

53 Matagami Blainville, J7B 1T6

438-345-3508

[Lien au portfolio](#)

noahgendron1@gmail.com

Langues parlées et écrites : français et anglais

NOAH GENDRON

OBJECTIF Acquérir de l'expérience dans le domaine du développement de jeux.

FORMATION **BACCALAURÉAT EN CRÉATION DE JEUX VIDÉO (CONCENTRATION DESIGN), UNIVERSITÉ DU QUÉBEC EN ABITIBI-TÉMISCAMINGUE (AOÛT 2024 À AVRIL 2027)**

TECHNIQUE DE L'INFORMATIQUE, COLLÈGE LIONEL-GROULX (AOÛT 2021 À JUIN 2024)

EXPÉRIENCE

PROGRAMMEUR ET DESIGNER D'AGE OF CONQUEST (AOÛT 2020 À DÉCEMBRE 2024)

- IA, jouabilité, combat, etc.
- Animation de personnages.

PROGRAMMEUR UNITY POUR L'ÉTRANGE, PROJET DE SESSION (AUTOMNE 2023)

- Génération procédurale de terrain.
- Créer une base de code pour le jeu et des fonctionnalités comme : IA d'ennemis, mouvement du joueur/habiletés et combat.
- Programmer des shaders en HLSL.
- SCRUM

ANIMATEUR INFORMATIQUE, LA ZONE, BLAIVILLE (AVRIL 2022 À SEPTEMBRE 2022)

- S'occuper d'une imprimante 3D, découpeuse vinyle, presse à chaud, etc.
- Planifier des activités en lien avec l'informatique

COMPÉTENCES C#, ASP.NET, Unity

TECHNIQUES SQL, Oracle, MariaDB

Java, Android Studio

PHP, JavaScript, Lua

HTML, CSS

React-Native, JSX

Word, Excel