



# Fortschritte M3 Woche 31.03.

## Vorbereitung für die dritte Meilenstein Präsentation

Zuteilung und Besprechung der Aufgaben in verschiedenen "Sitzungen" diese Woche vor allem online und in den Mittagspausen.

### Hauptpunkte

- Erstellen der GUI und einfügen von Login und Chat → Sebastian
- Refactoring von der Art und Weise wie der Client Netzwerkbefehle erstelle → Sebastian
- Einfügen der neuen Game Commands in Client und Server → Noah
- Anpassen der Befehle an neues System von Client → Noah
- Anpassen des Projektplans und pushen von Dokumenten ins Repository → Noah
- Erstellen der GameLogic und Spiel-Manuals → Jenny
- Erstellen des GameStates → Jenny
- Erstellen der Präsentation für den Meilenstein → Vincent
- Erstellen und bearbeiten des QA Konzepts → Vincent
- Anpassen des Netzwerkprotokolls → Vincent & Noah

Perspektive für Produkt zum Zeitpunkt des Meilensteins:

- Bereits implementierte GUI, Hauptteil der Funktionalität aber noch über den Chat (mit GameCommands)
- Neuer Projektplan und aktualisierte Dokumente
- Voll funktionsfähiges Spiel mit mehreren Lobbies und jeweils 4 Spielern pro Lobby
- Evtl. leicht nervige Eingabe der Spielbefehle via Terminal (wird im fertigen Produkt nicht mehr verwendet, nur als Übergangslösung für diesen Meilenstein)