

Paketplanung C# Projekt M320

Schätzung (Zeit):

Arbeitspaket	Ziel	Zeit
1. Idee finden für das Projekt	Klare und umsetzbare Projektidee entwickeln	1 Stunde
2. UML-Skizze erstellen	Erste Grobe Skizze vom UML auf Papier erstellen.	30 Minuten
3. UML professionell erstellen (Design)	UML verfeinern, um eine klare und vollständige Architektur für das Programm zu erhalten.	1.5 Stunden
4. Programm gemäss UML erstellen (Implementierung)	Programm Schritt für Schritt gemäss dem UML erstellen.	2 Stunden
5. Programm verfeinern und optimieren	Nach der ersten Erstellung, wird das Programm verfeinert und Fehler korrigiert.	1 Stunde
6. Unit Tests schreiben und Programm testen	Schreiben von Unit-Tests, um das Programm auf seine Funktionalität zu prüfen und Fehler zu erkennen.	2 Stunden

Wirklichkeit (Zeit):

Arbeitspaket	Ziel	Zeit
1. Idee finden für das Projekt	Klare und umsetzbare Projektidee entwickeln	30 Minuten
2. UML-Skizze erstellen	Erste Grobe Skizze vom UML auf Papier erstellen.	30 Minuten
3. UML professionell erstellen (Design)	UML verfeinern, um eine klare und vollständige Architektur für das Programm zu erhalten.	1 Stunde
4. Programm gemäss UML erstellen (Implementierung)	Programm Schritt für Schritt gemäss dem UML erstellen.	3 Stunden

5. Programm verfeinern und optimieren	Nach der ersten Erstellung, wird das Programm verfeinert und Fehler korrigiert.	2 Stunden
6. Unit Tests schreiben und Programm testen	Schreiben von Unit-Tests, um das Programm auf seine Funktionalität zu prüfen und Fehler zu erkennen.	1.5 Stunden