

53 Matagami Blainville, J7B 1T6

438-345-3508

[Lien au portfolio](#)

noahgendron1@gmail.com

Langues parlées et écrites : français et anglais

NOAH GENDRON

OBJECTIF Je cherche à trouver un emploi qui me laisse tout autant travailler au niveau technique qu'il me laisse exploiter ma créativité.

FORMATION **TECHNIQUE DE L'INFORMATIQUE, COLLÈGE LIONEL-GROULX (AOÛT 2021 À JUIN 2024)**

DES, POLYVALENTE SAINTE-THÉRÈSE (2016-2021)

EXPÉRIENCE **UNITY PROGRAMMER FOR SEMESTER PROJECT (FALL 2023)**

- Créer une base de code pour le jeu et des fonctionnalités comme : IA d'ennemis, mouvement du joueur/habiletés et combat.
- Programmer des shaders en HLSL.
- Créer des effets et particules.

LUAU PROGRAMMER FOR SOLO CODER PROJECT (AUGUST 2020, ONGOING)

- Enemy and systems AI, combat, datastore, matchmaking, etc.
- Rigging de modèles d'ennemis.
- Animation de personnages.

PROGRAMMEUR WEB POUR COURS DE PROJET DIRIGÉ (HIVER 2023)

- Gérer les requêtes entre le client et le serveur
- Concevoir et implémenter l'interface du site web au niveau HTML, CSS et JavaScript

ANIMATEUR INFORMATIQUE, LA ZONE, BLAIVILLE (AVRIL 2022 À SEPTEMBRE 2022)

- S'occuper d'une imprimante 3D, découpeuse vinyle, presse à chaud, etc.
- Planifier des activités en lien avec l'informatique

COMPÉTENCES C#, ASP.NET, Unity

TECHNIQUES SQL, Oracle, MariaDB

Java, Android Studio

PHP, JavaScript

HTML, CSS

React-Native, JSX

Lua

Word, Excel
