

NOAH GENDRON

OBJECTIF Je cherche à trouver un emploi qui me laisse apprendre des nouvelles choses.

FORMATION **BACCALAURÉAT EN CRÉATION DE JEUX VIDÉO (CONCENTRATION DESIGN), UNIVERSITÉ DU QUÉBEC EN ABITIBI-TÉMISCAMINGUE (AOÛT 2024 À AVRIL 2027)**

TECHNIQUE DE L'INFORMATIQUE, COLLÈGE LIONEL-GROULX (AOÛT 2021 À JUIN 2024)

EXPÉRIENCE **PROGRAMMEUR UNITY POUR PROJET DE SESSION (AUTOMNE 2023)**

- Créer une base de code pour le jeu et des fonctionnalités comme : IA d'ennemis, mouvement du joueur/habiletés et combat.
- Programmer des shaders en HLSL.
- Utilise les méthodes agiles

PROGRAMMEUR LUA POUR PROJET PERSONNEL (AOÛT 2020, EN COURS)

- IA, gameplay, combat, etc.
- Animation de personnages.

PROGRAMMEUR WEB POUR COURS DE PROJET DIRIGÉ (HIVER 2023)

- Gérer les requêtes entre le client et le serveur en utilisant les méthodes agiles.
- Concevoir et implémenter l'interface du site web au niveau HTML, CSS et JavaScript

ANIMATEUR INFORMATIQUE, LA ZONE, BLAIVILLE (AVRIL 2022 À SEPTEMBRE 2022)

- S'occuper d'une imprimante 3D, découpeuse vinyle, presse à chaud, etc.
- Planifier des activités en lien avec l'informatique

COMPÉTENCES C#, ASP.NET, Unity
TECHNIQUES SQL, Oracle, MariaDB
Java, Android Studio
PHP, JavaScript, Lua
HTML, CSS
React-Native, JSX
Word, Excel
