

Sitzung 9 07.04.24

Wichtige Punkte

Plan bis Mittwoch

fix Chat: Noah

fix Bugs: Jenny + Vincent

Präsentation: Seb + Vincent

Präsentation Slides

Jenny: Game Erklärung

Noah: Projektplan

Vincent: QA Konzept (inklusive drübergucken), GameState & GameLogic Representation

Sebastian: DesignPatterns (Client) Libraries