

53 Matagami Blainville, J7B 1T6

438-345-3508

[Lien au portfolio](#)

noahgendron1@gmail.com

Langues parlées et écrites : français et anglais

NOAH GENDRON

OBJECTIF Étudiant en design de jeux vidéo passionné par la programmation depuis l'adolescence, avec une solide formation en informatique, une bonne maîtrise de moteurs comme Unity, ainsi que des compétences en design narratif, technique et de niveau. Bilingue, sociable et persévérant, je cherche un emploi pour mettre à l'épreuve mes connaissances en design et enrichir mon expérience dans le domaine.

FORMATION **BACCALAURÉAT EN CRÉATION DE JEUX VIDÉO (CONCENTRATION DESIGN), UNIVERSITÉ DU QUÉBEC EN ABITIBI-TÉMISCAMINGUE (AOÛT 2024 À AVRIL 2027)**

TECHNIQUE DE L'INFORMATIQUE, COLLÈGE LIONEL-GROULX (AOÛT 2021 À JUIN 2024)

EXPÉRIENCE **PROGRAMMEUR ET DESIGNER D'AGE OF CONQUEST, PROJET PERSONNEL (AOÛT 2020 À DÉCEMBRE 2024)**

- IA, jouabilité, combat, etc.
- Animation de personnages.

PROGRAMMEUR UNITY POUR L'ÉTRANGER, PROJET DE SESSION (AUTOMNE 2023)

- Génération procédurale de terrain.
- Créer une base de code pour le jeu et des fonctionnalités comme : IA d'ennemis, mouvement du joueur/habiletés et combat.
- Programmer des shaders en HLSL.
- SCRUM

ANIMATEUR INFORMATIQUE, LA ZONE, BLAIVILLE (AVRIL 2022 À SEPTEMBRE 2022)

- S'occuper d'une imprimante 3D, découpeuse vinyle, presse à chaud, etc.
- Planifier des activités en lien avec l'informatique

COMPÉTENCES C#, Unity

TECHNIQUES SQL, Oracle, MariaDB

Java, Android Studio

PHP, JavaScript, Lua

HTML, CSS

React-Native, JSX

Word, Excel