

Noah Gendron

Game designer &
programmeur

[LIEN AU
PORTFOLIO](#)

CONTACT



438-345-3508



noahgendron1@gmail.com



53 Matagami, Blainville

COMPÉTENCES PARTICULIÈRES

- Gestion de projet
- Esprit critique
- Créativité
- Rédaction de fiction
- Pensée analytique
- Solide culture en jeux et cinéma

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Unity, Unreal Engine 5
- C#, Java, JS, PHP
- Jira, Miro, Fibery
- SQL
- Github, Perforce
- Suite Microsoft
- HTML, CSS
- SCRUM

LANGUES

- Français
- Anglais

PROFIL

Étudiant de design avec une formation en programmation, j'ai, à travers des projets personnels, réalisés en parallèle avec mes études, affiné mes talents de conception et d'implémentation de systèmes de jeux. En général, j'accorde une grande importance à l'analyse critique de jeux et de films dans l'espoir d'en tirer des leçons importantes pour mon propre travail. Je cherche à intégrer une équipe de développement pour contribuer à l'approfondissement de jouabilité.

EXPÉRIENCE

Programmeur et designer — Age of Conquest (projet personnel)

Août 2020 à décembre 2024

- Conception, programmation et implémentation de systèmes de jeux (IA, combat, inventaire, progression, etc.)
- Animation de personnages.

Acquis : Esprit critique, auto-évaluation, patience, persévérance

Stage en programmation PHP | Mcb Informatique

Hiver 2024

- Programmation Backend et Frontend.
- Implémentation et design de nouvelles pages et interfaces web.

Acquis : Autonomie

Programmeur C# Unity — L'étranger (projet de session)

Automne 2023

- Génération procédurale de terrain.
- Établissement d'une base de code malléable.
- Programmation de shaders en HLSL.

Acquis : Discipline, travail d'équipe

Animateur informatique, La Zone Blainville

Automne 2023

- Utilisation d'imprimante 3D et autres appareils.
- Planifier des activités en lien avec l'informatique.

Acquis : Gestion de projet, organisation, créativité

ÉDUCATION

Baccalauréat en création de jeux vidéo (design)

Août 2024 – Avril 2027

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue

Technique de l'informatique

Août 2021 – Juin 2024

Collège Lionel-Groulx