Technisch ontwerp

Click or tap here to enter text.

|  |  |
| --- | --- |
| Versienummer: | 1.1 |
| Auteur(s): | Senne Manders |
| Datum: | 11-5-2022 |

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wie | Wijzigingen |
| 2022-05-11 | 1.1 | Senne Manders |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc29287042)

[Inleiding 4](#_Toc29287043)

[Over dit document 4](#_Toc29287044)

[Over het project en de opdrachtgever 4](#_Toc29287045)

[Applicatie componenten 4](#_Toc29287046)

[Application flow 5](#_Toc29287047)

[Functie: Login 5](#_Toc29287048)

[Activity diagrams 6](#_Toc29287049)

[Functie: functienaam 6](#_Toc29287050)

[User Interface Design 7](#_Toc29287051)

[Scherm: Login 7](#_Toc29287052)

[Data(base) structuur 8](#_Toc29287053)

[Akkoord opdrachtgever 9](#_Toc29287054)

# Inleiding

## Over dit document

Het doel van het technisch ontwerp is om inzicht te krijgen in de verschillende technieken die gebruikt gaan worden bij het ontwikkelen van de gevraagde software. Daarnaast zal er een duidelijk beeld worden geschetst hoe de verschillende technieken met elkaar verbonden zijn.

Dit document is voor deze opdracht gemaakt zodat iedereen die betrokken is bij dit project, makkelijk zijn weg zal vinden in de al bestaande architectuur en softwarefuncties.

## Over het project en de opdrachtgever

In deze paragraaf wordt kort beschreven: de contactpersoon van het bedrijf of organisatie waarvoor de opdracht wordt uitgevoerd, een omschrijving van het bedrijf of organisatie waarvoor het project wordt uitgevoerd, het probleem en de manier waarop de opdrachtgever het probleem wil oplossen.

# Applicatie componenten

In dit hoofdstuk wordt de structuur van de onderliggende componenten schematisch weergegeven.

Voorbeeld

# Application flow

In dit hoofdstuk wordt per functie de application flow schematisch weergegeven en eventueel toegelicht.

Voorbeeld

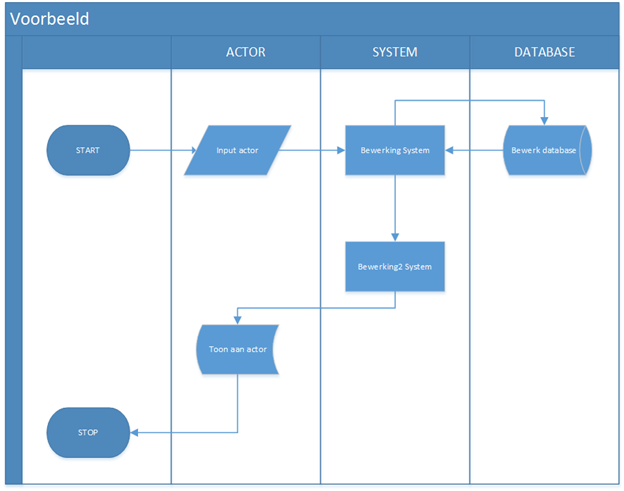
## Functie: LoginH:\Temp\SNAGHTML125ad94.PNG

# Activity diagrams

In dit hoofdstuk worden per functie de activiteitenschema’s uitgewerkt en toegelicht. Deze geven een inzicht in het verband tussen de verschillende activiteiten en/of bewerkingen binnen de applicatie.

Voorbeeld

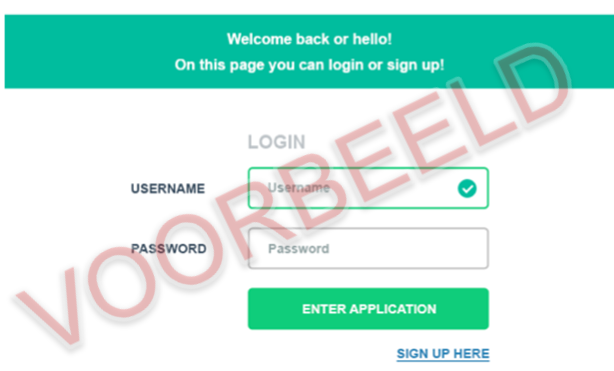
## H:\Temp\SNAGHTML125ad94.PNGFunctie: functienaam



# User Interface Design

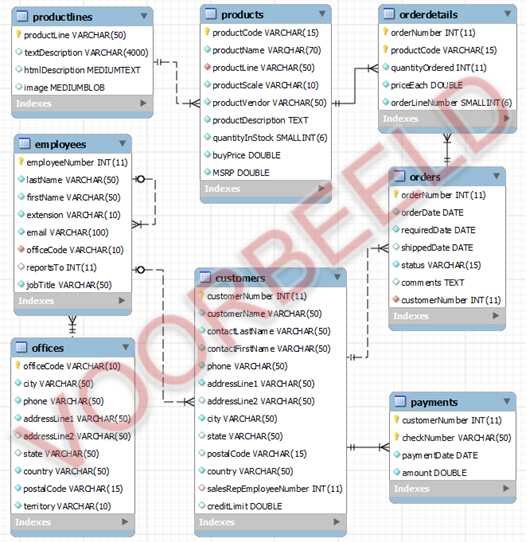
In het functioneel ontwerp zijn van alle schermen wireframes gemaakt. In dit hoofdstuk wordt van een of twee schermen het design volledig uitgewerkt weergegeven, zodat de ontwikkelaar kan zien hoe de applicatie eruit moet komen te zien.

## Scherm: Login



# Data(base) structuur

In dit hoofdstuk wordt de structuur van de database schematisch weergegeven in een zogenaamd Entity Relation Diagram (ERD) of in definitie van classes of modellen. Hierin wordt duidelijk gemaakt welke tabellen er zijn en wat ze inhouden, welke velden deze bevatten, en per veld wat het datatype is, de veldlengte is en of ze verplicht zijn. Tevens worden de foreign keys aangegeven.  
Het is toegestaan om het ERD ‘code-first’ te beschrijven.



# Akkoord opdrachtgever

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |