

# 招聘笔试

## 目标

开发一个基于 React 框架的个人展示网站，利用 WebGL 增强视觉效果

## 要求

- 使用 3D 模型或动画来增强网站的视觉吸引力
- 包含丰富的交互要素，有交互动画
- 有效组织个人介绍内容（基本信息/技能/经历/项目等）
- 兼顾移动端与 PC 端体验
- 首屏加载时间短，以及性能优化（加分）
- 整洁规范的 Git 提交记录（加分）
- 与 AI 相结合（加分）

## 效果相关

- 使用 **WebGL**（可基于 **Three.js** 或原生 **WebGL**）实现一个视觉交互效果，例如：
  - 3D 旋转地球，标注你的所在城市
  - 具有动态光影效果的 3D 文字标题
  - 个人头像的 3D 渲染（如点云效果）
- 视差滚动效果
- Canvas 实现的动态背景
- 可自由发挥

## 提交内容

- **代码仓库**（GitHub / Gitee 等），附上 `README.md` 说明技术实现思路
- **Demo 预览链接**