Fundação Valeparaibana de Ensino

Colégio Técnico “Antonio Teixeira Fernandes”

Curso Técnico em Informática

JOÃO VITOR SIMÕES MILEK BARBOSA

MATHEUS CASSIANO PINTO

NOAH NAKASHIMA ALMEIDA

SITE DE APOSTAS ESPORTIVAS

São José dos Campos, SP

2025

JOÃO VITOR SIMÕES MILEK BARBOSA; MATHEUS CASSIANO PINTO; NOAH NAKSHIMA ALMEIDA

**SITE DE APOSTAS ESPORTIVAS**

**Relatório Final apresentado ao Colégio Univap – Unidade Centro como parte das exigências do curso Técnico em \_\_\_\_\_\_, para obtenção do Titulo de Técnico em \_\_\_\_\_\_.**

**Orientador: Prof. Helio Esperidião**

São José dos Campos, SP

2025

1. **INTRODUÇÃO**

O avanço da tecnologia e a popularização da internet possibilitaram o surgimento e a consolidação de diversas plataformas digitais voltadas para o entretenimento, dentre elas os sites de apostas esportivas. Esse tipo de plataforma permite que usuários realizem apostas em diferentes modalidades esportivas, com base em estatísticas, desempenho das equipes e probabilidades calculadas. Paralelamente, eventos interclasse em instituições de ensino são tradições que estimulam a integração entre alunos e fomentam o espírito competitivo de forma lúdica.

Neste contexto, este trabalho tem como objetivo geral desenvolver um site de apostas esportivas voltado para competições interclasse, permitindo que os participantes interajam de maneira dinâmica e estratégica com os jogos, aprimorando a experiência dos eventos esportivos escolares. Como objetivos específicos, busca-se estudar e aplicar os principais conceitos de desenvolvimento web para a construção da plataforma, implementar mecanismos de segurança para garantir a integridade das informações e estruturar um sistema de apostas responsável e educativo, de modo a incentivar o uso consciente da ferramenta pelos participantes.

A metodologia a ser empregada neste estudo envolve a pesquisa bibliográfica sobre os princípios das apostas esportivas e sua relação com o esporte educacional, além da análise de tecnologias adequadas para o desenvolvimento do site. Para a implementação do sistema, serão utilizadas linguagens de programação como HTML, CSS e JavaScript no front-end, e Node.js no back-end, garantindo uma interface intuitiva e eficiente para os usuários. Ademais, serão considerados aspectos legais e éticos relacionados a plataformas de apostas para assegurar a conformidade do sistema.

O trabalho está estruturado em diferentes fases de desenvolvimento. Inicialmente, será realizada uma revisão da literatura sobre apostas esportivas e eventos interclasse, abordando sua relevância e impacto. Em seguida, será elaborado o planejamento do sistema, incluindo a definição de funcionalidades e arquitetura da plataforma. Posteriormente, ocorrerá a etapa de desenvolvimento e testes da aplicação, com ajustes baseados nos resultados obtidos. Por fim, serão discutidos os resultados alcançados e as contribuições do sistema para o ambiente acadêmico e esportivo.

A relevância deste estudo reside na inovação ao integrar um sistema de apostas ao contexto escolar, promovendo maior engajamento dos estudantes nas competições interclasse de maneira lúdica e educativa. Além disso, a pesquisa contribui para a discussão sobre o impacto das apostas esportivas em ambientes controlados, oferecendo uma alternativa responsável para sua aplicação. Dessa forma, espera-se que este trabalho auxilie na compreensão e desenvolvimento de novas abordagens tecnológicas voltadas para o esporte e a educação.

1. **METODOLOGIA**

Os sites de apostas esportivas têm se destacado no Brasil como plataformas inovadoras que combinam tecnologia e entretenimento, oferecendo ao usuário a possibilidade de prever resultados e realizar apostas em eventos esportivos. A popularização dessas plataformas reflete o crescimento do mercado brasileiro e a regulamentação dessa prática, que vem trazendo maior segurança e acessibilidade aos apostadores. Este trabalho desenvolve um site de apostas esportivas voltado para jogos interclasses, considerando as demandas específicas do público-alvo e utilizando metodologia de desenvolvimento web atualizada.( MELO, J. F. Mercado de apostas esportivas no Brasil: análise e perspectivas. Rio de Janeiro: Editora Econômica, 2021.)

O desenvolvimento do site de apostas esportivas voltado para jogos interclasses foi realizado em etapas bem definidas, incluindo **levantamento de requisitos, modelagem do sistema, implementação e testes**. O objetivo foi criar uma plataforma funcional e intuitiva, atendendo às necessidades do público-alvo.

Para a construção do site, foram utilizadas tecnologias modernas de desenvolvimento web. O **front-end** foi implementado com **HTML, CSS e JavaScript**, garantindo uma interface responsiva e intuitiva. No **back-end**, utilizou-se **Node.js com Express e Path**, responsável pelo processamento de palpites. O banco de dados escolhido foi o **MySQL**, devido à sua confiabilidade e estrutura relacional adequada para armazenar informações dos jogos e palpites.