# Rapport d’itération

*Ce rapport est à fournir pour chaque équipe au moment du changement d’itération.*

## Composition de l’équipe

*Remplir ce tableau avec la composition de l’équipe et les rôles.*

|  |  |
| --- | --- |
|  | Itération précédente |
| **Product Owner** | Alix MATHIEU |
| **Scrum Master** | Noah DELOPHONT |

## Bilan de l’itération précédente

### Évènements

*Quels sont les évènements qui ont marqué l’itération précédente? Répertoriez ici les évènements qui ont eu un impact sur ce qui était prévu à l’itération précédente.* > Répondre ici

*Semaine de vacances qui a mis le projet en suspens durant une semaine.*

### Taux de complétion de l’itération

*Quel est le nombre d’éléments terminés par rapport au nombre total d’éléments prévu pour l’itération?*

*3 terminés / 5 prévues = 60%*

### Liste des User Stories terminées

*Quelles sont les User Stories qui ont été validées par le PO à la fin de l’itération ?*

* Affichage de la liste des matchs
* Intégration de l’API
* Intégration des boutons pour paris

## Rétrospective de l’itération précédente

### Bilans des retours et des précédentes actions

*Quels sont les retours faits par l’équipe pendant la rétrospective? Quelles sont les actions qui ont apporté quelque chose ou non?*

Nouvelles méthodes utilisées (thermomètre de motivation + tableau “Démarrer Continuer Arrêter”)

Tout le monde a joué le jeu (ce qui n’était pas le cas la semaine dernière)

### Actions prises pour la prochaine itération

*Quelles sont les actions décidées par l’équipe pour la prochaine itération ?*

* Réunions 2 fois par semaine min
* Travailler en binome pour les parties techniques
* Moins de retard
* Tutorial OC pour gestion de Git

### Axes d’améliorations

*Quels sont les axes d’améliorations pour les personnes qui ont tenu les rôles de PO, SM et Dev sur la précédente itération?*

PO : très bien. SM : ok. Dev : commencer à travailler plus tôt

## Prévisions de l’itération suivante

### Évènements prévus

*Quels sont les évènements qui vont peut être impacter l’itération? Répertoriez ici les évènements que vous anticipez comme ayant un impact potentiel pour l’itération (absences, changement de cap, difficultés, etc.).*

Suite à la decision de se former sur OC pour Git, ça devrait prendre plus de temps et donc ça va sûrement ralentir le développement.

### Titre des User Stories reportées

*Lister ici les éléments des itérations précédentes qui ont été reportés à l’itération suivante. Ces éléments ont dû être revus et corrigés par le PO.*

* Barre de recherche : faire le javascript de génération de la liste des matchs
* Sauvegarde des matchs sur lesquels on a parié
* Récupération des matchs correspondant aux filtres appliqués

### Titre des nouvelles User Stories

*Lister ici les nouveaux éléments pour l’itération suivante. Ces éléments ont dû être revus et corrigés par le PO.*

* Historique des paris
* Affichage des news

## Confiance

### Taux de confiance de l’équipe dans l’itération

*Remplir le tableau sachant que :D est une confiance totale dans le fait de livrer les éléments de l’itération. Mettre le nombre de votes dans chacune des cases. Expliquer en cas de besoin.*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | :( | :| | :) | :D |
| Equipe 7 | *0* | *0* | 4 | *0* |

### Taux de confiance de l’équipe pour la réalisation du projet

*Remplir le tableau sachant que :D est une confiance totale dans le fait de réaliser le projet. Mettre le nombre de votes dans chacune des cases. Expliquer en cas de besoin.*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | :( | :| | :) | :D |
| Equipe 7 | *0* | 2 | 2 | *0* |