客户端：包名=client

1：进入src目录，./client 执行程序

2：如果没有client可执行程序，进入src，执行make；再重复1

客户端操作：

1直接输入内容回车即可

2支持多客户端异步操作（可以开多个client，同时发送数据给客户端）

客户端显示解释：

server:[19:0:41]:22222

上面这条语句表示：服务器在19:0:41发送了一个“22222”给这个客户端

服务器：包名=muti\_process\_communication

操作同理客户端，一次只能启动一个服务器

服务器操作：

一：发送消息给当前所有在线客户端

发送格式：直接输入信息回车

二：发送消息给某一个在线的客户端

发送格式：你的数据@客户端的ip:端口

例如：[33333@127.0.0.1:18342](mailto:33333@127.0.0.1:18342)

### 表示你想单发33333给ip为127.0.0.1端口为18342的那个客户端

服务器显示：

例如：client[127.0.0.1:51364]:[18:59:49]:1111

表示客户端【127.0.0.1:51364】在18:59:49发送了一个1111消息给服务器。127.0.0.1:51364是该客户端的ip和端口，你可以通过这个来单独发送消息给客户端。

例如：

2222

\*message had send to all client\*

表示你发送了一个2222消息给所有的在线客户端。

注意：

1：关闭的时候先关掉所有的client 【Ctrl+C】

再关闭server端，否则要等一分钟左右才能重启server

2：客户端要求输入的服务器所在ip，输入1默认本地网络。