

Fortschritte M5 Woche

28.04.25

Planung für die Woche:

- BugFixing: Network, NullPointers (Vincent)
- UI - Inputs (Sebastian & Noah)
- UI Fixes (Sebastian & Noah)
- Trailer & Dokumente & restliche Grafics zeichnen & Lore Descriptions etc. einfügen (Jenny)
- Leaderboard senden (Vincent)
- QA & Benchmarks (Jenny)
- Bonuspunkte (Sound, Styling, Bonus Achievements) → Alle, wenn Zeit und Lust (wäre gut)
- Präsentation → alle am Ende

Wichtige Punkte:

Testen mit mehreren PCs

→ War erfolgreich