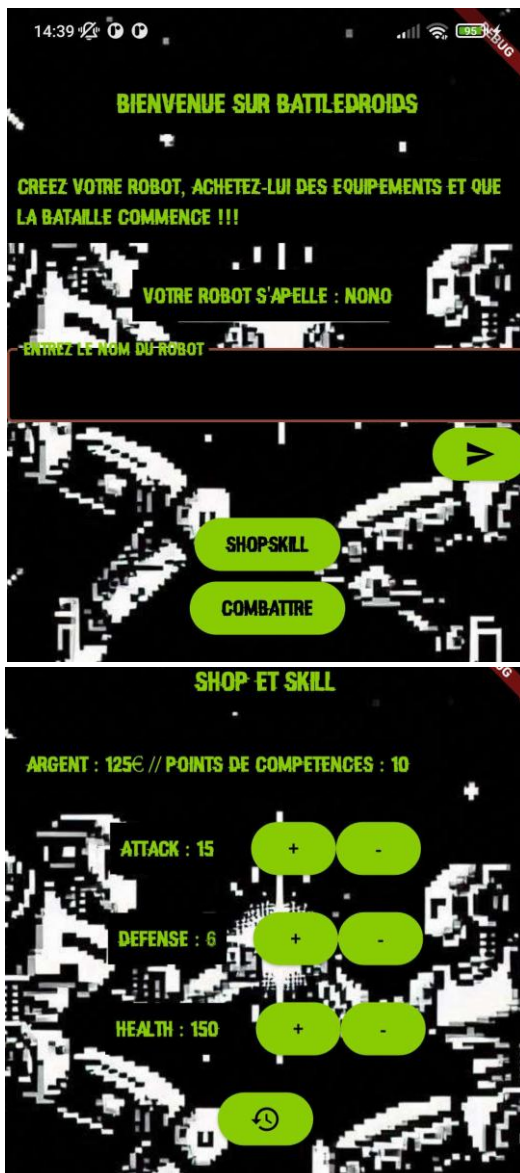


BattleDroids

Introduction

Cette application à été développée en Flutter et Dart, elle à pour but de faire combattre notre robot que l'on pourra personnaliser en achetant des objets et lui ajoutant des points de compétences.

Lancement Application



Au lancement de l'application on vous demande un nom pour votre robot.

Si vous ne rentrez pas de nom vous ne pourrez pas accéder aux autres fonctionnalités, le nom est indispensable

Une fois le nom rentré et envoyé avec la flèche, vous pouvez alors vous rendre dans ShopSkill ou directement combattre.

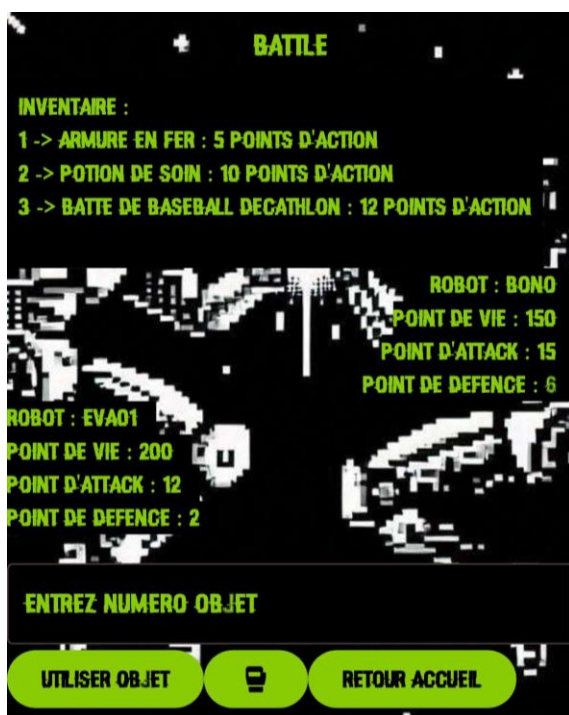
Dans ShopSkill vous avez en haut de la page la partie skill qui vous permet d'ajouter ou d'enlever 10 points de compétence que vous pouvez redistribuer dans les différentes variables.

Le bouton du bas permet de réinitialiser les valeurs si vous vous êtes trompé.



Sur La partie du bas de l'écran nommé boutique vous pouvez acheter des objets en rentrant le numéro de l'objet dans le champ puis en appuyant sur le panier.

Puis vous pouvez combattre.



Dans la page Battle, vous avez différentes informations comme votre inventaire d'objets acheté précédemment, les infos de votre robot et celle adverse (robot tiré aléatoirement).

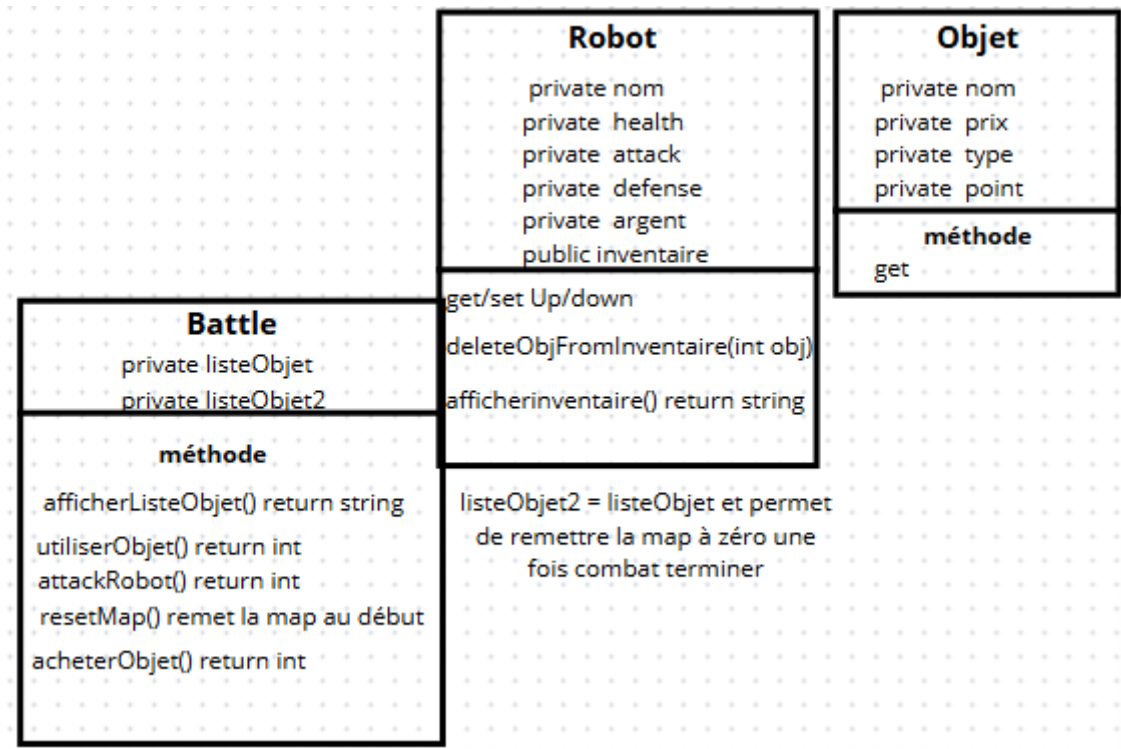
Sur la partie du bas vous avez les actions tant que le combat n'est pas fini le boutons retour accueil ne fonctionne pas, le poing vous permet d'attaquer l'ennemis qui vous attaquera en retour, jusqu'à ce que l'un de vous soit à 0 point de vie. Comme pour le shop pour utiliser l'objet il vous suffit de rentrer le numéro de l'objet dans le champ puis d'appuyer sur utiliser l'objet.

Les informations changent en fonction de votre combat (vie qui baisse, objet utilisé ...)

Une fois le combat terminé vous pouvez retourner à l'accueil et recréé un robot car celui-ci est détruit à chaque fin de combat. Pour recréer un robot il vous suffit de rentrer un nouveau nom dans le champ de saisie.

Classes et méthodes

Partie Dart



Partie Flutter

Le code flutter est composé de :

- MyHomePage : la page d'accueil
- ShopSkillPage : la boutique et les compétences
- AssaultPage : la page de combat

Liens et informations

Liens du github : [Noah-SIO/BattleDroids](https://github.com/Noah-SIO/BattleDroids)

Date de début du projet : 28/03/2025

Police utilisé dans l'application : Hacked.ttf