

Projekt 2.

Formål

Formålet med Projekt 2 er at øge jeres færdigheder inden for nogle af de fagelementer, der indgår i eksamensprojektet. Projektet giver jer mulighed for at arbejde tværfagligt med krav, design og implementering i en problembaseret kontekst.

Leverance

- Et web baseret databasesystem deployed til Azure.
- Feasibility studie. Laves i punktformer i et diasshow, som præsenteres af de enkelte grupper for klassen i IT- og Forretningsudvikling (virksomhedsfaget). Fremlæggelsen i ITF (IT- og Forretningsudvikling) vil ligge torsdag den 10. april.
- Se under ”Krav til Systemudvikling”.

Problem/challenge 😊

Der skal udarbejdes en digital ønskeseddel.

I kan finde inspiration på f.eks. ønskeskyen (<http://ønskeskyen.dk/>).

Krav til programmet

De funktionelle krav til programmet er inddelt således:

1. Minimumskrav, som alle grupper bør implementere:
 - At man som bruger kan lave en digital ønskeseddel
2. Krav, som ville være ønskelige at få med, men som ikke er obligatorisk:
 - At man som bruger kan dele sin ønskeseddel med andre
3. Krav, som vi ikke forventer at mange grupper får tid til at implementere:
 - At andre brugere kan reservere ønsker på ønskesedlen

Produktet skal være et såkaldt Minimum Viable Produkt (MVP), men I forventes at holde fokus på høj intern kodekvalitet, således at teknisk gæld reduceres mest muligt i projektet.

Krav til IT- og Forretningsudvikling (virksomhedsfaget)

Der skal udarbejdes feasibility studie. Lav et diasshow med analysen i punktform.

Analysen præsenteres af grupperne i klassen i IT- og Forretningsudvikling (virksomhedsfaget). Præsentationen er torsdag den 10/4.

Krav til Systemudvikling

- Der skal arbejdes agilt med Scrum som procesmodel
- Der skal lægges vægt på et godt databasedesign

Senest d. 20/4 afleveres en PDF på fronter i Afleveringer/Aflevering Ønskeskyen med følgende artefakter:

- Glossary
- Use Case Diagram
- Domain Model
- Design Class Diagram
- Package Diagram
- Entity Relationship Diagram

Krav til Teknologi

- Jeres gruppens webapplikation skal deployes til Azure (en version pr. gruppe).
 - I skal deploye jeres Spring Boot Web App via “Azure App Service”
 - I skal deploye jeres database via “Azure Database for MySQL”

Aflevering i teknik:

Senest fredag d. 11/4 aflever en pdf med link til

- Github repository,
- Github navn på alle deltagere samt
- URL til en kørende online version af jeres web app på Azure.

Feedback i teknik:

- I vil få en bestået / ikke bestået vurdering og en kort skriftlig feedback på Fronter det samme sted som i har afleveret.

Krav til Programmering

Udvikl webløsningen som full-stack web-applikation med brug af det lærte på semesteret.

- Web-sider med HTML, CSS og Thymeleaf
- Controller med post og get-mappings
- Repository hvor i bruger JDBC til adgang til MySQL
- SQL-scripts til oprettelse af databasen og indsættelse af data er en del af projektet.
- Projektet leveres på Github.
- Link til jeres Github-repository afleveres senest 20/4 på Fronter

Vejledning

Der gives vejledning i projektperioden. Vejledningen finder sted i forhold til det gældende skema og efter aftaler med vejlederne i de enkelte fag.

Fremlæggelser

Der er gruppevis fremlæggelser onsdag d. 23. april. Tidsplan ses på Fronter.