die Deals und Segen der verschiedenen Götter zu lernen und zu seinem Vorteil zu nutzen.

Fallen und Flüche

Man kann neben Strukturen auch eine Falle kaufen, die man einem bestimmten Spieler stellen kann, welcher dadurch in seiner nächsten Runde einige Runen verliert

Wenn man Pech hat, kann man bei dem Versuch, einen Segen von einem Gott zu erlangen, stattdessen einen Fluch abbekommen (Debuff).