Strukturen

Alle Strukturen farmen jede Runde eine gewisse Menge an Runen

Findbare

. . .

Kaufbare

Struktur	Nutzen	Numbers	lvl 2	IvI 3	Beschränkung
Runentisch	Wandelt Energie in Runen um				
Statue	Siehe Statuen		Möglichkeit Deal	Möglichkeit Segen/ Fluch	1x Nutzen pro Runde
Mimisbrunnr	Gibt 1 Artefakt pro Runde				teuer - chance auf Falle statt Artefakt
Helgrindr	Verhindert Debuffs				
Hugin und Nunin	Zeigt 1 Feld mit Artefakt				Kann auch ein bereits belegtes Feld sein (?)
Rans Halle	Fängt mythische Fische: + Energie				Braucht Fluss

Struktur	Nutzen	Numbers	IvI 2	Ivl 3	Beschränkung
Surturs Schmiede	Ermöglicht Herstellung Waffen				Nur auf Steinboden platzierbar

Waffen

Zum Debuffen anderer Spieler (auswählbar), je 1x Nutzen

m	m
m	m

Statuen

Zum Erbeten eines Deals/ Blessings muss Energie genutzt werden Jede Statue ist nur auf Feld der dazugehörigen Welt platzierbar

Statue	Deal (IvI 2)	Blessing (IvI 3)	Curse (IvI 3)
Jörmungandr	Zerstört 1 Struktur (random) von gewähltem Spieler - braucht Opfer: 1 eigene Struktur	-	-
Freyr	Lässt 1 Baum wachsen auf Feld mit Fluss - Energie = 0	Lässt Bäume wachsen auf jedem Feld mit Fluss	Überwuchert: - 1 Struktur
Dwarf	Schmiede stellt nächstes Nutzen +1 Waffe her -1 Struktur gibt diese Runde keine Runen	Nächste Waffe debuffed alle Spieler	zerstört: -1 Schmiede
Freyja	Findet +1 Artefakt - kostet Runen	+1 kostenloses Feld auswählbar	Conquers: -1 Feld
Hel	Blockiert Statue ausgewählten Spielers für nächste Runde - Blockiert random Struktur nächste Runde (- Nutzen/ Runen)	anderer Spieler -1 Statue	Death: -1 Statue

Statue	Deal (IvI 2)	Blessing (IvI 3)	Curse (IvI 3)
Nidhögg			
Loki	Stellt 1 ausgewählten Spieler eine Falle - Stiehlt: -1 Artefakt	Stiehlt 1 anderen Spieler gewisse Anzahl an Runen und gibt sie dem Spieler	Stellt Falle: 2 Fallen
Surtr	Für Feld mit Flammenschwert: ausgewählter Spieler -1 Struktur/ Statue1 Flammenschwert	+ 2 Felder Muspelheim (Fire world) ohne Struktur	-1 Struktur/ Statue

Baum

farmt Runen, nur am Fluss platzierbar