

Eindelectie WPL1

Inleiding

Voor het opleidingsonderdeel Werkplekleren 1 dit jaar hebben we de opdracht gekregen een Dashboard CV te ontwerpen en uit te werken. Erna werd er gevraagd om zelf in html/css/js ook een Portfolio te maken met als einddoel te kijken welke skills je al goed beheert. Dit gebeurde in groepjes van 2-3 personen. Voordat we hieraan konden beginnen hebben we eerst een aantal opdrachten gekregen, zoals de POP Sessies, Werkveldverkenning & Seminars. Aan de hand van deze opdrachten kon je al een beter beeld vormen over wie je bent, wat je ambities zijn & oriënteren wat je zou willen doen later. We hebben er uiteindelijk voor gekozen om een 'Pokemon' themed selection scherm te maken waarbij de Pokemon kaarten de personen zijn waarbij de gebruiker kan kiezen welk Portfolio van welk persoon hij/zij wilt zien. Deze leidt dan naar ieder zijn individueel portfolio met zijn/haar info erin.

Verloop

Het project begon met als groep te overleggen en voorbeelden te zoeken wat wij persoonlijk dachten dat een goed Dashboard was. Hierna hebben we al onze voorbeelden samengebundeld en gekeken waar we een compromis over konden maken. Uiteindelijk zijn we samen een Dashboard gaan creëren in Figma met als einddoel een mooi Dashboard voor ons groepje. Dit was natuurlijk veel communiceren met elkaar wie wat gaat doen en hoe dit uitgewerkt moet worden, veel organisatie werk dus. Hieruit heb ik persoonlijk wel geleerd dat een duidelijk organisatie en planning met deadlines binnen je groep heel belangrijk is omdat er veel factoren meespelen. Op gebied van organisatie heb ik vooral geleerd dat je met iedereen rekening moet houden en vooral je deadlines binnen je groepje eerder opstelt als de einddatum van een project zo heb je altijd nog wat speel ruimte moest er toch iets tussenkomen of mislopen. Op persoonlijk vlak heb ik geleerd dat je met een project zoals deze beter in groep werkt, zo krijg je een ander inzicht op sommige aspecten van het project omdat iedereen toch anders denkt of iets op een andere manier opvat/inziet. Hieruit hebben we vaker zoiets gehad van 'oh dit werkt en ziet er veel beter uit dan dat wat ik dacht'. Op technisch vlak was het vooral een beetje bijbenen op Figma. Door dit project te maken in Figma heb ik zeer veel over het programma zelf bijgeleerd, sommige features, dev mode, etc. deze kwamen zeer handig tijdens ons project. Persoonlijke groei was er ook tijdens deze periode. Ik merk dat ik op sociaal gebied, teamwork & communicatie beter ben geworden. Dit door dat je continu toch in teamverband moest samenwerken en communiceren. Dit was in het begin met moeilijker maar is toch goed gekomen door middel van meerdere interne meetings die we hebben gehouden. Ook feedback vragen van de leerkrachten heeft ons zeer goed geholpen, dit doordat hun ook een ander beeld hebben op bepaalde aspecten en ons in een betere of meer efficiënte richting konden wijzen.

Kwaliteiten

Professionele kwaliteiten die tevoorschijn kwamen binnen dit project waren voor communicatie en organisatie. Dit waren zeker werken punten voor ons allemaal en ik denk dat we er allemaal ook veel uit geleerd hebben hoe we hiermee moeten omgaan in de toekomst. Ik denk dat ik op persoonlijk vlak nog wat meer kan uitbreiden op organisatie en Figma. Hiermee waren er soms enige moeilijkheden maar die werden na wat onderzoek werk snel weggewerkt.

Samenwerking

De samenwerking verliep op zich vrij goed tussen mij en de teamgenoten. Hierbij waren er ook moeilijkheden waar 1 teamlid niet altijd meewerkte of iets optijd af had. Hier hadden we dan vaker gesprekken over maar daar werd niet veel aan veranderd. Uiteindelijk heb ik samen met mijn andere teamgenoot meer werk op onze schouders genomen zodat we dit project toch tot een mooi einde konden brengen. Dit heeft ons beide aangeleerd dat het niet altijd het beste is om met een teamgenoot samen te werken waarmee je ook vrienden bent buiten werk/school. Volgende keer zullen we beide wat kritischer kijken naar wie we in onze groep nemen voor een volgend project.

Slot

Persoonlijk vind ik dat we dit dashboard project nog tot een mooi einde hebben kunnen laten komen. Ook met alle ups en down die we als groep hebben gehad ben ik trots op wat we hebben gemaakt en kunnen presenteren. Voordat we aan een volgend project zouden beginnen zou ik mijn kennis in Figma en andere design vakken nog wat beter willen beheersen zodat we er volgende keer een nog mooier eindresultaat van kunnen maken. Wat ik persoonlijk miste in Werkplekieren 1 was communicatie binnenin onze groep. Deze verliep soms heel moeilijk 1 teamlid. Ook miste ik persoonlijk wat meer voorgaande kennis van Figma (bv: Componenten library) dit zag je pas tegen het einde van het vak UI Skills en had zeer handig kunnen zijn terwijl we ons Dashboard aan het ontwerpen waren binnenin Figma zelf.