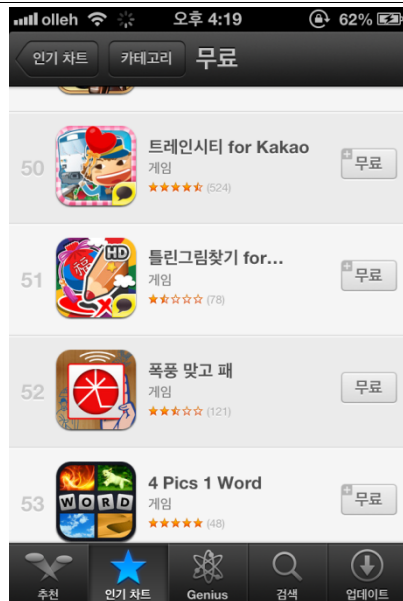


작 품 명
공공안내표지 틀린그림찾기
개발 개요
<p>○ 개발동기, 필요성, 기본 소개 등 기획 의도</p> <p>실제 시민들은, 알고있는 공공안내표지 라고 해봤자 어렸을때부터 자주봤던 신호등 안내표지, 건물에 사용되는 표지 외에는 잘 알지못합니다. 실제 지인 및 친구들에게 미리 조사해본 결과 대부분 동일한 대답을 얻게 되었습니다. 처음 공공안내표지에 대한 정보를 검색을하여 정보를 주는 방식의 앱을 제작하러 했으나, (아마 다른 참가자 들도 대부분 이런 앱을 제작할것으로 판단) 이러한 앱들은 결국 청소년이나 성인은 굳이 모르는 안내표지를 알고자 검색을 할거라는 생각은 절대 극히 드물것으로 판단하였습니다. 무엇보다 딱딱한 공공안내표지를 완화시키는 것이 목적이었고 따라서, 전 연령이 접근하기 쉽게 정말 앱을 키고 한번이라도 게임을 하면 하나라도 더 공공안내표지를 알고 배워갈 수 있게 게임으로 제작하기로 결정하였고, 틀린그림찾기 라는 틀로 앱을 제작하기로 결정하였습니다.</p> <p>○ 앱 내용 및 특성</p> <p>틀린그림찾기 라는 게임의 틀로 원본 공공표지에 대한 그림을 왼쪽에 표시하고, 준비된 틀린그림을 오른쪽에 배치하여, 한국인의 특성(빨리) 를 살려 30 초 동안으로 원본그림을 눈으로 익히고 틀린그림을 맞추어 가게 됩니다. 또한, 일정 개수(5 개) 의 틀린위치를 맞추는경우 해당 안내표지그림에 대한 정보를 얻을 수 있게 되고, 게임의 묘미를 주기 위해, 아이템 제도를 도입하여, 아이템의 위치를 알수있는 힌트아이템(돋보기), 3 초간의 시간을 더 부여해주는 시간타임 두개의 아이템을 활용해 점수를 많이 획득하여 최근 앱 게임의 트렌드인 랭킹점수 올리는 행위를 할 수 있습니다. 메인 화면에서는 상위 랭커들을 볼 수 있습니다.</p> <p>* 이 앱에서 사용되는 모든 이미지는 직접 팀이 일러스터로 디자인하였으며, 사운드 파일은 해외 무료 음악효과에서 가져다 사용하였습니다.</p>
상세 내용



○ 앱의 제작 목적

- 실제 앱스토어의 **게임 전체 인기차트 무료** 탭에서 카카오톡 게임 틀린그림 찾기가 51위를 하고있습니다.

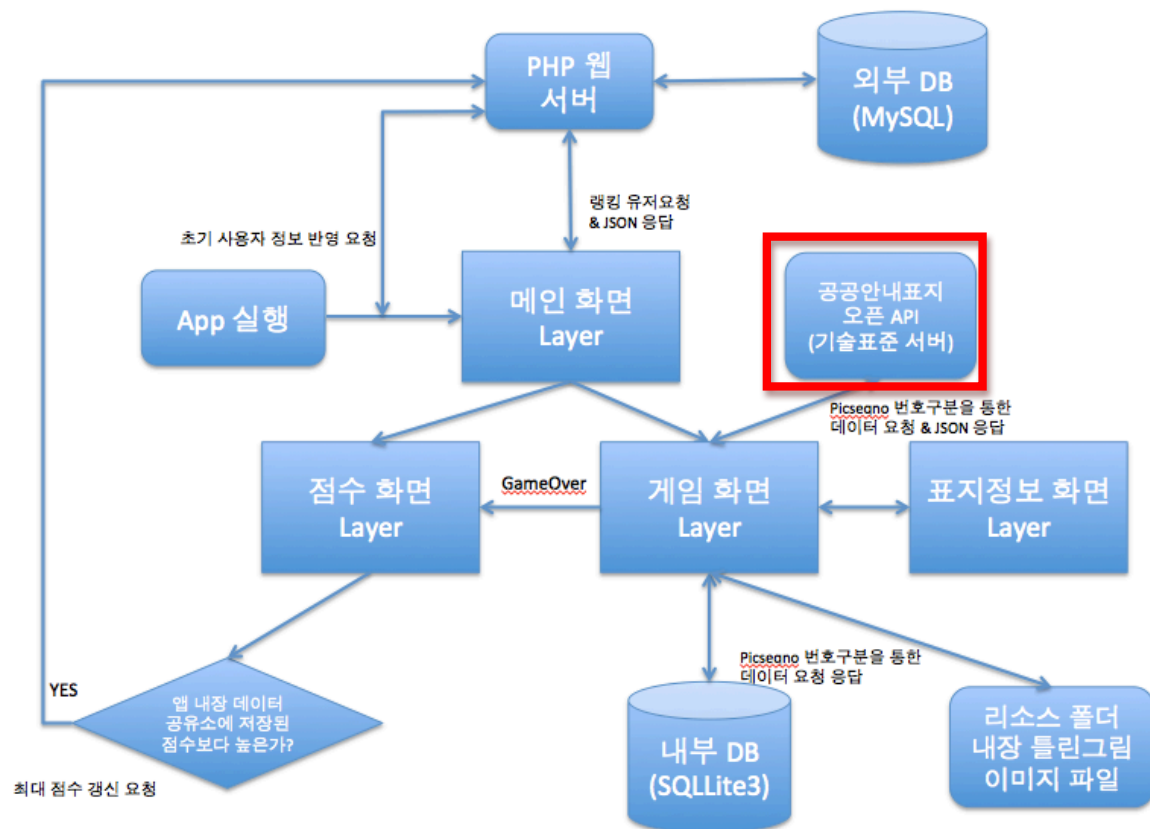
(2013-02-24 기준) 그만큼 다양한 연령층이 틀린그림찾기라는 게임을 다운받고 즐기고 있을거라 생각하였습니다.

복잡하고 어려운 게임보다는, 전 연령층이 쉽게 접근하기 위해

틀린그림찾기 게임이라는 틀로 앱을 제작하였고, 이런 단순방향의 게임을 통해 앱 사용자에게 대해 공공안내표지 그림을 하나라도 더 익힐 수 있다는 방향으로

제작하였습니다.

○ 앱의 구동방법



최초 앱을 실행후, 초기사용자에 대한 이름을 입력받아, 외부 DB 서버에 정보를 전송 합니다.
 해당 정보는 사용자 번호, 이름, 점수 에 대한 데이터 이며 (랭킹등에서 사용)
 메인화면 에서는 외부데이터베이스로부터 상위점수 랭커를 가져와 랭킹을 표시합니다.
 게임시작 버튼을 클릭하여 게임에 대한 레이어에 접근시,
 기술표준 오픈 API 를 통해 서버로부터 특정 번호의 공공안내표지 이미지(주소), 정보를
 JSON 데이터로 얻어옵니다. (해당 기술표준 API 의 이미지 주소를 통해 원본이미지로 변환)
 이때 모든 데이터는 **비동기**로 서버로 부터 불러오게 되며, 데이터를 불러온경우
 해당 공공표지 데이터의 picseqno 번호를 통해 내장 틀린그림 이미지 데이터 와
 내부 데이터베이스 에 미리 저장되어 있는 틀린그림의 정답좌표를 불러와 화면에 표시 하며,
 터치 좌표와 틀린그림의 틀린좌표를 클릭시 맞는 방식의 설계를 하였습니다.
 또한 게임시 최고기록을 갱신한경우 내부 데이터에 점수를 저장하고,
 동시에 해당 유저의 외부 데이터베이스에 점수를 다시 갱신하여 저장하게 됩니다.

사용한 기술표준 API	공공안내그림표지 상세 API
기타 Open API	개인적으로 외부 데이터베이스와 통신할 PHP JSON 페이지 API 말고는 없습니다.

활용방안

○ 개발 후 어플 활용 방안 등 구체적

우선 짧은 기간내에 만들다보니, 전체적인 틀만 잡히게 되었습니다.
 무엇보다, 개발시기가 짧다보니 틀린그림의 특성상 일일이 수작업으로 그림팩을 만들어서
 틀린그림을 내장해야 하는데, 내장된 틀린그림의 양이 비교적 지금은 적다보니,
 공모전 이후, **꾸준한 그림팩 업데이트 및 버그수정 & 시스템 안정화를 우선 시행**하고,
어느정도 교육 및 재미위주의 게임이 구축이 된 후, 우선 우리 학교 **대학교내에 있는**
부속 유치원에 아이들(유년) 에게 시범을 보일 생각 입니다.
 수준이 낮게 제작된 만큼, 아이들이 얼마만큼 이 게임을 즐길수 있고,
 이 게임을 통해 무엇을 배워갈수 있는지 확인을 해볼 생각 입니다.
 그리고 나서, 얻은 결과와 정보를 통해 앱의 업데이트 방향 및 계획을 다져갈 생각 입니다.
(현 디자인 변경/안정화/버그수정 및 업데이트버전에 대해 심사중 입니다.)

○ 개발 후 기대효과

처음, 계획하고 기대 했던것 처럼 다양한 연령층이 접근하기 쉽게 하기 위해 카테고리를 1차는 가족, 2차는 키즈로 잡아서, 교육이나 정보를 참고할수 있는 어플로 제작한 결과



2013/02/19 에 앱스토어 등록 첫 퍼블리싱 된후 **2013/02/24** 기준 인기차트 게임 카테고리 **가족 무료게임 인기차트 56위, 어린이 무료게임 인기차트 57위**를 경신 하였습니다.

그리고 **2013/02/26** 기준 **가족 무료게임 인기차트 38위, 어린이 무료게임 인기차트 39위**

총 300위의 순위권중, 80%이상이 기업의 앱을 감안할때, 단기간에 1주일도 안된시간에 순위권에 진입한것을 보면, 이는 확실히 아무리 딱딱한 공공표지라도 게임으로 흥미를 이끌면 다양한 연령층이 이 앱을 다운받을 것이라 판단하였고, 확실히 정보를 검색하여 결과를 얻는 방법 보단, 더 많이 관심을 갖을 것이라 생각했었습니다. 이 앱을 받고, 단 하나의 표지판이라도 더 눈으로 익히고 알아가는것이 오히려 차후에 더 실용적이라 생각되어집니다.

그렇다면, 시민들은 신호등이나 도로안내표지와 같이 자주 보는것 이외의 안내표지판을 알수 있게되는 큰 효과를 얻게 될것이라 생각합니다.

또, 랭킹이 존재하다보니, 한번이라도 게임을 하게되어 점수를 얻게되면, 조금이라도 더 올려보려고 몇번이고 하게 될가능성도 크다고 생각하였습니다.

(그렇게 되면, 공공안내표지를 더 알고 가게 되는셈 이라 판단됩니다.)

실제, 지금 19일 런칭후 25일에 치명적 버그 수정과 함께 랭킹시스템이 구축되어 업데이트 되었는데, 상위 랭커 사용자들의 점수가 900점이상임을 감안할때,

이는, 보통 200점 2개 / 400점 3개 의 그림을 봐야 하는데 6.5개의 그림을 봤다는 기준이 될 수 있습니다. 그리고, 틀린그림찾기는 아이들의 경우 집중력 향상에도 도움이 될뿐만 아니라, 관찰력과 상식도 얻을수 있는 좋은 장점을 가지고 있습니다.

□ 스토리보드

화면	화면 설명
	앱 초기 실행 화면 - 앱 실행후 실행화면 입니다.
	사용자의 이름을 입력하는 화면 - 앱 최초 실행시만 표시되며, 입력되는 정보는 랭킹에 입력되는 이름 입니다.
	랭킹을 보여주며 게임을 시작하는 페이지 - 현 앱스토어에 등록된 버전의 디자인은 이전의 시안이며, 새로운 디자인은 아직까지 심사중 입니다.
	이미지 및 정보 로딩 화면 - 게임 시작 및 그림이 교체 될때마다, 오픈 API 통해 공공안내표지 이미지 데이터 주소 및 정보를 받아옵니다.

□ 스토리보드

화면	화면 설명
	<p>게임 화면</p> <ul style="list-style-type: none"> - 왼쪽 그림이 기술표준 API 에서 받아온 원본 이미지 주소의 그림이며, 오른쪽 그림이 내장된 틀린그림 입니다. 우선, 외쪽 하단부에 초록색 동그라미는 현 게임에서 몇개까지 맞추었는지 알려주는것과, 바로 아래 일시정지 버튼 그리고, 최대 5 번의 기회(하트) 가 있으며, 오른쪽 하단에는 시간의 알람(30 초) 와, 연속으로 맞춘 콤보카운트 갯수(최대 5 회) 그리고 틀린그림의 위치를 알려주는 아이템, 시간 3 초 정지 아이템이 있습니다.
	<p>공공안내표지 정보 화면</p> <ul style="list-style-type: none"> - 게임에서 5 개의 틀린그림을 맞춘경우, 화면에 정보와 함께 표시 됩니다.
	<p>게임 일시정지</p> <ul style="list-style-type: none"> - 계속할수도 홈으로 갈수도 있는 페이지 입니다.
	<p>점수 및 종료 화면</p> <ul style="list-style-type: none"> - 게임이 끝난후의 점수나, 초기 메인페이지에서 점수를 볼수 있습니다.

기타 수정에 대한 부분 보충

현, 앱스토어 앱 소개이미지를 아래와 같이 변경할 예정 입니다.

