

공공안내표지 틀린그림 찾기

포트폴리오

	내용
프로젝트 명	공공안내표지 틀린그림 찾기
공모전 내용	<p>기술표준 앱 공모전 (http://www.kats.go.kr/katsapps/index.html)</p> 
제작 인원	2명 (디자이너, 개발자)
본인 역할	설계, 개발 실시 (클라이언트 및 REST API 개발)
제작 기간	2012/12/24 ~ 2013/02/28
앱 스토어 런칭여부	등록 (서비스 종료)
개발 언어	Objective-C, PHP
데이터베이스	MySQL, Sqlite3
게임엔진 및 플랫폼	Cocos 2D, IOS

▶ 소개



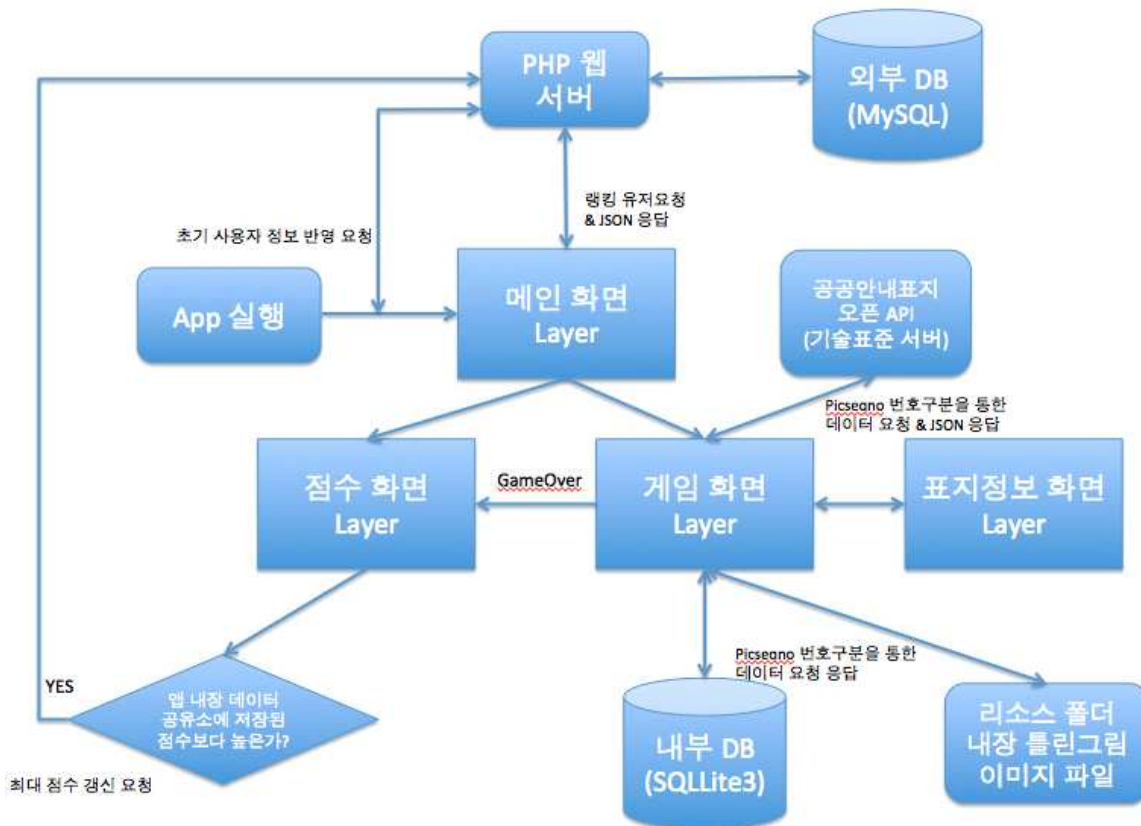
공공안내표지 데이터를 활용한 스마트폰 어플리케이션 제작. (공모전 참여 어플리케이션)
남녀노소 누구나 딱딱한 공공안내표지를 쉽고 재밌게 학습하기 위해,
틀린그림찾기 게임을 주제로 제작됨.



2013년 2월 19일 앱스토어 첫 등록된 후 2013/02/26 기준
가족 무료게임 인기차트 38위, 어린이 무료게임 인기차트 39위 달성

사용 데이터 : http://www.ibtk.kr/data/market/store/publicAssistanceFigurecoverDetail_api

▶ 시스템 구조도 (흐름)



시스템은 크게 클라이언트, HTTP 웹 서버, 데이터베이스 로 3-Tier 구조형태로 나뉨.
모든 데이터 정보는 (기술표준원 서버 포함) JSON 으로 가공되어 처리.

대표기능 명세

●클라이언트

(1) 어플리케이션 구동에 필요한 각 데이터를 웹 서버로부터 요청하고 응답받아 처리.

●HTTP 웹 서버 (PHP)

(1) 클라이언트의 GET, POST 요청에 따른 데이터를 처리 후 JSON 데이터 형태로 가공하여 결과 표시.

●데이터베이스 (MySQL)

(1) 웹 서버를 통해 접근되며 사용자에게 대한 데이터 추가, 수정

화면 및 설명



메인화면 Layer

- (1) 초기 메인화면 입장시 PHP 웹서버로 부터 크게 아래와 같은 데이터를 요청을 수행한다.
 - ㄱ. 사용자 정보 (이름) 데이터 추가 요청 (첫 실행)
 - ㄴ. 사용자 랭킹 데이터, 사용자 정보(이름, 점수) 데이터 요청



점수화면 Layer

- (1) 초기화면에서 받아 저장된 사용자 점수를 출력한다.



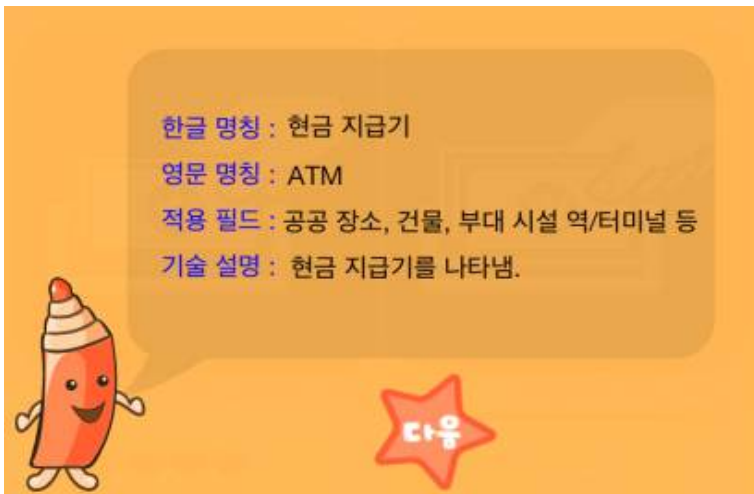
로딩화면 Layer

- (1) 게임 화면 입장시 기술표준원 공공데이터 서버로부터 Picseqno 번호에 따른 공공안내 표지 데이터를 받는다. (JSON)
- (2) 해당 Picseqno 번호를 통해 내부 데이터베이스로부터 틀린그림의 좌표를 읽어온다.
- (3) 미리 내장된 틀린 그림 이미지, 원본 공공안내표지 이미지를 서버로부터 받아 화면에 출력해주고 로딩이 끝남.



게임화면 Layer

(1) 생명, 콤보, 아이템 (틀린 위치 표시, 시간 연장), 맞춘 갯수 각 기능에 따른 동작 실시.



표지화면 Layer

(1) 5개의 틀린그림을 맞춘후 이동되는 화면
(2) 앞서 받은 데이터 정보(JSON)를 파싱하여 화면에 보여준다.



게임정지 Layer

특이 기능 및 설계 없음.