

Fortschritte M5 Woche

05.05.25

Planung:

Sebastian:

- Statuen implementierung (verworfen da nicht möglich) → Hilfe beim Bugfixing
- Website hosten (Falls nötig?)

Noah:

- Bugfixing & in Game Connection Loss handling
- Timer
- Statuen Implementierung (verworfen da nicht möglich)
- Audio einfügen (Falls Zeitlich machbar)

Jenny:

- Videos & Screenshots
- Dokumente (inkl. QA)

Vincent:

- Tests von QA → Daten sammeln
- So viel Boni wie möglich noch einsammeln (Reconnection, Sound, Bug-Tracker, KeyMap, CheatCode punishment, tutorial etc.)

Wichtige Punkte:

Umfang des geplanten Games mit allen Extras ist zu groß für dieses Projekt/
Deadlines sind nicht möglich einzuhalten wenn wirklich alles implementiert werden soll

→ Statuen erstmal außen vor lassen / nachträglich als Extra Feature einbaubar

→ Fokus auf Qualität statt Quantität & dass das Game richtig läuft und die key feautres eingebaut sind