Nick Durrer / Noah Ziltener

Lernjournal

M120

# 22.05.2020

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Von/Bis | Arbeitsbeschreibung | Beschreibung | Zeit |
| 10:45-11:30 | Themenfindung / Besprechung | Wir haben besprochen was für ein Projekt wir umsetzen wollen und wie. Außerdem noch wer was macht. | 45‘ |
| 14:10-14:30 | Projektaufsetzen | Wir haben gemeinsam ein Github Repository aufgesetzt | 20‘ |
| 14:30-15:30 | User Stories schreiben | Noah hat die User Storys für unser Projekt geschrieben | 60‘ |
| 14:30-15:30 | Mockups erstellen | Nick hat für unser Projekt sämtlich Mockups erstellt | 60‘ |

Reflexion:

* Als erstes am Morgen haben wir besprochen was für ein Projekt wir zusammen machen wollen und wie. Nachdem haben wir noch aufgeteilt wer was soll dann im Projekt machen.
* Am Nachmittag haben wir gleich als erstes ein Github Repository aufgesetzt und die Dokumentation vorbereitet in Markdown.
* Nachdem das Projekt aufgeteilt war und jeder wusste was zutun ist ging es an die Arbeit. Noah hat die User Stories für unser Projekt erstellt. Inzwischen hat Nick mit ständiger Kommunikation mit Noah die Mokups erstellt, um mal einen Blick zu bekommen wie unser Programm dann aussehen soll. An diesem Tag hatten wir eigentlich keine Probleme.

Fortschritt:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

16.667%

# 29.05.2020

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Von/Bis | Arbeitsbeschreibung | Beschreibung | Zeit |
| 10:15-10:40 | Bedienungskonzept | Nick hat für die verschiedenen Gui’s Bedienungskonzepte geschrieben. | 25‘ |
| 10:15-10:40 | Tutoriell gesucht | Noah hat Tutoriells gesucht | 25‘ |
| 10:40-11:30 | Erster Prototyp erstellt | Wir haben zusammen den ersten Prototyp erstellt | 50‘ |
| 14:10-15:00 | Zweiter Prototyp erstellt | Wir haben einen zweiten Prototyp erstellt | 50‘ |
| 15:00-15:30 | Gedanken zum Aufbau des Projektes | Wir haben uns Gedanken gemacht wie wir am besten das Projekt aufbauen | 35‘ |

Reflexion:

* Als ersten am Morgen hat Nick für die verschieden Gui’s Bedienungskonzepte geschrieben, wo es keine Probleme gab.
* Inzwischen hat Noah gute Tutoriell‘s gesucht, welche wieder Durcharbeiten konnten, um ein Gefühl für MVVM zu bekommen.
* Noch vor dem Mittag haben wir dann den ersten Prototyp umgesetzt, mit dem ersten Tutoriell das Noah gefunden hat. Es hat eigentlich alles gut funktioniert und das Tutoriell war sehr genau und einfach beschrieben. Es gab keine Probleme außer das Noah sein eine Error Message am ende des Tutoriells hatte, welche Nick nicht hatte. Leider haben wir diese nicht mehr weggebracht.
* Als erstes am Nachmittag haben wir mit dem zweiten Prototyp begonnen und abgeschlossen. Dort gab es dieses Mal keine Probleme. Das Tutoriell war gut aber hatte etwas wenig Text dafür mehr Code zum Verstehen.
* Zum Schluss des Nachmittags haben wir uns Gedanken gemacht wie wir unser Projekt aufbauen.

Fortschritt:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

41.667%

# 05.06.2020

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Von/Bis | Arbeitsbeschreibung | Beschreibung | Zeit |
| 10:30-11:30 | Board GUI | Nick hat an dem GUI für das Hauptfenster gearbeitet | 60‘ |
| 10:30-11:30 | Create User GUI | Noah hat an dem Create User GUI gearbeitet | 60‘ |
| 14:00-15:20 | Board GUI | Nick hat an dem GUI für das Hauptfenster gearbeitet | 80‘ |
| 14:00-15:20 | Create User GUI | Noah hat an dem Create User GUI gearbeitet | 80‘ |

Reflexion:

* Wir haben gleich heute Morgen nach dem Teams Call mit dem Erstellen von GUI’s begonnen.
* Nick hat das GUI zum Board gemacht und Noah das GUI für das Erstellen eines neuen Users
* Einen Fehler, der uns unterlaufen ist, war das wir alle Elemente zuerst Drag and Drop reingezogen haben und kein Grid von Anfang an verwendet haben. Das haben wir dann am Nachmittag verbessert.

Fortschritt:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

50 %

# 12.06.2020

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Von/Bis | Arbeitsbeschreibung | Beschreibung | Zeit |
| 10:30-11:30 | Dokumente nochmals überprüft | Wir haben zusammen nochmals die Dokumentation angeschaut, da wir diese heute abgeben müssen | 60‘ |
| 14:05-14:30 | Task Model erstellt | Nick hat das Task Model erstellt | 25‘ |
| 14:05-14:30 | User und Board Model erstellt | Noah hat der User und Board Model erstellt | 25‘ |
| 14:30-15:15 | ViewModel erstellt + Databinding | Wir haben zusammen dann das erste ViewModel noch erstellt | 45‘ |
| 15:15-15:30 | Lernjorunal schreiben | Wir haben noch zum Schluss das Lernjournal geschrieben | 15‘ |

Reflexion:

* Nach dem Begrüßungs Call im Team haben wir uns daran gesetzt nochmals die Dokumentation zu überarbeiten. Wir haben sogar noch einige kleine Fehler entdeckt, welche wir bearbeiten/verbessern konnten.
* Am Nachmittag haben wir mit dem erstellen der Models begonnen und sind auch mit allen fertig geworden.
* Zu guter Letzt haben wir zusammen das erste ViewModel erstellt und konnten schon mal einen Task auf der TODO Spalte ausgeben.

Fortschritt:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

65 %

# 19.06.2020

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Von/Bis | Arbeitsbeschreibung | Beschreibung | Zeit |
| 10:15-11:30 | Template erstellen für darstellen von Tasks | Nick hat ein Template erstellt, welches dann zum Darstellen der Tasks verwenden werden, soll. | 75‘ |
| 10:15-11:30 | Task erstellen Logik | Noah hat den Task erstellen Logik erstellt. | 75‘ |
| 14:05-15:15 | Task löschen | Zusammen der Task löschen Funktion erstellen. | 25‘ |
| 15:15-15:30 | Lernjorunal schreiben | Wir haben noch zum Schluss das Lernjournal geschrieben | 15‘ |

Reflexion:

* Nick hat mit dem Erstellen des Templates für das Darstellen der Taks im Board begonnen. Er ist auch noch vor dem Mittag fertig geworden. Während dem Erstellen des Templates ist er immer wieder auf kleinere Styling Probleme gestoßen welche in ein wenig aufgehalten haben,
* Noah hat mit der Funktion begonnen einen Task zu erstellen. Er hatte auch nur einige kleine Probleme, aber sonst hat die Funktion auch noch vor dem Mittag funktioniert. Danach konnten wir es zusammen Mergen und haben gemerkt das es gut zusammen funktioniert
* Am Nachmittag wollten wir eigentlich die „DeleteTask“ Funktion machen, wo wir aber auf Probleme gestoßen sind. Wir wussten nicht wie man den Type eines ListBox Items aus der ListBox bekommt und so hat uns diese Funktion schnell denn ganzen Nachmittag erstellt.
* Leider sind wir noch länger nicht mit dem Erstellen der ganzen Businesslogik fertig.

Fortschritt:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

70 %

# 23.06.2020

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Von/Bis | Arbeitsbeschreibung | Beschreibung | Zeit |
| 18:30 – 19:00 | Create User Funktion | Nick hat die Funktion erstellt, um einen neuen User zu erstellen | 30‘ |
| 18:30 – 18:50 | Task löschen | Noah hat eine Funktion zum Task löschen erstellt | 20‘ |
| 19:00 – 20:00 | Validation | Nick hat bei dem Task erstellen View und User erstellen View eine Validation implementiert | 60‘ |
| 18:50 – 20:30 | Drag and Drop | Noah hat das Drag and Drog System für unser Programm implementiert | 100‘ |

Reflexion:

* Wir haben uns abseits der Schule nochmals Zeit genommen, um an der Business-logik zu arbeiten.
* Nick hat an der Create User Funktion gearbeitet und hat sich auch erfolgreich beendet. Da es Ähnlichkeiten zu der Create Task View gab, hatte Nick eigentlich keine Probleme bei dieser Arbeit.
* Noah hat zuerst am Task löschen gearbeitet. Das Problem was wir dort hatten war, dass uns nicht ganz klar war wie wir das Casten funktioniert hat, um einen bestimmten Task zubekommen.
* Als nächstes hat Nick an der Validation der zwei erstell Views gearbeitet. Dort wussten wir nicht ob wir das müssen in das ViewModel oder in die View implementieren. Wir haben uns dann zu entschieden es in die View zu implementieren. Eigentlich gab es keine Probleme außer das der erste Versuch nicht funktioniert hat.
* Zu guter Letzt hat Noah und später auch noch Nick am Drag and Drop gearbeitet. Wir haben insgesamt 3 Tutorials geschaut zum Thema Drag and Drop für WPF, aber leider hat keines dieses Tutorials funktioniert. Doch wir haben nicht aufgegeben und nach einer anderen Lösung gesucht. Zum Glück haben wir ein Nugetpacket gefunden welches uns dann sehr geholfen hat diese Funktionalität umzusetzen.

Fortschritt:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

90 %