



# Concevoir pour les utilisateurs avec un handicap physique ou moteur

## CHOSSES À FAIRE

## CHOSE À NE PAS FAIRE

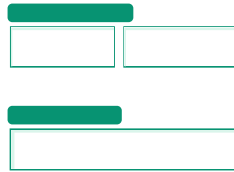
Réaliser de larges zones d'actions cliquables



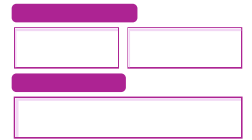
Exiger de la précision



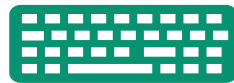
Donner de l'espace aux éléments cliquables



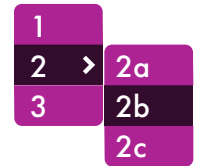
Mélanger les interactions



Concevoir pour les utilisateurs qui naviguent en utilisant le clavier ou la voix seulement



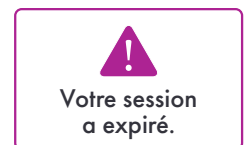
Réaliser des contenus dynamiques qui demandent l'utilisation fréquente de la souris



Ne pas oublier les téléphones portables et autres écrans tactiles lors de la conception



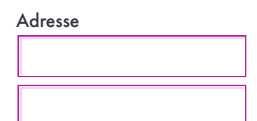
Imposer des temps limites



Fournir des raccourcis



Fatiguer les utilisateurs avec de nombreuses demandes



Crédits: Gov. uk <https://accessibility.blog.gov.uk/2017/12/18/what-working-on-gov-uk-navigation-taught-us-about-accessibility/>