

# 区块链行业 概念分类词典

—— 2018 年 8 月 ——



TokenClub  
— 研究院 —

# 目录

<b>1.前言</b>	5
<b>2.区块链行业概念分类 意义</b>	6
2.1 明晰区块链发展趋势	6
2.2 把握概念行情	7
2.3 多维度分析币种	8
<b>3.区块链行业概念分类 1.0</b>	9
<b>4.区块链行业概念分类 2.0</b>	10
4.1 底层技术及基础设施建设	10
4.2 中间件和开发技术扩展	11
4.3 资产和流动性	12
4.4 行业应用	13
<b>5.区块链行业概念分类详解</b>	14
5.1 底层技术及基础设施建设	14
5.1.1 公链	14
5.1.2 基础货币	14
5.1.3 分叉币	15
5.1.4 匿名币	15
5.1.5 主网上线	15
5.2 中间件和开发技术扩展	17
5.2.1 合约工具	17
5.2.2 区块服务	17
5.2.3 DAPP 平台	17

5.2.4 DAG 技术	18
5.2.5 侧链	18
5.2.6 跨链	18
5.2.7 人工智能	19
5.2.8 网络安全	19
5.2.9 身份验证	20
5.2.10 数据存储	20
5.2.11 数据交易	21
5.2.12 分布计算	21
5.2.13 硬件和矿机	21
5.3 资产和流动性	22
5.3.1 支付结算	22
5.3.2 借贷	22
5.3.3 银行卡	23
5.3.4 锚定货币	23
5.3.5 金融服务	23
5.3.6 黄金上链	24
5.3.7 交易所平台币	24
5.3.8 去中心交易所	24
5.3.9 钱包	25
5.3.10 投资管理	25
5.3.11 交易协议	26
5.3.12 挖矿平台币	26
5.3.13 众筹平台	26
5.4 行业应用	27
5.4.1 物联网	27

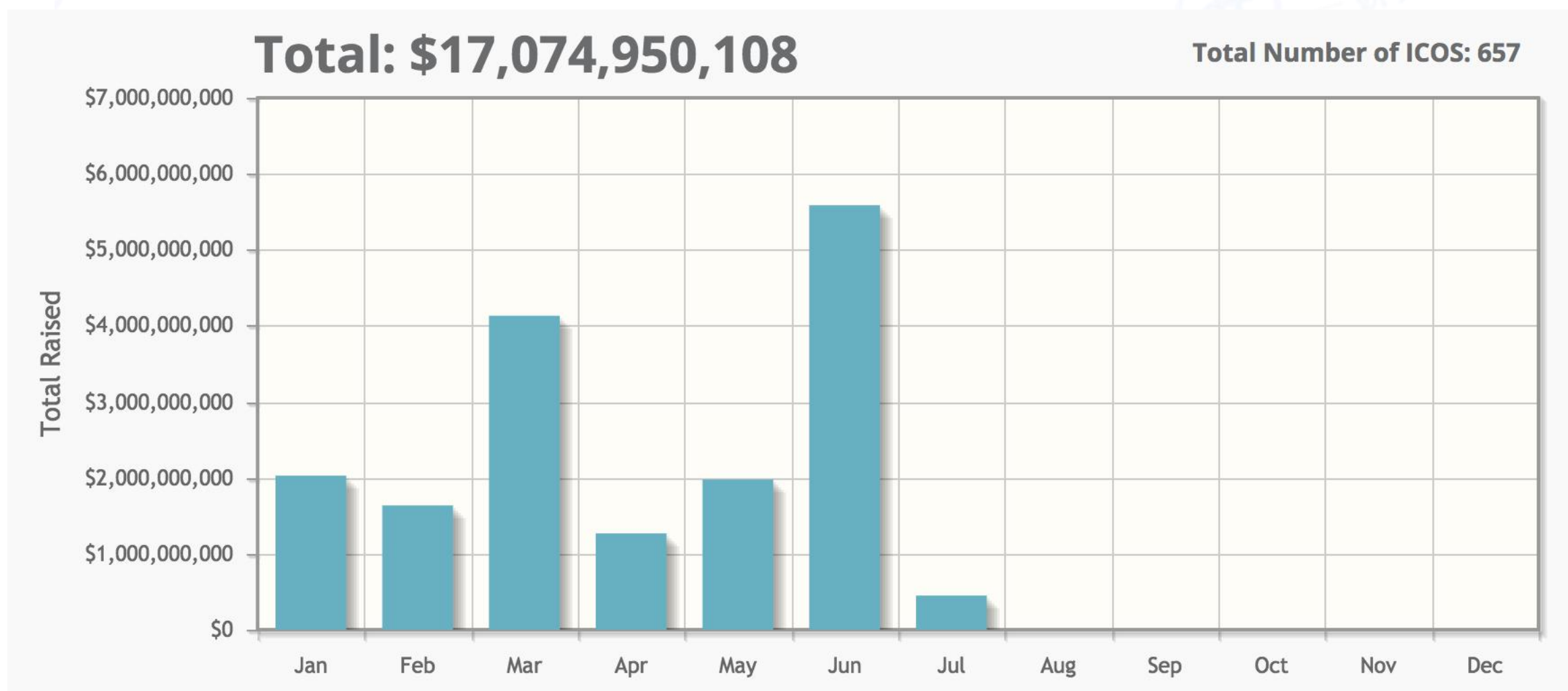


5.4.2 防伪溯源	-----	27
5.4.3 房地产	-----	28
5.4.4 能源挖矿	-----	28
5.4.5 农业大麻	-----	28
5.4.6 媒体广告	-----	29
5.4.7 视频分发	-----	29
5.4.8 电商零售	-----	29
5.4.9 娱乐	-----	30
5.4.10 内容版权	-----	30
5.4.11 社区	-----	30
5.4.12 共享经济	-----	31
5.4.13 博彩预测	-----	31
5.4.14 任务众包	-----	31
5.4.15 健康医疗	-----	32
5.4.16 社交通讯	-----	32
5.4.17 游戏	-----	32
5.4.18 虚拟现实	-----	33
5.4.19 基金保险	-----	33
5.4.20 体育	-----	34
5.4.21 公益环保	-----	34
5.4.22 投票选举	-----	34
5.4.23 行情资讯	-----	35
5.4.24 教育	-----	35
5.4.25 征信	-----	35
5.4.26 时间买卖	-----	36
5.4.27 运输贸易	-----	36

5.4.28 生活服务	-----	36
5.4.29 世界杯	-----	37
5.5 其他	-----	37
<b>风险提示</b>	-----	38

# 1.前言

自 2009 年比特币面世以来，短短几年间，区块链和数字货币获得了飞速发展，总市值突破 3000 亿美金，成为金融市场领域里不可或缺的投资标的。而据 Coinmarketcap 网站数据显示，已上线交易所的币种有 1600 多种，而 ICO 众筹的区块链项目更多，仅在 2018 年通过 ICO 众筹的项目已经超过 600 个，融资额达 170 亿美金，还在以每个月两位数的数量增长。



面对如此多的涉及各个行业、遍布世界各地的区块链项目和币种，如何对其进行有效评估，进而指导区块链投资是个问题。因此我们有必要从整个区块链行业的角度来对各类项目进行分类梳理，通过概念板块、同类项目等多角度来辨别项目的实力，对其进行整体评估。

## 2. 区块链行业概念分类意义

数字货币市场 2018 年近半年的整体走势，反应了区块链概念分类对投资具有的参考意义，主要表现在以下几点：



区块链发展趋势



概念行情



多维度分析币种

### 2.1 明晰区块链发展趋势

我们觉得目前的区块链发展还处在初级阶段，基础设施尚不完善，这里主要指的是底层公链。

底层公链的发展，经过了 3 个阶段，从区块链 1.0 时代的比特币，过渡到区块链 2.0 时代的以太坊，再到目前所处的区块链 3.0 时代的以 EOS、AE 为代表的商用区块链。

目前的现状是各公链在性能、可扩展性、安全性、共识机制等方面仍有很大的局限性，无法支撑起大规模的商业应用。因此，目前区块链的发展重心还是在公链



上，在公链性能完善之前，依附于公链之上的各类行业应用，其商用价值会严重受限。

基于此，我们认为目前区块链行业的投资机会，会偏重于公链，以及为公链服务的各类技术和商业解决方案，而近一段时期的区块链项目 ICO 投资以及区块链行业的天使投资案例，也反映出大家对公链的格外关注。

## 2.2 把握概念行情

自 2018 年 4 月以来，数字货币市场经历了好几波概念行情，以 EOS、TRX 为首的新公链币种 6 月主网上线行情，以 WICC、SOC 为首的世界杯竞猜预测概念行情，以 OKB、HT 为首的交易所平台币概念行情，以及近期的以 FT 为代表的挖矿型平台币概念行情。概念行情板块轮动，一波接着一波，每当概念行情开启时，龙头币种会首先开启行情，随后同类概念币种会跟随，在了解概念分类的情况下，有利于投资决策。





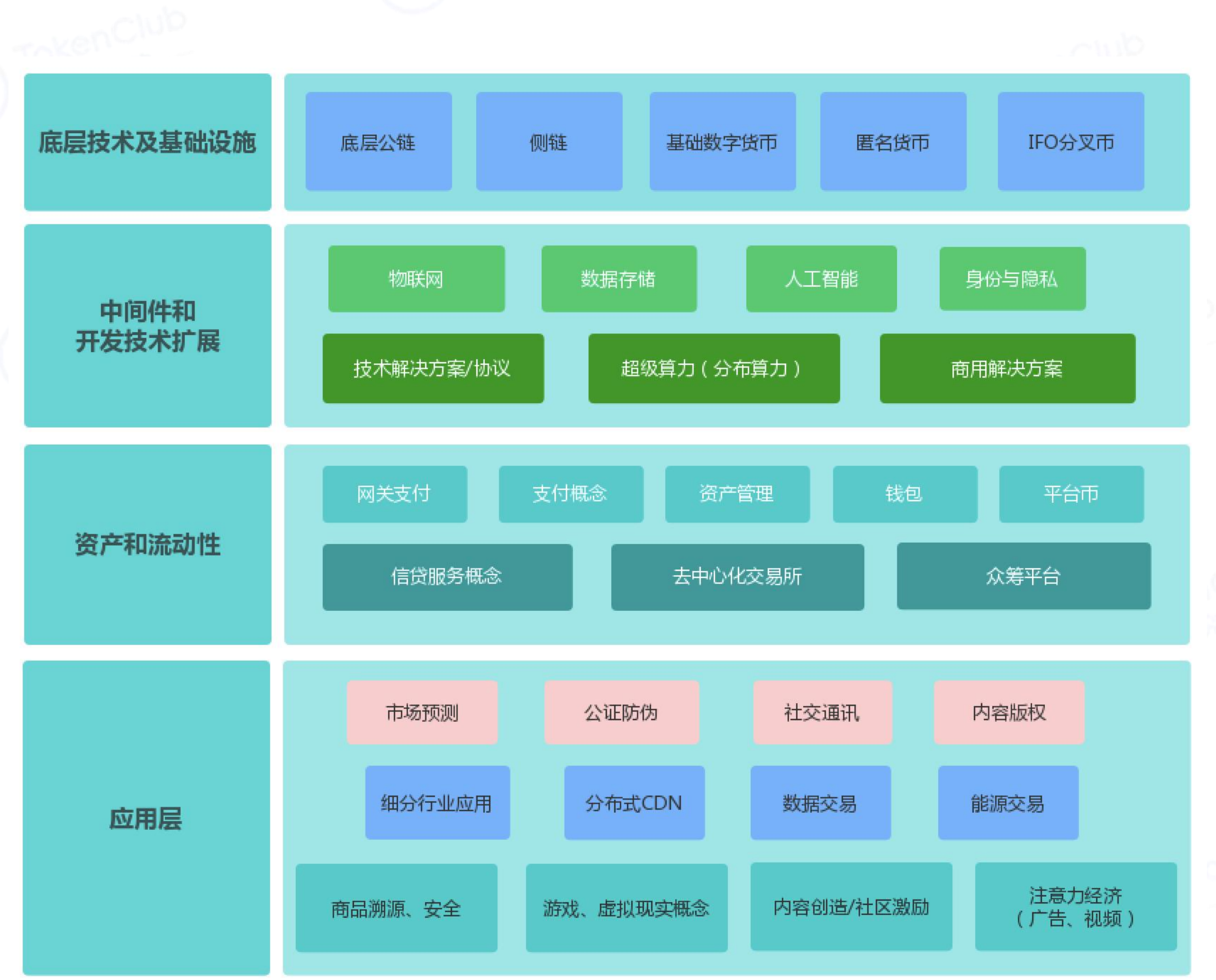
## 2.3 多维度分析币种

对于具体的一个项目或币种，我们往往会从项目白皮书、团队、社区、代码、代币经济模型、项目进度等多方面来考量。但单从项目本身来衡量一个币种会有很大的局限性，我们需要从更加全面的角度来分析，也就是站在行业或是概念角度，来整体分析行业的特征、表现，来还原行业的发展现状以及同类项目的解决方案和实现逻辑，通过对比来全面了解项目本身情况。



### 3.区块链行业概念分类 1.0

2018 年年初，在分析了市面上排名前 500 的虚拟货币后，我们将市场上的区块链项目分成 4 个大的领域和 32 个细分概念类目（如下图），这一分类在业内产生一定程度的影响和投资指导意义。



## 4. 区块链行业概念分类 2.0

在对区块链行业的研究过程中，我们对原来的区块链行业分类进行了细化和改进，整理出一套更加完整的区块链行业概念分类，即区块链行业概念分类 2.0 版本，此版本包含 4 大类 60 个概念板块（会根据市场情况进行动态调整）。



### 4.1 底层技术及基础设施建设

底层技术与基础设施，主要是指各类底层公链，它是其他区块链应用的基础和基石。通过哈希函数、加密签名、P2P 网络、共识机制、智能合约等技术来构建区块链网络节点，供其他应用调用来实现各类功能。

这一类别包含公链、基础货币、分叉币、匿名币和主网上线等 5 种概念板块。





## 4.2 中间件和开发技术扩展

中间件和开发技术扩展主要是辅助底层公链，通过各类交互协议、接口和工具，构建区块链世界与现实世界或产业相结合的分布式应用程序开发，拓展底层公链的性能和各类商业应用。

这一类别包含合约工具、区块服务、DAG 技术、侧链、跨链等 13 类概念板块。



# 4.3 资产和流动性

金融领域是区块链技术最有前途的应用场景之一，区块链的去中心化信任机制、不可篡改特性天然适合金融领域，通过支付、借贷、交易所、钱包等方式，以及资产上链，可以极大的加快现实资产和链上资产的流动性，降低传统金融领域里的成本，提升效率。

这一类别包含支付结算、借贷、银行卡、锚定货币、金融服务、黄金上链等 13 类概念板块。





## 4.4 行业应用

主要是将区块链技术与现实产业相结合，用区块链技术来解决各类行业在中心化环境下面临的问题，优化资源配置，提升效率，或探讨新的商业模式创新。

这一类别包含物联网、防伪溯源、房地产、能源挖矿、媒体广告、电商零售、社交通讯、游戏、虚拟现实、娱乐、视频分发、体育、教育、任务众包、博彩预测、内容版权、行情资讯等 29 类概念板块。





## 5. 区块链行业概念分类详解

### 5.1 底层技术及基础设施建设

#### 5.1.1 公链

这里的公链主要是指以以太坊为代表的币种，通过引入智能合约功能，构建可编程的区块链，使开发人员能够通过智能合约功能进行 ICO 代币分发，建立和发布各类 DAPP 分布式应用。

币种举例：ETH、EOS、ADA、NEO、TRX、AE、ONT 等。

#### 5.1.2 基础货币

基础数字货币，最开始指的是比特币，以及在比特币代码基础上（或根据某种算法，通过挖矿方式）生成的各类数字货币。这类数字货币，有自己的区块网络和钱包应用，实现基础数字货币的支付、转账功能。这类数字货币非常多，coinmarketcap 网站上排名前 500 的数字货币，有 1/3 以上的币种属于此类。

币种举例：BTC、BCH、LTC、NEM(XEM)、XRB(NANO)、USDT、BCN、DOGE、DCR、DGB、GBYTE、MONA

### 5.1.3 分叉币

分叉币，主要是针对 BTC 区块链网络的各种缺陷，运用各种新技术，对 BTC 进行分叉而生成的新币种。比特币的第一个分叉币为 2017 年 7 月份的 BCH，由挖矿巨头比特大陆旗下的矿池 ViaBTC 通过硬分叉的形式推出，随后各类机构或利益团体基于比特币分叉出了各类币种。

币种举例：BCH、BTG、BCD、BCEX、BTX、BTC D、BTCZ、SBTC、GOD 等。

### 5.1.4 匿名币

匿名货币具有基础数字货币的功能，在基础数字货币的基础上，增强了匿名隐私保护特性，通过特有的匿名技术验证交易，使得交易具有隐私性。

币种举例：Dash、XMR、ZEC、XVG(Verge)、KMD(Komodo)、PIVX、ZCL、XZC

### 5.1.5 主网上线

主网上线对于公链币种来说是一个重要的时间节点，意味着公链技术及平台的成熟，能够在其上构建各类 DAPP 应用。而部分新公链币种，时间节点都是在 6 月份，市场上也顺势宣起了一股主网上线概念。部分币种主网在 6 月份成功上线，

也有些币种推迟了主网上线时间。因此可以根据其主网是否上线，将公链币种分为主网上线币种和主网未上线币种。

币种举例：EOS、AE、TRX、ONT、ADA



## 5.2 中间件和开发技术扩展

### 5.2.1 合约工具

合约工具，主要是针对智能合约，通过构建开发工具或是应用程序，来简化智能合约或代币的创建、审核等流程，让企业或个人更加方便、快捷的使用智能合约。

币种举例：FUEL、TAU、VERI、DLT、QSP

### 5.2.2 区块服务

区块服务，主要是构建区块链服务平台或是协作环境，来让区块链系统支持更加复杂的商业逻辑，为企业提供区块链解决方案，将现实世界商业逻辑与区块链技术整合起来。

币种举例：ARK、BLZ、ABT、SPHTX、TAU、AXP

### 5.2.3 Dapp 平台

Dapp 即 decentralized application，去中心化的应用/分布式应用。它要求应用必须完全开源、自治，且没有一个实体控制着该应用超 51%Token，应用的数据必须加密后存储在公开的区块链上。Dapp 平台包括 Dapp 开发平台或 Dapp 应用平台。

币种举例：SNT、APPC、CENNZ、ESS

## 5.2.4 DAG 技术

DAG 即 Directed Acyclic Graph，中文意为“有向无环图”。每个用户都可以提交一个数据单元，这个数据单元里可以有很多东西，比如交易、消息等等。数据单元间通过引用关系链接起来，从而形成具有半序关系的 DAG（有向无环图）。DAG 的特点是把数据单元的写入操作异步化，从而可以支持极大的并发量和极高的速度。

币种举例：IOTA、NANO、GBYTE、IOT

## 5.2.5 侧链

侧链提供了一种“双向挂钩”机制，通过证明你已经“锁定”了一些先前你的代币，你可以在侧链内移动一些其他的代币。通俗来讲，就是以主链上的资产做抵押，在侧链上发行其他的代币。通过这种方式，可以增加资产的规模，增强主链或区块链的可拓展性。

币种举例：LSK(Lisk)、Ardor、NXT、XAS

## 5.2.6 跨链

跨链，就是通过一个技术，能让价值跨过链和链之间的障碍，进行直接的流通。其主要应用是实现各区块链之间的原子交易、资产转换、区块链内部信息互通，

或解决 Oracle 的问题等。目前的跨链技术主要包括公证人机制 (Notary schemes) ; 侧链/中继 (Sidechains/relays) ; 哈希锁定 (Hash-locking) ; 分布式私钥控制 (Distributed private key control) 。

币种举例: XTZ、HSR、WAN、ELF、AION、ARK、ZIP

### 5.2.7 人工智能

人工智能就像是一个需要非常庞大数据喂养的怪兽, 所以数据的来源、质量、隐私都是急需解决的问题。而区块链中的智能合约能将数据拥有方和使用方通过数据的物理隔离来实现隐私保护。通过区块链技术手段可以帮助整个人工智能行业降低算力成本, 提升计算效率, 从而达到降低人工智能企业创业门槛的目标。

币种举例: DBC(深脑链)、CND、NIO、ATN、BTO

### 5.2.8 网络安全

区块链的去中心化点对点网络、防篡改特性, 相对于中心化的机构具备一定的安全性和匿名性, 但其网络也面临着算力攻击、双花等问题, 而且智能合约漏洞时有发生, 区块链网络的安全性也是不容忽视的, 一些项目组建了智能合约审计功能、形式化验证、抗量子攻击, 以及安全性研究。

币种举例: HKN、AUTO、QRL、XWC、ESP



## 5.2.9 身份验证

现实社会中，用户的身份和隐私信息，由中心化的数据中心和大公司存储，存在身份泄露、被滥用的情况。通过区块链技术可以解决这一问题，用户的数据信息由用户自己掌控，在用户授权的基础上，实现身份隐私数据的按需使用，同时也可以简化流程，通过统一的身份验证，可以实现多行业、系统的互通。

币种举例：ONT、CVC、TKY、REM

## 5.2.10 数据存储

现有的商业生态，数据存储是建立在中心化的服务器和存储硬盘上，而在区块链网络上，数据的交互操作（记账、一致性验证、计算、同步等）主要靠各个分布式节点网络的共同确认来促进信任、验证身份，保证了信息的透明、不被篡改伪造和数据安全问题。区块数据的高效存取，目前的解决方案主要是通过一套代币经济激励机制形成的“共享经济”模式，各分散的节点（比如电脑硬盘、手机、服务器、各类硬件等），通过贡献自己的网络带宽和硬盘空间来获得代币奖励。

币种举例：FileCoin、SC、MAID、SUB、Storj

### 5.2.11 数据交易

主要是利用区块链的去中心化网络，构建开放的数据交易市场，企业与企业间、企业与个人间、个人与个人间购买、销售和捐赠数据，所有的数据交易在区块链网络上可查询追溯，并在数据生产者授权的基础上合规使用。

币种举例：DENT、GXS、SAN、DAT、DOVU、REX、AMM、MDT、DDD

### 5.2.12 分布计算

运用区块链的分布式节点网络，任何用户都可以通过闲置电脑或数据中心，成为算力的发售方和租用者，在代币的基础上结算算力提供者的收益和算力使用者所需要支付的费用，构建去中心化计算机算力租赁平台。

币种举例：GNT、RLC、ENG、SNM、XEL

### 5.2.13 硬件和矿机

区块链硬件主要是包括芯片，矿机等物理设备，通过将硬件的研发，生产，运输配送等流程与区块链技术相结合。

币种举例：HPB、SRN、HAC

## 5.3 资产和流动性

### 5.3.1 支付结算

支付结算板块主要指以支付网关为代表的搭建传统货币，数字货币之间日常支付结算的桥梁，通过区块链技术创造出便利低成本的支付通道。不仅包括像瑞波恒星这样服务于大型金融机构例如银行网络的区块链支付网关，还包括一些区块链支付概念的项目和代币。

币种举例：XRP、XLM、OMG、KNC、PAY、REQ、UTK、XWFTC

### 5.3.2 借贷

这类币种主要功能是借贷、区块链资产抵押贷款等金融衍生类业务，类似于现实社会中银行的角色。采用区块链技术来开展这些金融衍生类业务，相对于传统银行之类的业务，有许多优点：通过智能合约创建各类借贷合约，可以减少贷款发行时间，提高审批速度，更好的方便监管，降低运营风险。

币种举例：SALT、LEND、RCN、TRST、EVX、HMQ、AIR、MDA、ELIX、BCPT



### 5.3.3 银行卡

此类币种主要是为终端用户提供借记卡或钱包支付服务，或者通过支付技术，创建成熟的银行解决方案。

币种举例：PAY、CRPT、MCO、PLU、LIFE

### 5.3.4 锚定货币

锚定货币又称稳定币，是为了解决加密货币大幅波动的问题，通过与现实中的法币锚定，如美元、人民币履行加密货币世界交换媒介、记账单位、价值存储等职能。主要通过中心化资产抵押、加密货币资产抵押、算法银行等方式发行。

币种举例：USDT、TUSD、DAI、BITCNY

### 5.3.5 金融服务

运用公共的，分布式的区块链网络，实现金融体系的包容性与互操作性，通过建立由区块链驱动的银行系统，为人们提供金融服务。此外，还包括将传统金融服务嫁接到区块链领域中，比如借贷，跨境支付，风险对冲，票据交易，财会等。

币种举例：OMG、PPT、PAY、BKX、MDA、POLY、SALT



### 5.3.6 黄金上链

该领域主要是通过区块链技术构建黄金金融服务平台，通过智能合约实现黄金的现货交易，储存，抵押贷款等流转。

币种举例：DGD、HGT、MNTP

### 5.3.7 交易所平台币

交易所平台币主要是由中心化交易平台发行的 ERC20 代币或平台积分，平台币的功能主要包括抵扣手续费，参与利润分配，利润回购，投票上市，参与平台决策等。交易平台发行平台币，对于持币人来说能够降低交易成本，投资获利以及通过平台币的持有获取更多平台权益；对于平台能够增强用户粘性，解决融资等问题。

币种举例：BNB、OKB、HT、KCS、BIX

### 5.3.8 去中心交易所

加密货币市场的繁荣离不开蓬勃发展的交易所的支撑，Poloniex、Bittrex、Bitfinex、火币、Binance、OKex 等，它们为区块链市场的资产代币化发展提供了全球化全天候的充足流动性。然而这些中心化交易所存在一些显著的风险和问题(安全性、交易费用、KYC、政府监管等)。

基于区块链去中心的特性在区块链网络上来搭建去中心化交易所，能够解决这些问题，但目前也存在着用户体验差、流动性不强、法币兑换等问题。

币种举例：BTS、ZRX、KNC、AST、DNT、XUC、LRC、DEW、OAX

### 5.3.9 钱包

钱包主要是为各类区块链资产提供数字资产存储功能，同时在数字资产流动性、支付、价值传输等方面也有一定作用。

币种举例：ETN、BQX(Ethos)、PLR、CTR、BRD、POSW、OXY、Kcash

### 5.3.10 投资管理

基于区块链的资产管理有几种形式：一是解决现实社会中的资产数字化、上链流转流通问题，二是解决各类代币之间的交易问题，以及更广泛的各类金融衍生品等的交易问题，三是构建数字货币投资组合管理平台，方便用户对数字货币进行投资交易。

币种举例：BTM(资产交互协议)、BNT(Bancor)、ICN、MLN(数字资产策略)、NGC、CDT(CoinDash)、EDO、GVT(信托管理平台)、TAAS(虚拟货币投资组合)

### 5.3.11 交易协议

通过开放的标准以及通用的构建模块，推动包括交易所功能的去中心化应用的互操作性。交易协议并不会强加在用户与 DAPP 上，而是由 DAPP 自动去采用，这些 DAPP 中的数字资产可以在去中心化协议上进行交易和转换，提高代币流动性。

币种举例：ZRX、LRC、KNC、BNT、BCPT

### 5.3.12 挖矿平台币

挖矿平台币是平台本身的权益证明，拥有“交易即挖矿”的性质，平台会将交易手续费以平台币的形式返还给交易者，而作为平台币的持有者会收到大部分交易手续费的分红。挖矿平台币践行了通政经济以及社区自治的理念，通过早期的激励形成的网络效应，而到中后期通过产品和服务稳定市场的位置，代币挖完之后平台币的持有者成为社区的主人继续享有手续费分红以及社区决策权。

币种举例：FT、CET、ONE、HUBI

### 5.3.13 众筹平台

基于区块链的众筹平台，主要是为区块链创业公司或个人提供区块链项目代币融资需求，连接投资者和项目方，共同参与区块链创新。



币种举例：CFI、NEU、KICK、ICOS、CMS(COMSA)

## 5.4 行业应用

### 5.4.1 物联网

区块链技术在未来的生活中，能够快速大范围使用且商用的，物联网领域是其中之一。随着物联网的发展和手机等网络连接设备的普及，物联网设备会呈几何级数量增加，这些设备通过传感器将产生的海量数据，而运用区块链技术来改造物联网和数据交互方式，可以用于营销、优化制造、公司运营等领域，具有重要的商业价值。

币种举例：IOTA、WTC、ITC、INT、RUFF、DATA(Streamr)

### 5.4.2 防伪溯源

主要是利用区块链的去中心化、信息不可篡改、开放性等特点，解决公证防伪问题，比如审计系统，医疗信息记录，供应链管理，投票系统，财产契据，法律应用，金融系统等。

币种举例：VEN、AMB、FCT、WABI、TNT(区块链存证)

### 5.4.3 房地产

通过区块链及智能合约技术，搭建不动产拆分，交易，融资，租赁平台，用以解决投资者小额投资以及跨地域投资资质的问题。

币种举例：IHT、RNTB、PRO、BERRY

### 5.4.4 能源挖矿

主要是利用区块链技术来改造能源行业，建立基于区块链的绿色能源交易平台，实现点对点的能源自由交易市场。

币种举例：POWR、TSL、SNC、SLR、WPR

### 5.4.5 农业大麻

主要是利用区块链智能合约技术来改造传统农业，进行农业相关的原料验证、供应链透明度、合法化、销售以及去中心化自治组织等。这里有一类是针对大麻产业合法化及销售相关的项目。

币种举例：POT、PRG、TKS、GRMD

## 5.4.6 媒体广告

主要是利用区块链技术，解决传统广告平台投放与收益的不对等关系，利用代币经济模式，来吸引用户的注意力，让广告更有效率，同时让广告商获得理想的投资回报。

币种举例：BAT、ADX、ADT、ADST、DTA、ATM

## 5.4.7 视频分发

主要是运用区块链技术解决流媒体产业面临的问题，通过共享经济的模式解决传统 CDN 分发网络的瓶颈，同时通过 Token 代币经济激励模式，提升效率，进行精准营销，实现内容价值的变现，广告主、流媒体、平台、观众的多方合作共赢。

币种举例：THETA、RFR、DTA、SNGLS

## 5.4.8 电商零售

主要是为传统的电子商务及零售业提供数字货币支付渠道，以及通过 Token 代币激励模式，让利于消费者来实现电商营销及零售的模式创新。

币种举例：CMT、NCASH、STQ、FLUZ



### 5.4.9 娱乐

主要是打造基于区块链的去中心化数字娱乐平台，为各类直播节目、社交网络、网络游戏、影视剧等提供支付、投资、互动、版权价值转移等多方面的内容生态建设。

币种举例：TRX、HWC、OPT、GTO、VIB

### 5.4.10 内容版权

传统的内容版权保护，在侵权确权、保护措施等方面有着天然的缺陷，运用区块链技术，可以解决内容分发流转问题，和版权保护问题，保护创意人、版权作者、自媒体、出版社等的利益。

币种举例：DCT(Decent)、INK、UIP、PST、POE、LBC

### 5.4.11 社区

主要是利用区块链的去中心化网络，代币经济模型，来构建去中心化社区自治组织，实现群体决策、高效协作的生态系统。

币种举例：SMART、ANT、R、TCT、808、QUN

## 5.4.12 共享经济

主要是结合共享经济模式，利用区块链的分布式网络节点，让用户或闲置资源方能够通过共享资源来获取收益，提升社会资源利用效率，包括 CND、存储、交通出行等多方面的应用。

币种举例：SUB、OCN、WFEE、BCDN

## 5.4.13 博彩预测

主要是提供基于区块链技术的去中心化预测市场，利用群体的认知和智慧对事件结果进行判断，从而保证预测结果的准确性，在天气预报、体育比赛、科学研究等方面产生作用。

币种举例：REP、BOT、GNO、STX

## 5.4.14 任务众包

通过搭建任务悬赏奖励平台，将数字货币用于平台中完成任务的奖励积分，玩家可以通过游戏，内容上传，社交，做任务等“工作量证明”的方式获取代币奖励。获取的代币积分可以到二级市场中交易以及应用到平台的其他板块。

币种举例：STORM、INCNT、XP

### 5.4.15 健康医疗

通过将个人病例、健康记录、身体特征等写入区块链，利用区块链技术的账本的不可篡改特性保证单一性，医生、医院、实验室、药企、保险公司等可据此来统一协调，实现个人健康的一站式解决方案。

币种举例：DCN、LYM、MED、AIDOC、MTN、PTOY

### 5.4.16 社交通讯

基于中心化的聊天软件(比如微信、QQ、陌陌、telegram 等)，我们的聊天数据、各类信息都是集中保存在公司的服务器里，极易出现数据泄露、安全等问题，而基于区块链技术的社交通讯类应用，便是为了解决这些问题，构建更加广泛的去中心化社交生态系统。

币种举例：SNT、KIN、Yee、CHAT、CoinMeet、IND

### 5.4.17 游戏

现有的游戏是中心化的游戏，玩家在其中消费的各类道具、装备等由各类游戏公司主导，玩家只能被动接受，无法真正从游戏中受益，再加上游戏公司为了最大化利益而对各类道具的增发，会导致游戏运行一段时间后不可避免造成严重的通



胀。而区块链游戏则解决了中心化游戏的这些弊端，其数据不可篡改，规则透明，类似于消费-投资的属性，虚拟资产确权，使得各位游戏玩家将会拥有自己的游戏资产。

币种举例：WAX、GAME、ENJ、MANA、LMC

### 5.4.18 虚拟现实

基于区块链技术搭建的虚拟现实生态圈，连接虚拟现实内容、创作者和消费者，并通过 VR/AR 设备为用户带来沉浸式体验，改善人们的日常生活。

币种举例：MANA、VIBE、LMC、Portal

### 5.4.19 基金保险

通过智能合约和 Token 代币体系，打造去中心化的相互保障合约市场，来优化传统保险流程，构建新型保险生态。

币种举例：MDS、ZSC、C20、IXT

## 5.4.20 体育

基于区块链智能合约和 Token 代币系统，对传统的体育产业和商业生态应用进行改造，包括体育赛事、IP 版权交易、竞猜娱乐、球员培训、赛事赞助、体育基础设施等，打造多方受益的体育产业生态。

币种举例：SOC、VSC、NLC2

## 5.4.21 公益环保

主要是运用区块链技术的去中心化信任机制、数据上链不可篡改特性，来优化传统中心化机构开展公益环保事业存在的弄虚作假、账面不公开透明、腐败以及公信力丧失等问题，通过透明化的可公开查询的流程及方式，来重铸公众对公益环保事业的信任，提升参与热度。

币种举例：EMC2、ECOB、AID、ZEIT

## 5.4.22 投票选举

主要是通过区块链智能合约，来实现自主和独立的组织统治、管理和运行、在线选举、投票等，构建不可篡改、可信任的投票流程。

币种举例：WINGS、HST、POLL、VOT

### 5.4.23 行情资讯

主要是提供区块链和数字货币相关的行业资讯、新闻消息、K 线行情、币种走势分析等，构建区块链社区，为加密货币投资者服务的生态。

币种举例：TCT、KAN、BQT、MT

### 5.4.24 教育

主要是利用区块链技术驱动的去中心化在线教育平台，实现激励机制实现教学、学术研究、互助教育、奖学金、人才培养等。

币种举例：BDG、LEDU、NTRN、SMLY

### 5.4.25 征信

基于区块链技术，结合信贷经济模型，将分散的个人征信数据孤岛串联起来，形成真实可靠、覆盖面广泛的征信数据库，以促进和完善社会信用体系。

币种举例：LET、BLT、TRST、CRED



## 5.4.26 时间买卖

主要是利用区块链技术，提供基于个人时间价值的管理、教育、培训、融资方案，来释放名人或是个人的价值。

币种举例：TNB、SSC、TIME、NKC、EKO

## 5.4.27 运输贸易

主要是利用区块链技术，为传统运输贸易提供各类解决方案，以优化效率、提升体验和供应链管理。

币种举例：SHIP、TRAC、ARN、CXO

## 5.4.28 生活服务

主要是基于各类日常生活应用场景，通过区块链技术来带来一些模式上的创新和改进，包括旅行酒店及票务订购、房屋短租租赁、出行服务等日常生活场景。

币种举例：OCN、HBZ、BEE、TRIO

## 5.4.29 世界杯

世界杯是全球最大的体育盛事以及商业价值最大的体育 IP，每届世界杯期间，能够吸引全世界几十亿人的关注，同时也是体育博彩业的盛会。今年的世界杯，除了传统博彩公司外，很多预测类体育类的项目已经在摩拳擦掌了，纷纷在世界杯期间推出 DAPP 竞猜应用。凭借着区块链技术的不可篡改特性，智能合约+预言机机制保证公平透明和赌金的自动分配，以及人人可发布竞猜预测的特点，相对于传统的博彩而言的确有一定竞争力。但这类概念却提前引爆，在世界杯期间，虽有各类 DAPP 竞猜应用上线，但却未能成功引爆行情。2018 年世界杯已于 7 月 15 日结束，此类概念币种，将并入博彩预测、体育、游戏等概念中。

币种举例：WICC、SOC、REP、DDD、WGR、STX

## 5.5 其他概念

这里主要涉及 2 种情况：一种是各类与市场热点结合的概念分类，从上面 4 种分类中抽出的概念，只在一定时间内有效，时效过去后，概念分类便不复存在，如近几个月根据市场热点分出的“六月主网上线”概念、“世界杯”概念币种。另一种是暂时无法归类到以上概念里的币种。这里不做展开讨论。

# 风险提示

本报告所采用的数据均来自合规渠道，分析逻辑基于作者的职业理解，本报告清晰准确地反映了作者的研究观点，力求独立、客观和公正，结论不受任何第三方的授意或影响，特此声明。

本报告的信息来源于已公开的资料，TokenClub 研究院对该等信息的准确性、完整性或可靠性不作任何保证。在任何情况下，本报告中的信息或所表述的意见均不构成对任何人的投资建议。

本报告版权仅为 TokenClub 研究院所有，未经书面许可，任何机构和个人不得以任何形式翻版、复制、发表或引用。如征得 TokenClub 研究院同意进行引用、刊发的，需在允许的范围内使用，并注明出处为“TokenClub 研究院”，且不得对本报告进行任何有悖原意的引用、删节和修改。





TokenClub 是国内领先的数字货币投资社区，致力于构建一个自治、信任、高效的数字资产投资服务生态。

“TokenClub 研究院”是 TokenClub 旗下研究区块链的专业机构，专注于区块链行业研究、项目评级。



扫码关注  
TokenClub 研究院



扫码下载  
TokenClub APP