Nick Durrer / Noah Ziltener

Lernjournal

M120

# 22.05.2020

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Von/Bis | Arbeitsbeschreibung | Beschreibung | Zeit |
| 10:45-11:30 | Themenfindung / Besprechung | Wir haben besprochen was für ein Projekt wir umsetzen wollen und wie. Außerdem noch wer was macht. | 45‘ |
| 14:10-14:30 | Projektaufsetzen | Wir haben gemeinsam ein Github Repository aufgesetzt | 20‘ |
| 14:30-15:30 | User Stories schreiben | Noah hat die User Storys für unser Projekt geschrieben | 60‘ |
| 14:30-15:30 | Mockups erstellen | Nick hat für unser Projekt sämtlich Mockups erstellt | 60‘ |

Reflexion:

* Als erstes am Morgen haben wir besprochen was für ein Projekt wir zusammen machen wollen und wie. Nachdem haben wir noch aufgeteilt wer was soll dann im Projekt machen.
* Am Nachmittag haben wir gleich als erstes ein Github Repository aufgesetzt und die Dokumentation vorbereitet in Markdown.
* Nachdem das Projekt aufgeteilt war und jeder wusste was zutun ist ging es an die Arbeit. Noah hat die User Stories für unser Projekt erstellt. Inzwischen hat Nick mit ständiger Kommunikation mit Noah die Mokups erstellt, um mal einen Blick zu bekommen wie unser Programm dann aussehen soll. An diesem Tag hatten wir eigentlich keine Probleme.

Fortschritt:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

16.667%

# 29.05.2020

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Von/Bis | Arbeitsbeschreibung | Beschreibung | Zeit |
| 10:15-10:40 | Bedienungskonzept | Nick hat für die verschiedenen Gui’s Bedienungskonzepte geschrieben. | 25‘ |
| 10:15-10:40 | Tutoriell gesucht | Noah hat Tutoriells gesucht | 25‘ |
| 10:40-11:30 | Erster Prototyp erstellt | Wir haben zusammen den ersten Prototyp erstellt | 50‘ |
| 14:10-15:00 | Zweiter Prototyp erstellt | Wir haben einen zweiten Prototyp erstellt | 50‘ |
| 15:00-15:30 | Gedanken zum Aufbau des Projektes | Wir haben uns Gedanken gemacht wie wir am besten das Projekt aufbauen | 35‘ |

Reflexion:

* Als ersten am Morgen hat Nick für die verschieden Gui’s Bedienungskonzepte geschrieben, wo es keine Probleme gab.
* Inzwischen hat Noah gute Tutoriell‘s gesucht, welche wieder Durcharbeiten konnten, um ein Gefühl für MVVM zu bekommen.
* Noch vor dem Mittag haben wir dann den ersten Prototyp umgesetzt, mit dem ersten Tutoriell das Noah gefunden hat. Es hat eigentlich alles gut funktioniert und das Tutoriell war sehr genau und einfach beschrieben. Es gab keine Probleme außer das Noah sein eine Error Message am ende des Tutoriells hatte, welche Nick nicht hatte. Leider haben wir diese nicht mehr weggebracht.
* Als erstes am Nachmittag haben wir mit dem zweiten Prototyp begonnen und abgeschlossen. Dort gab es dieses Mal keine Probleme. Das Tutoriell war gut aber hatte etwas wenig Text dafür mehr Code zum Verstehen.
* Zum Schluss des Nachmittags haben wir uns Gedanken gemacht wie wir unser Projekt aufbauen.

Fortschritt:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

41.667%

# 05.06.2020

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Von/Bis | Arbeitsbeschreibung | Beschreibung | Zeit |
| 10:30-11:30 | Board GUI | Nick hat an dem GUI für das Hauptfenster gearbeitet | 60‘ |
| 10:30-11:30 | Create User GUI | Noah hat an dem Create User GUI gearbeitet | 60‘ |
| 14:00-15:20 | Board GUI | Nick hat an dem GUI für das Hauptfenster gearbeitet | 80‘ |
| 14:00-15:20 | Create User GUI | Noah hat an dem Create User GUI gearbeitet | 80‘ |

Reflexion:

* Wir haben gleich heute Morgen nach dem Teams Call mit dem Erstellen von GUI’s begonnen.
* Nick hat das GUI zum Board gemacht und Noah das GUI für das Erstellen eines neuen Users
* Einen Fehler, der uns unterlaufen ist, war das wir alle Elemente zuerst Drag and Drop reingezogen haben und kein Grid von Anfang an verwendet haben. Das haben wir dann am Nachmittag verbessert.

Fortschritt:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

50 %