# Rechnersysteme und -netze: Quiz 2

Christian Borgelt, Christoph Doell, Heiko Dreyer, Alice Hildebrand, Josua Sattler, Simon Suckut Winter 2017/2018 15.12.2017

Name				Übung		Immatrikulationsnummer	
Aufgabe 1	Aufgabe 2	Aufgabe 3	Aufga	Aufgabe 4		nusaufgabe	Summe
/ 6	/ 20	/ 14		/ 10		/ 6	/ 50(+6)

## **Aufgabe 1** Addieren von Binärzahlen (2 + 4 Punkte)

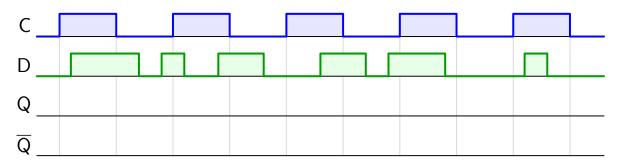
- a) Berechnen Sie die Summe der beiden vorzeichenlosen Binärzahlen  $x=1010011_2$  und  $y=1011011_2$ .
- b) Berechnen Sie die Differenz x y der oben gegebenen Zahlen!

### **Aufgabe 2** Multiplizieren (14 + 6 Punkte)

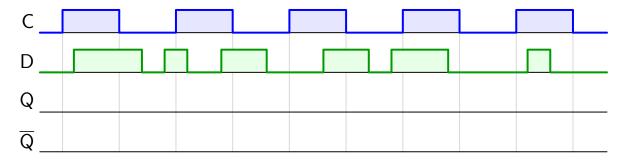
- a) Verifizieren Sie die Rechnung  $7_{10} \times (-2)_{10} = -14_{10}$  im Binärsystem!
- b) Berechnen Sie im Dezimalsystem  $9990_{10} \times 88_{10}$  unter Verwendung einer "Dezimalversion" von Booths Algorithmus!

# **Aufgabe 3** Signalverlauf Master-Slave-D-Riegel/-Flipflop (5 + 5 + 4 Punkte)

a) Bestimmen Sie für die unten gezeigten Eingaben C (Takt) und D (Daten) die Ausgaben Q und  $\overline{\mathbb{Q}}$  für einen Master-Slave-D-Riegel!



b) Bestimmen Sie für die unten gezeigten Eingaben C (Takt) und D (Daten) die Ausgaben Q und  $\overline{\mathbb{Q}}$  für ein Master-Slave-D-**Flipflop!** 



c) Zeichnen Sie das Schaltzeichen für einen Master-Slave-D-Riegel!

#### **Aufgabe 4** Schieberegister (8 + 2 Punkte)

- a) Konstruieren Sie aus D-Flipflops (als Schaltzeichen, **nicht** als Gatterschaltung) ein 4-Bit-Schieberegister!
- b) Geben Sie eine Einsatzmöglichkeit eines Schieberegisters an!

## **Bonusaufgabe** Hack-Architektur (2 + 4) Punkte

- a) Wodurch unterscheiden sich die Harvard- und die von-Neumann-Architektur?
- b) Geben Sie vier verschiedene Belegungen der Steuerbits der Hack-ALU an, die als Ausgabe -1 erzeugen (und zwar unabängig von den Eingaben x und y der ALU)!

Zur Erinnerung: Die Steuerbits zx, nx, zy, ny, f und no der Hack-ALU kodieren die auszuführende Operation:

- zx Setze Eingabe x = 0.
- nx Bilde Einerkomplement der Eingabe x.
- zy Setze Eingabe y = 0.
- ny Bilde Einerkomplement der Eingabe y.
- f Wählt zwischen Addition (1) und bitweiser Konjunktion (0) als Operation.
- no Bilde Einerkomplement der Ausgabe out.