所有代码可以看github上面的代码文件。

（1）循环玩石头剪刀布游戏。

**package** weekendhomework;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Jsb {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

System.***out***.println("请输入1.石头，2.剪刀，3.布：");

Scanner input=**new** Scanner(System.***in***);

**for**(**int** i=1;i<10000;i++){

**int** a=input.nextInt();

**int** b=(**int**)(Math.*random*()\*3+1);

System.***out***.println(b);

**if**(a==b){

System.***out***.println("平局");

}**else** **if**((a==1&&b==2)||(a==2&&b==3)||(a==3&&b==1)){

System.***out***.println("恭喜你获得胜利");

}**else**{

System.***out***.println("你输了");

}

System.***out***.println("输入yes继续游戏输入no退出游戏");

String str=input.next();

**if**(str.equals("no")){

System.***out***.println("已经退出游戏");

System.*exit*(0);

}**else**{

System.***out***.println("请继续输入1.石头，2.剪刀，3.布：");

}

} } }

（2）生成一个随机数，猜这个随机数。

**package** arrays;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Test2 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner input=**new** Scanner(System.***in***);

**int** num=(**int**)(Math.*random*()\*100+1);

System.***out***.println("请您猜数：");

**for**(**int** i=1;i<=50;i++){

**int** shu=input.nextInt();

**if**(shu>num){

System.***out***.println("您输入的数大了！");

}**else** **if**(shu<num){

System.***out***.println("您输入的数小了请重新输入！");

}**else**{

System.***out***.println("恭喜您猜对了！");

System.***out***.println("您一共猜了"+i+"次");

System.*exit*(0);

}

}

}

}

数 组

（1）求出随机产生数组的最大值。

//求出随机产生数组的最大值。

**package** arrays;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Test1 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**int** a[]=**new** **int**[10];

**int** max=a[0];

//生成随机的数组值

**for**(**int** i=0;i<a.length;i++){

a[i]=(**int**)(Math.*random*()\*100+1);

}

//比较数组值的大小。

**for**(**int** j=1;j<a.length;j++){

**if**(max<a[j]){

max=a[j];

}

}

**for**(**int** x=0;x<a.length;x++){

System.***out***.print(a[x]+"\t");

}

System.***out***.println();

System.***out***.println("最大值为："+max);

}

}

(1)系统写好的类输入时谈出对话框输入，输出时候谈出对话框输出。

String str=JOptionPane.showInputDialog(“请输入名字”)；

JOptionPane.showMessageDialog(null,“你好”+str)；

（2）扫描出文件内容。While循环输出文件内容。

Scanner input=new Scanner(new File(“文件地址”));

While(input.hasNextLine()){

System.out.println(input.nextLine());

}

（3）两个数交换

a=a+b;

b=a-b;

a=a-b;

（4）字符串判断用

str.equals(“字符串”);

数字判断相等用：==

（1）读取（依次遍历文件的每行）文件，验证输入内容是否与文件的某一行相等。（用户界面，弹框。）

**package** arrays;

**import** java.io.File;

**import** java.io.FileNotFoundException;

**import** java.util.Scanner;

**import** javax.swing.JOptionPane;

**public** **class** Test4 {

**public** **static** **void** main(String[] args) **throws** FileNotFoundException {

Scanner input=**new** Scanner(**new** File("E:/suikailing.txt"));

String str1=JOptionPane.*showInputDialog*("请输入名字");

String str2=JOptionPane.*showInputDialog*("请输入密码");

String str3=str1+"#"+str2;

**boolean** flag=**false**;

**while**(input.hasNextLine()){

String str4=input.nextLine();

**if**(str3.equals(str4)){

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "登录成功");

flag=**true**;

**break**;

}

**if**(flag==**false**){

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "输入错误");

}

}

}

}

类和对象

**//创建学校类。**

**package** Lei;

**public** **class** School {

String name;

**int** num;

String kecheng;

**public** **void** study(){

System.***out***.println(name+"学校"+"一共"+num+"人.");

}

**public** **void** action(){

System.***out***.println(name+"正在进行"+kecheng+"考试");

}}

//调用学校类

**package** Lei;

**public** **class** Test1 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

School s1=**new** School();

s1.name="大连理工大学";

s1.num=30000;

s1.kecheng="四六级考试";

s1.study();

s1.action();

School s2=**new** School();

s2.name="幼儿园";

s2.num=166;

s2.kecheng="英语课";

s2.study();

s2.action();

}}

(2)写一个music类，写好属性和方法，写一个mp3类，调用music的属性和方法，最后些主函数，调用mp3类的属性和方法。

**//写好music的数行和方法**

**package** Test1;

**public** **class** Music {

String music\_name;

String music\_word;

**int** music\_time;

**public** **void** information(){

System.***out***.println("播放歌曲名字："+music\_name);

System.***out***.println("歌曲播放时长："+music\_time+"分钟");

}

**public** **void** geci(){

System.***out***.println("歌曲歌词为："+music\_word);

}

}

**//写好Mp3类，调用music类中的属性和方法**

**package** Test1;

**public** **class** Mp3 {

String mp3\_name;

String mp3\_xinghao;

String mp3\_data;

**public** **void** play(){

Music list1=**new** Music();

list1.music\_name="98king";

list1.music\_time=4;

list1.music\_word="爱你不是两三天";

list1.information();

list1.geci();

}

**public** **void** information(){

System.***out***.println("mp3名字是："+mp3\_name);

System.***out***.println("mp3型号是："+mp3\_xinghao);

System.***out***.println("mp3生产日期是："+mp3\_data);

}

}

**//写好main主类，调用Mp3类的属性和方法**

**package** Test1;

**public** **class** Test1\_1 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Mp3 mp3\_1=**new** Mp3();

mp3\_1.mp3\_name="隋凯凌";

mp3\_1.mp3\_xinghao="new:1234";

mp3\_1.mp3\_data="2018.6";

mp3\_1.play();

mp3\_1.information();

}

}

**（3）在弹窗中显示按钮，调用类。**

**package** Lei;

**import** javax.swing.JButton;

**import** javax.swing.JFrame;

**public** **class** Colulate **extends** JFrame {

//设置一个按钮

JButton btn=**new** JButton("登录");

**public** Colulate(){

//添加按钮，设定弹窗尺寸，并且显示弹窗。父类是JFrame

add(btn);

setSize(500, 500);

setVisible(**true**);

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

//创建类Colulate的对象skl，并且调用Colulate()方法

Colulate skl=**new** Colulate();

}

}

**（4）弹 窗 写 出 老 年 机 的 界 面。**

**

**package** Calcu;

**import** java.awt.BorderLayout;

**import** java.awt.GraphicsConfiguration;

**import** java.awt.GridLayout;

**import** java.awt.HeadlessException;

**import** javax.swing.JButton;

**import** javax.swing.JFrame;

**import** javax.swing.JPanel;

**import** javax.swing.JTextArea;

//extends表示继承，可以使用JFrane类的所有属性。

**public** **class** Calculate **extends** JFrame {

//创建面板jp1和jp2。

JPanel jp1=**new** JPanel();

JPanel jp2=**new** JPanel();

//创建面板1上的多行文本框，三行。

JTextArea jta=**new** JTextArea(3,20);

//创建面板2上的按钮

JButton btn1=**new** JButton("接听");

JButton btn2=**new** JButton("菜单");

JButton btn3=**new** JButton("挂断");

JButton btn\_1=**new** JButton("1");

JButton btn\_2=**new** JButton("2");

JButton btn\_3=**new** JButton("3");

JButton btn\_4=**new** JButton("4");

JButton btn\_5=**new** JButton("5");

JButton btn\_6=**new** JButton("6");

JButton btn\_7=**new** JButton("7");

JButton btn\_8=**new** JButton("8");

JButton btn\_9=**new** JButton("9");

JButton btn4=**new** JButton("#");

JButton btn\_0=**new** JButton("0");

JButton btn5=**new** JButton("\*");

**public** Calculate(){

//将多行文本框添加到面板1上面

jp1.add(jta);

//在面板2上创建5行3列的“列表”

jp2.setLayout(**new** GridLayout(5,3));

//在面板2中，添加按钮

jp2.add(btn1);

jp2.add(btn2);

jp2.add(btn3);

jp2.add(btn\_1);

jp2.add(btn\_2);

jp2.add(btn\_3);

jp2.add(btn\_4);

jp2.add(btn\_5);

jp2.add(btn\_6);

jp2.add(btn\_7);

jp2.add(btn\_8);

jp2.add(btn\_9);

jp2.add(btn4);

jp2.add(btn\_0);

jp2.add(btn5);

//设置面板在窗体的位置，面板1在北边，面板2在南边（添加面板到窗体）

add(jp1, BorderLayout.***NORTH***);

add(jp2, BorderLayout.***SOUTH***);

//自动调整弹窗大小

pack();

//设置弹窗可见。

setVisible(**true**);

}

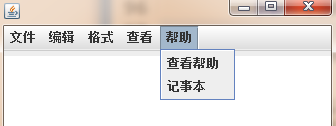
**public** **static** **void** main(String[] args) {

//调用Calculate方法。

Calculate skl=**new** Calculate(); }

}

**（5）创建菜单栏**



**package** Calcu;

**import** java.awt.BorderLayout;

**import** javax.swing.JFrame;

**import** javax.swing.JMenu;

**import** javax.swing.JMenuBar;

**import** javax.swing.JMenuItem;

**import** javax.swing.JPanel;

**import** javax.swing.JTextArea;

**public** **class** Menu **extends** JFrame{

//创建一个面板

JPanel jp1=**new** JPanel();

//文件的下拉内容

JMenuItem jm11=**new** JMenuItem("新建");

JMenuItem jm12=**new** JMenuItem("打开");

JMenuItem jm13=**new** JMenuItem("保存");

JMenuItem jm14=**new** JMenuItem("另存为");

JMenuItem jm15=**new** JMenuItem("页面设置");

JMenuItem jm16=**new** JMenuItem("打印");

JMenuItem jm17=**new** JMenuItem("退出");

//编辑的下拉内容

JMenuItem jm21=**new** JMenuItem("撤销");

JMenuItem jm22=**new** JMenuItem("剪切");

JMenuItem jm23=**new** JMenuItem("复制");

JMenuItem jm24=**new** JMenuItem("粘贴");

JMenuItem jm25=**new** JMenuItem("删除");

JMenuItem jm26=**new** JMenuItem("查找");

JMenuItem jm27=**new** JMenuItem("全选");

//格式的下拉内容

JMenuItem jm31=**new** JMenuItem("自动换行");

JMenuItem jm32=**new** JMenuItem("字体");

//查看的下拉内容

JMenuItem jm41=**new** JMenuItem("状态栏");

//帮助的下拉内容

JMenuItem jm51=**new** JMenuItem("查看帮助");

JMenuItem jm52=**new** JMenuItem("记事本");

//菜单属性

JMenu jm1=**new** JMenu("文件");

JMenu jm2=**new** JMenu("编辑");

JMenu jm3=**new** JMenu("格式");

JMenu jm4=**new** JMenu("查看");

JMenu jm5=**new** JMenu("帮助");

//创建菜单栏

JMenuBar bar=**new** JMenuBar();

//创建多行文本框

JTextArea jta=**new** JTextArea(4,30);

**public** Menu() {

//设置面板位置在北边

add(jp1, BorderLayout.***NORTH***);

//添加文件的下拉内容

jm1.add(jm11);

jm1.add(jm12);

jm1.add(jm13);

jm1.add(jm14);

jm1.add(jm15);

jm1.add(jm16);

jm1.add(jm17);

//添加编辑的下拉内容

jm2.add(jm21);

jm2.add(jm22);

jm2.add(jm23);

jm2.add(jm24);

jm2.add(jm25);

jm2.add(jm26);

jm2.add(jm27);

//添加格式的下拉内容

jm3.add(jm31);

jm3.add(jm32);

//添加格式的下拉内容

jm4.add(jm41);

//添加格式的下拉内容

jm5.add(jm51);

jm5.add(jm52);

//添加多行文本框到面板中

jp1.add(jta);

//把菜单选项添加到菜单栏中

bar.add(jm1);

bar.add(jm2);

bar.add(jm3);

bar.add(jm4);

bar.add(jm5);

setJMenuBar(bar);

pack();

setVisible(**true**);

}

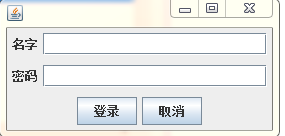
**public** **static** **void** main(String[] args) {

Menu skl=**new** Menu();

}

}

（7）显示



package Calcu;

import java.awt.BorderLayout;

import java.awt.GraphicsConfiguration;

import java.awt.HeadlessException;

import javax.swing.JButton;

import javax.swing.JFrame;

import javax.swing.JLabel;

import javax.swing.JPanel;

import javax.swing.JPasswordField;

import javax.swing.JTextField;

public class Menu1 extends JFrame {

//设置面板

JPanel jp1=new JPanel();

JPanel jp2=new JPanel();

JPanel jp3=new JPanel();

public Menu1(){

//设置按钮

JButton jb1=new JButton("登录");

JButton jb2=new JButton("取消");

//设置文字和文本框，并添加到面板中

JLabel jl1=new JLabel("名字");

JTextField jtf1=new JTextField(20);

jp1.add(jl1);

jp1.add(jtf1);

//设置密码和密码框并添加到面板2中

JLabel jl2=new JLabel("密码");

JPasswordField jpass=new JPasswordField(20);

jp2.add(jl2);

jp2.add(jpass);

//将按钮添加到面板3中

jp3.add(jb1);

jp3.add(jb2);

//设置面板的位置

add(jp1,BorderLayout.NORTH);

add(jp2,BorderLayout.CENTER);

add(jp3,BorderLayout.SOUTH);

//自动调节大小。显示窗体

pack();

setVisible(true);

}

public static void main(String[] args) {

Menu1 skl=new Menu1();

}

}

1. 参并调用方法计算加减乘除

//传参计算+-\*/；

**package** arrays;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Test3 {

**public** **double** calculate(String str, **double** num1, **double** num2) {

**double** a = 0;

**if** (str.equals("+")) {

a = num1 + num2;

} **else** **if** (str.equals("-")) {

a = num1 - num2;

}

**return** a;

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Test3 skl = **new** Test3();

Scanner input = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("请输入要进行的运算");

String str = input.next();

System.***out***.println("请输入两个数：");

**double** num3 = input.nextDouble();

**double** num4 = input.nextDouble();

**double** num5 = skl.calculate(str, num3, num4);

System.***out***.println(num5);

}

}

（9）//输入成绩，返回ABC 等

**package** arrays;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Test4 {

**public** String grade(**int** score) {

String a = **null**;

**if** (score > 100) {

System.***out***.println("输入错误");

System.*exit*(0);

}

**if** (score > 90 && score <= 100) {

a = "A";

} **else** **if** (score > 70) {

a = "C";

} **else** **if** (score > 60) {

a = "D";

} **else** **if** (score > 0) {

a = "E";

}

**return** a;

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Test4 skl = **new** Test4();

Scanner input = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("请输入成绩:");

**int** score1 = input.nextInt();

String gra = skl.grade(score1);

System.***out***.println("成绩级别为:" + gra);

}

}

（10）//读取指定文件名中文件的内容

**package** arrays;

**import** java.io.File;

**import** java.io.FileNotFoundException;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Test5 {

**public** **int** ad(String fileName) **throws** FileNotFoundException {

Scanner input = **new** Scanner(**new** File("E:/" + fileName));

**int** i = 0;

**while** (input.hasNextLine()) {

i++;

System.***out***.println(input.nextLine());

}

**return** i;

}

**public** **static** **void** main(String[] args) **throws** FileNotFoundException {

Test5 skl = **new** Test5();

System.***out***.println(skl.ad("suikailing.txt"));

}}

（11）//用窗体调用方法玩剪刀石头布

**package** Lei;

**import** java.util.Scanner;

**import** javax.swing.JOptionPane;

**public** **class** Test2 {

/\*System.out.println("请输入1.石头，2.剪刀，3.布：");

Scanner input=new Scanner(System.in);

for(int i=1;i<10000;i++){

int a=input.nextInt();

skl1(a);

int b=(int)(Math.random()\*3+1);

skl1(b);

if(a==b){

System.out.println("平局");

}else if((a==1&&b==2)||(a==2&&b==3)||(a==3&&b==1)){

System.out.println("恭喜你获得胜利");

}else{

System.out.println("你输了");

}

System.out.println("输入yes继续游戏输入no退出游戏");

String str=input.next();

if(str.equals("no")){

System.out.println("已经退出游戏");

System.exit(0);

}else{

System.out.println("请继续输入1.石头，2.剪刀，3.布：");

}

}\*/

**public** String skl1(String a) {

String s="";

**switch** (a) {

**case** "1":

s="石头";

**break**;

**case** "2":

s="剪刀";

**break**;

**case** "3":

s="布";

}

**return** s;

}

**public** **void** skl2(){

/\* Scanner input=new Scanner(System.in);

System.out.println("请输入1。石头。2剪刀3。布");\*/

String s1=JOptionPane.*showInputDialog*("请输入1。石头。2剪刀3。布");

**int** aa=Integer.*parseInt*(s1);

//System.out.println("你出"+skl1(s1));

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "你出"+skl1(s1));

**int** s2=(**int**)(Math.*random*()\*3+1);

//System.out.println("电脑出"+skl1(s2));

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "电脑出"+skl1(s2+""));

**if**((aa==1&&s2==2)||(aa==2&&s2==3)||(aa==3&&s2==1)){

//System.out.println("恭喜你赢了");

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "你赢了");

}**else** **if**(aa==s2){

//System.out.println("平局");

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "平局");

}**else** **if**((aa==1&&s2==3)||(s2==2&&aa==3)||(s2==1&&aa==2)){

//System.out.println("你输了");

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "你输了");

}

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Test2 sk=**new** Test2();

sk.skl2();

}

}

（12）//调用类和方法，显示排行榜信息，帮助信息

//验证账号密码登录，扫描文件。

**package** test;

**import** java.io.File;

**import** java.io.FileNotFoundException;

**import** java.util.Scanner;

**import** javax.swing.JOptionPane;

**public** **class** Test2 {

**public** **void** login() **throws** FileNotFoundException{

//非空验证

String s1="";

String s2="";

**for**(**int** i=1;i<100;i++){

s1=JOptionPane.*showInputDialog*("请输入姓名:");

s2=JOptionPane.*showInputDialog*("请输入密码:");

**if**(s1.equals("")||s2.equals("")){

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "姓名或者密码不能为空");

**continue**;

}**else**{

**break**;

}

}

Scanner input=**new** Scanner(**new** File("E:/suikailing.txt"));

String s3=s1+"#"+s2;

**boolean** ret=**false**;

**while**(input.hasNextLine()){

String s4=input.nextLine();

**if**(s3.equals(s4)){

ret=**true**;

Test1 skl=**new** Test1();

skl.skl();

}

}

**if**(ret==**false**){

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "输入错误");

System.*exit*(0);

}

}

**public** **static** **void** main(String[] args) **throws** FileNotFoundException {

Test2 suikailing=**new** Test2();

suikailing.login();

}

}

//调用类和方法，显示排行榜信息，帮助信息

**package** test;

**import** javax.swing.JOptionPane;

**public** **class** Test1 {

**public** **void** skl(){

String s1=JOptionPane.*showInputDialog*("1:排行榜\n2:帮助信息\n3:退出");

**if**(s1.equals("1")){

//调用排行榜类

Phb sui1=**new** Phb();

sui1.phb();

}**else** **if**(s1.equals("2")){

//调用帮助信息类

Help sui2=**new** Help();

sui2.help();

}**else** **if**(s1.equals("3")){

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "正在退出");

System.*exit*(0);

//退出

}**else**{

JOptionPane.*showInputDialog*("输入错误，重新输入");

}

}

}

//创建排行榜信息

**package** test;

**import** javax.swing.JOptionPane;

**public** **class** Phb {

**public** **void** phb(){

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "1:刘迪\n2:李智\n3:隋凯凌");

}

}

//创建帮助类

**package** test;

**import** javax.swing.JOptionPane;

**public** **class** Help {

**public** **void** help(){

JOptionPane.*showMessageDialog*(**null**, "1:操作方法\n2:快捷键设置\n3:呵呵");

}

}

（13）强制转换

Int i=Integer.parseInt(s);

把s这个字符串转换成一个整数。

String ss=a+””;

把a这个整数转换成字符串。

Int sum=(int)d;

强制把double类型的d转换成int类型的sum

double d=a;

强制把int类型的a自动转换成double类型