

Sitzung 11 24.04.25

Wichtige Punkte

Gemeinsames Erarbeiten

Mergen des GUI-Branch in Main

Überarbeiten der dadurch entstandenen Komplikationen und fixen der durch den Merge verlorengegangenen Komponenten

Updaten von Notion (Aufgabenverteilung)

Besprechung

Aufgabenteilung für die verbleibenden Tage:

Aufgaben Übersicht

game-commands fertig einfügen

test (server)

gamelogic evt. fixen

chat funktionalität adjusten

java docs

docs updaten

gui:

- logo und images laden

- infos laden

- map updates implementieren (nach gamestate)

- win-screen und leaderboard

- fixes (description dialog)

- strukturen auf canvas platzieren

- drag & drop fixen

- popup für Statuen (shop)

- kauf (statue) bildliche Darstellung

Einteilung

Vincent:

- fixen gamelogic etc.

Noah:

- gamecommands

- chatfunktionalität

- bugs in ui

Jenny:

- docs

- ui components

 - win-screen

 - statuen pop up

 - leaderboard

- structures etc. platzieren (bildlich auf board)

Sebastian:

- ui

 - inputs

 - etc.

Weitere Fortschritte diese Woche

refactor der Image-Namen

Erarbeiten der obig genannten Aufgaben