Programmierprojekt

♣ Status	♠ Priority	苗 Due Date	♠ Assigned To
In Progress	High	@25 de marzo de 2025 \rightarrow 4 de abril de 2025	(N) Noah
In Progress	Medium	@25 de marzo de 2025 → 5 de abril de 2025	Sebastian Müller
In Progress	High	@25 de marzo de 2025 → 4 de abril de 2025	Jennifer Staisch
In Progress	High	@28 de marzo de 2025 → 30 de marzo de 2025	
In Progress	High	@28 de marzo de 2025 → 31 de marzo de 2025	
In Progress	Low	@28 de marzo de 2025 → 7 de abril de 2025	
Milestone 3	Low	@1 de abril de 2025 → 6 de abril de 2025	Jennifer Staisch
Milestone 3	Medium	@2 de abril de 2025 → 6 de abril de 2025	Vincent Schall
Milestone 3	Medium	@3 de abril de 2025 \rightarrow 7 de abril de 2025	Sebastian Müller
Milestone 3	Low	@3 de abril de 2025 \rightarrow 6 de abril de 2025	
In Progress	Low	@6 de abril de 2025	(N) Noah
Milestone 4	Low	@7 de abril de 2025 → 13 de abril de 2025	Sebastian Müller
Milestone 4	Medium	@7 de abril de 2025 → 13 de abril de 2025	N Noah(V) Vincent Schall Jennifer Stais Sebastian Müller
	In Progress In Progress In Progress In Progress In Progress Milestone 3 Milestone 3 Milestone 3 Milestone 4 Milestone 4 Milestone	In Progress High High Progress High Progress Low Milestone 3 Low Milestone 3 Low Milestone 3 Low Milestone 3 Low Milestone 4 Low Milestone Low Milestone 4 Medium Medium Milestone 4 Medium	In Progress High @ 25 de marzo de 2025 → 4 de abril de 2025 In Progress Medium @ 25 de marzo de 2025 → 5 de abril de 2025 In Progress High @ 28 de marzo de 2025 → 4 de abril de 2025 In Progress High @ 28 de marzo de 2025 → 30 de marzo de 2025 In Progress Low @ 28 de marzo de 2025 → 31 de marzo de 2025 Milestone 3 Low @ 1 de abril de 2025 → 6 de abril de 2025 Milestone 3 Medium @ 3 de abril de 2025 → 6 de abril de 2025 Milestone 3 Medium @ 3 de abril de 2025 → 7 de abril de 2025 Milestone 3 Low @ 3 de abril de 2025 → 7 de abril de 2025 Milestone 4 Low @ 6 de abril de 2025 → 7 de abril de 2025 Milestone 4 Low @ 6 de abril de 2025 → 13 de abril de 2025 Milestone 4 Low @ 7 de abril de 2025 → 13 de abril de 2025

Programmierprojekt

Aa Tasks 4. Status Priority Due Date 1. Assigned To Assigned To 1. Unit Tests schreiben und ausführen Assigned To 1. Noah	
## Milestone definition with the provided susfilmen ### Milestone definition with the provided susfilmen ### Milestone definition with the provided susfilmen ### Milestone definition with the provided susfilmen definition with the provided susfilmen ### Milestone definition with the provided susfilmen definition with the provided susfilmen definition with the provided susfilmen ### Milestone definition with the provided susfilmen definition with the provided susfilment	
verbessern (JavaEX) Milestone 4 High @12 de abril de 2025 → 24 de abril de 2025 Sebastian Müller ⟨⟩ Grafiken für GUI Miliestone 4 High @12 de abril de 2025 → 24 de abril de 2025 Jennifer Staisch ⟨⟩ High Scores einfügen und globale Liste führen Miliestone 4 Medium 4 @12 de abril de 2025 → 27 de abril de 2025 ﴿〉 Vincent Schall ⟨⟩ Connection Loss: Reconnect Milestone 4 Low @14 de abril de 2025 → 20 de abril de 2025 ﴿〉 Vincent Schall ⟨⟩ Connection Loss: Reconnect Milestone 4 Low @20 de abril de 2025 → 20 de abril de 2025 ﴿〉 Vincent Schall ⟨⟩ Datimisierung für Nicht. Funktionalle Anforderungen (Z.B. Ladezeiten) Miliestone 5 Medium 6 @2 de mayo de 2025 → 9 de mayo de 2025 ﴿〉 Vincent Schall ⟨⟩ "Marketing" (Screenshots. Videos, etc.) Miliestone 5 High 6 @2 de mayo de 2025 → 9 de mayo de 2025 ¶ Jennifer Staisch 9 ¶ Jennifer Staisch 9 ¶ Noah 1 Ø Noah 1 Jennifer Staisch 9 ¶ Noah 1 Ø N	
GUI 4 High ©12 de abril de 2025 → 24 de abril de 2025 ■ Jennifer Staisch 4 High Scores einfügen und globale Liste führen Milestone dibenen Medium ©12 de abril de 2025 → 27 de abril de 2025 Vincent Schall 4 Connection Loss: Reconnect Milestone de Connection Loss: Reconnect Milestone de Connection de Augustian Müller Low ©20 de abril de 2025 → 27 de abril de 2025 Vincent Schall 4 Debut Distributionalitàt (build files. commands, chat, game Logic rules) Milestone für Nicht-Eunktionale Anforderungen (s.e. Ladezeiten) Milestone functionale Anforderungen (s.e. Ladezeiten) Milestone functionale Anforderungen für Nicht-Eunktionale Anforderungen (s.e. Ladezeiten) Milestone für Müllestone für Müllestone für Müllestone für Müllestone für Screenshots, Videos, etc.) Milestone für Müllestone	
einfügen und globale Liste führen Milestone 4 Medium @12 de abril de 2025 → 27 de abril de 2025 ♥ Vincent Schall ⟨→ Connection Loss: Reconnect Milestone 4 Low @14 de abril de 2025 → 20 de abril de 2025 ♥ Vincent Schall ⟨→ Überprüfen von Funktionalität (build files. commands, chat. game Logic rules) Milestone 5 Low @20 de mayo de 2025 → 27 de abril de 2025 Sebastian Müller ⟨→ Optimisierung für Nicht-Eunktionale Anforderungen (z.B. Ladezeiten) Milestone 5 High @2 de mayo de 2025 → 9 de mayo de 2025 ♥ Vincent Schall ⟨→ "Marketing" (Screenshots, Videos, etc.) Milestone 5 High @2 de mayo de 2025 → 9 de mayo de 2025 Jennifer Staisch Ø Noah Jennifer Staisch Staisch ⟨→ Playtesting (auch außerhalb der Entwicklergruppe) Milestone 5 Low @3 de mayo de 2025 → 12 de mayo de 2025 Ø Noah Jennifer Staisch Ø Noah ⟨→ Alle Docs aktualisieren (Überwachen) Milestone 5 Low @5 de mayo de 2025 → 12 de mayo de 2025 Ø Noah	
Loss: Reconnect 4 Low @14 de abril de 2025 → 20 de abril de 2025 (V) Vincent Schall ⟨→ Überprüfen von Funktionalität (build files, commands, chat, gameLogic rules) Milestone Low @20 de abril de 2025 → 27 de abril de 2025 ☑ Sebastian Müller ⟨→ Optimisierung für Nicht-Funktionale Anforderungen (z.B. Ladezeiten) Milestone Medium @2 de mayo de 2025 → 9 de mayo de 2025 ✓ Vincent Schall ⟨→ "Marketing" (Screenshots. Videos, etc.) Milestone High @2 de mayo de 2025 → 9 de mayo de 2025 ☑ Jennifer Staisch ⟨→ Playtesting dauch außerhalb der Entwicklergruppe) Milestone 5 High @3 de mayo de 2025 → 4 de mayo de 2025 ☑ Noah ☑ Jennifer Staisch ☑ Vincent Schall ⟨→ Alle Docs aktualisieren (Überwachen) Milestone 5 Low @5 de mayo de 2025 → 12 de mayo de 2025 ☑ Noah ☑ Noah ⟨→ QA Report Milestone 5 Medium @7 de mayo de 2025 → 11 de mayo de 2025 ☑ Sebastian Müller	
von Funktionalität (build files, commands, chat, gameLogic rules) Milestone 4 Low @20 de abril de 2025 → 27 de abril de 2025 Sebastian Müller ⟨→ Optimisierung für Nicht-Funktionale Anforderungen (z.B. Ladezeiten) Milestone 5 Medium @2 de mayo de 2025 → 9 de mayo de 2025 ✓ Vincent Schall ⟨→ "Marketing" (Screenshots. Videos, etc.) Milestone 5 High @2 de mayo de 2025 → 9 de mayo de 2025 Jennifer Staisch ⟨→ Playtesting (auch außerhalb der Entwicklergruppe) Milestone 5 Milestone 5 W Noah Jennifer Staisch Sebastian Müller ⟨→ Alle Docs aktualisieren (Überwachen) Milestone 5 Low @5 de mayo de 2025 → 12 de mayo de 2025 W Noah ⟨→ QA Report Milestone 5 Medium @7 de mayo de 2025 → 11 de mayo de 2025 Sebastian Müller	
für Nicht- Funktionale Anforderungen (z.B. Ladezeiten) Milestone ⟨⟩ "Marketing" (Screenshots, Videos, etc.) Milestone ⟨⟩ Playtesting (auch außerhalb der Entwicklergruppe) Milestone ⟨⟩ Alle Docs aktualisieren (Überwachen) Milestone ⟨⟩ QA Report Milestone Milestone Low @5 de mayo de 2025 → 11 de mayo de 2025 W Noah Noah W Noah Noah W Noah Noah W Noah W Noah	
(Screenshots, Videos, etc.). Milestone 5 High @2 de mayo de 2025 → 9 de mayo de 2025 Jennifer Staisch ⟨⟩ Playtesting (auch außerhalb der Entwicklergruppe). Milestone 5 High @3 de mayo de 2025 → 4 de mayo de 2025 Noah 2 Jennifer Staisch Sebastian Müller ⟨⟩ Alle Docs aktualisieren (Überwachen). Milestone 5 Low @5 de mayo de 2025 → 12 de mayo de 2025 Noah ⟨⟩ QA Report Milestone 5 Medium @7 de mayo de 2025 → 11 de mayo de 2025 Sebastian Müller	
(auch außerhalb der Entwicklergruppe) Milestone 5 High @3 de mayo de 2025 → 4 de mayo de 2025 (N) Noah 2 Jennifer Staisch 3	
aktualisieren (Überwachen) Milestone 5 Low @5 de mayo de 2025 → 12 de mayo de 2025 (N) Noah √> QA Report Milestone 5 Milestone 5 Medium @7 de mayo de 2025 → 11 de mayo de 2025 Sebastian Müller	ebastian N
4> QA Report	
⟨N Bonus Points (Website, Cheatcodes, Mods, etc.) → tbd Wilestone S Word = Milestone Wilestone (®9 de mayo de 2025 → 12 de mayo de 2025 Wincent Schall Wincent Schall	ebastian I
⟨/> External Libraries managed by gradle via maven central Milestone 5 Medium @10 de mayo de 2025 → 12 de mayo de 2025 (♥) Vincent Schall	
⟨⟩ Präsentation erstellen 3 Milestone 5 Low @10 de mayo de 2025 → 12 de mayo de 2025 Sebastian Müller	
⟨I⟩ Jar-Export und Testen auf Uni-Server Milestone 5 (a) 11 de mayo de 2025 → 13 de mayo de 2025 (b) Noah	

Programmierprojekt 2

Aa Tasks	♣ Status	♠ Priority	Ħ Due Date	⊉ Assigned To
<u>Unit Tests</u> <u>überprüfen</u>	Milestone 5	Low	@12 de mayo de 2025	(N) Noah

Programmierprojekt 3