

# Noah Gendron

Game designer &  
programmeur

## LIEN AU PORTFOLIO

## CONTACT

- 📞 438-345-3508
- ✉️ noahgendron1@gmail.com
- 📍 53 Matagami, Blainville

## COMPÉTENCES PARTICULIÈRES

- Gestion de projet
- Esprit critique
- Créativité
- Rédaction de fiction
- Pensée analytique
- Solide culture en jeux et cinéma

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Unity, Unreal Engine 5
- C#, Java, JS, PHP
- Jira, Miro, Fibery
- SQL
- Github, Perforce
- Suite Microsoft
- HTML, CSS
- SCRUM

## LANGUES

- Français
- Anglais

## PROFIL

Étudiant de design avec une formation en programmation, j'ai, à travers des projets personnels, réalisés en parallèle avec mes études, affiné mes talents de conception et d'implémentation de systèmes de jeux. En général, j'accorde une grande importance à l'analyse critique de jeux et de films dans l'espoir d'en tirer des leçons importantes pour mon propre travail. Je cherche à intégrer une équipe de développement pour contribuer à l'approfondissement de jouabilité.

## EXPÉRIENCE

### Designer et programmeur — Age of Conquest (projet personnel)

Août 2020 à décembre 2024

- Conception, programmation et implémentation de systèmes de jeux (IA, combat, inventaire, progression, etc.)
- Animation de personnages.

Acquis : Esprit critique, auto-évaluation, patience, persévérance

### Designer et programmeur — Slime & Slice (projet personnel)

Eté 2025

- Design de niveau et design de jouabilité.
- Programmation du Character Controller.

Acquis : Discipline, travail d'équipe

### Stage en programmation PHP | Mcb Informatique

Hiver 2024

- Programmation Backend et Frontend.
- Implémentation et design de nouvelles pages et interfaces web.

Acquis : Autonomie

### Animateur informatique, La Zone Blainville

Avril à septembre 2022

- Utilisation d'imprimante 3D et autres appareils.
- Planifier des activités en lien avec l'informatique.

Acquis : Gestion de projet, organisation, créativité

## ÉDUCATION

### Baccalauréat en création de jeux vidéo (design)

Août 2024 – Avril 2027

*Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue*

### Technique de l'informatique

Août 2021 – Juin 2024

*Collège Lionel-Groulx*