### תיאור קצר של הפיצ'רים שבחרנו לממש בתרגיל הקודם:

* פיצ'ר 1 – יצירת פסיפס מאלבומים ופרסום התמונה:

הפיצ'ר מאפשר למשתמש לבחור מתמונות מהאלבומים שלו פסיפס של תמונה לבחירתו, ולאחר יצירת הפסיפס במידה והמשתמש מעוניין הוא יכול לפרסם אותו.

* פיצ'ר 2 – צפייה באירועים של היום ודרכי הגעה אליהם:

הפיצ'ר מאפשר למשתמש לבחור אירוע מהאירועים של היום ולצפות היכן האירוע נמצא, במידה והוא מעוניין הוא יכול לבחור גם מיקום התחלתי ובכך לראות מסלול אל האירוע.

### תבנית מס' 1 –Prototype Repository

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

בחרנו להשתמש בתבניות אלה כיוון שהיה לנו צורך במופעים יחידים של טפסים מסוג MasterForm עם גישה אליהם מכל רחבי הקוד.

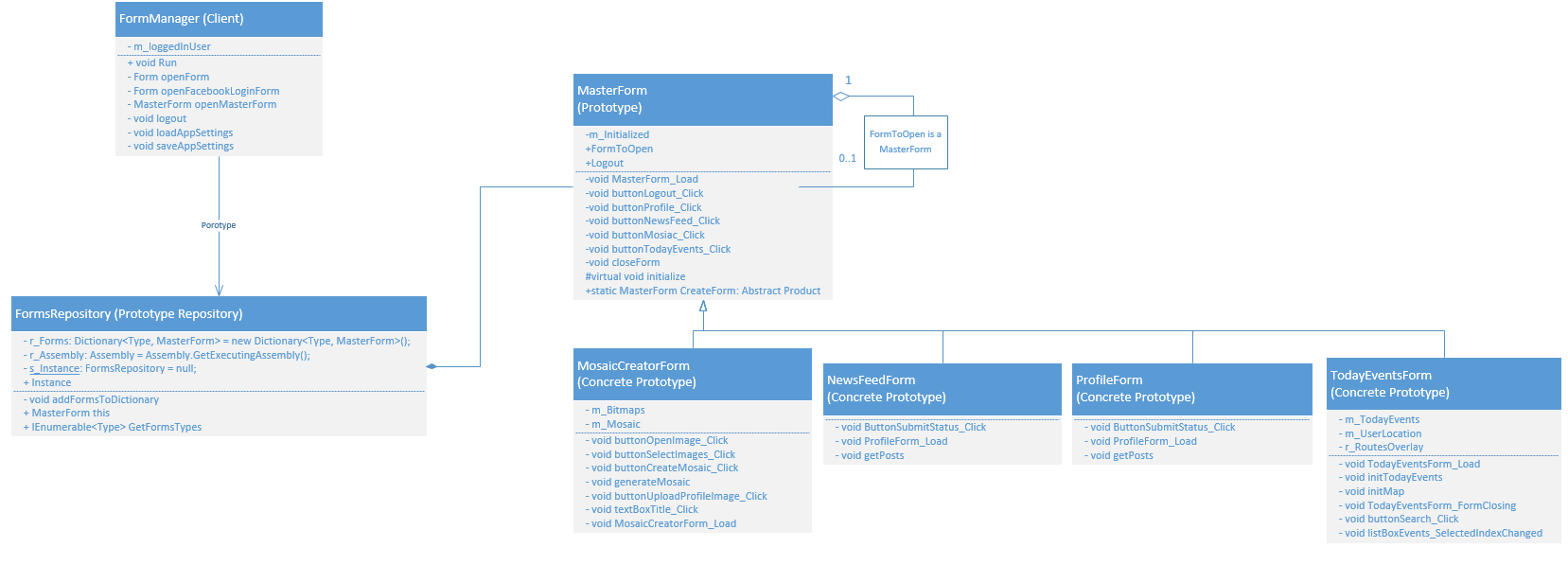
* אופן המימוש:

מימשנו את תבניות אלה במחלקה FormsRepository שנמצאת בתיקייה הראשית של הפרוייקט. על מנת לממש את התבניות יצרנו מילון שמכיל זוגות של Type ו – MasterForm ובכל שלב כאשר רצינו לגשת לטופס מסוים פנינו אליו דרך דרך מחלקה גלובלית זו.

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram



### תבנית מס' 2 – Factory Methods

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

בחרנו להשתמש בתבנית זו משום שניתקלנו בצורך ליצור אובייקטים ממשיים מסוג טפסים של משפחת מחלקות פולימורפיות.

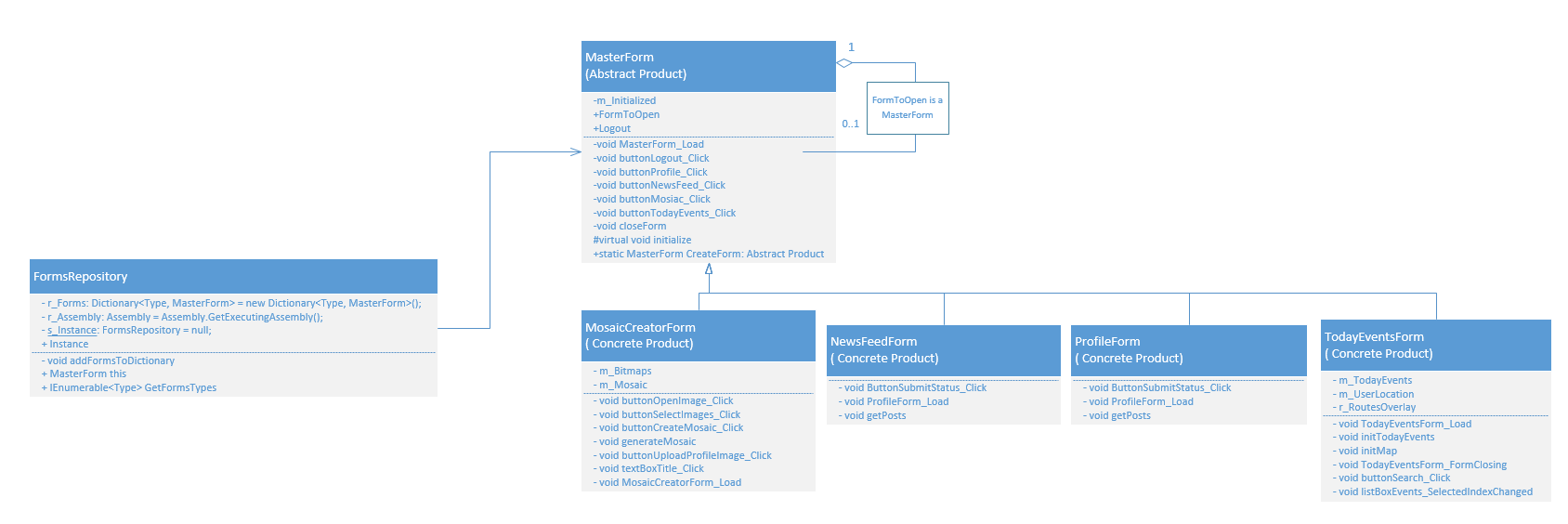
* אופן המימוש:

ניתן למצוא את המימוש במחלקה האבסטרקטית MasterForm והוא מתבצע על ידי פונקצייה סטטית שיוצרת טופס מתאים מהמשפחה הפולימורפית.

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram



### תבנית מס' 3 – Proxy + Singleton + Adapter

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

רצינו ליצור מחלקה סינגלטונית שתתחזה לUser בשביל לתת גישה גלובלית למשתמש מכל המחלקות, אך לא ניתן היה לממש מחלקה שתתחזה לUser לכן יצרנו adapter ליצירת פולימורפיזם בין המחלקות.

* אופן המימוש:

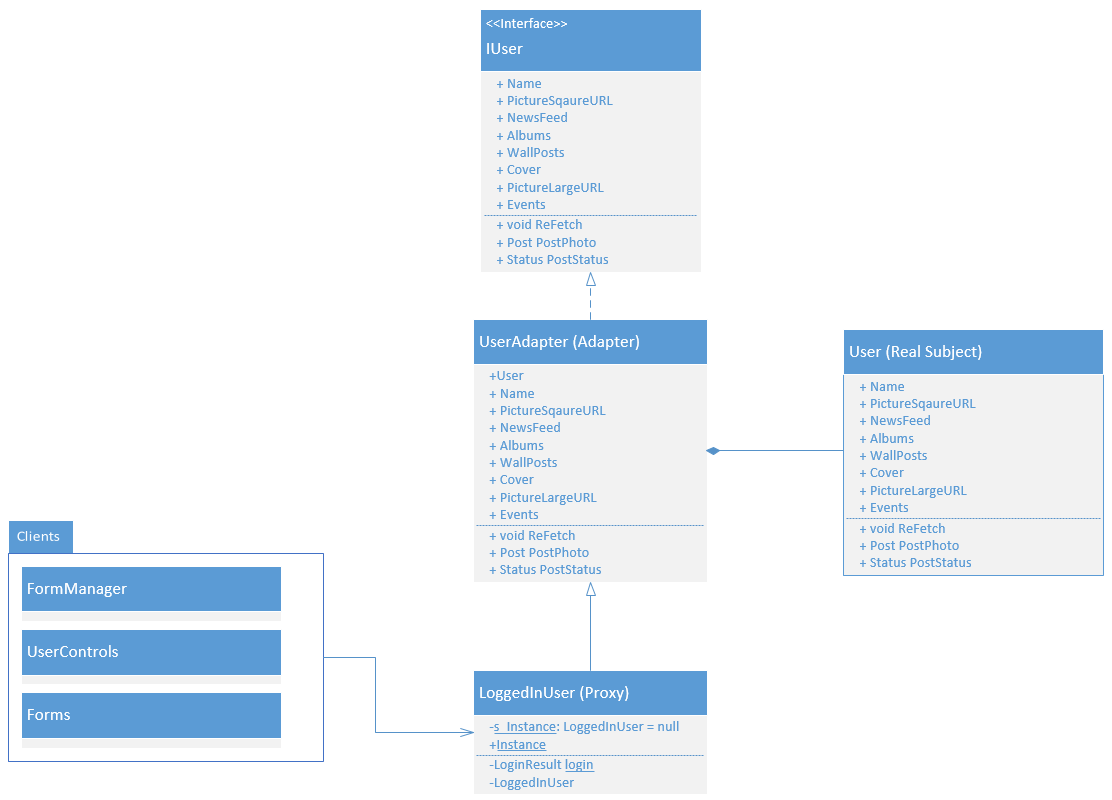
המימוש נמצא במחלקות LoggedInUser, UserAdapter ובממשק IUser שנמצאות בתיקייה הראשית של הפרויקט.

המחלקה LoggedInUser היא המחלקת Proxy /singleton שלנו והיא מחזיקה שדה סטטי פרטי של LoggedInUser ומנגישה אותו כציבורי על ידי Get Property שמחזיר את האובייקט מסוג LoggedInUser ובמידה והוא Null, מתחבר לפייסבוק יוצר אותו ואז מחזיר.

המחלקה UserAdapter היא המחלקה שבא מתבצע האדפטציה של User שהוא Legacy Component לממשק IUser על מנת שנוכל להשתמש בה במחלקת הפרוקסי.

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

*  Class Diagram

**עבודה אסינכרונית**

### עבודה עם Data Binding

* UserControlPost – שם כותב הפוסט, תמונת כותב הפוסט, תאריך ושעת פרסום הפוסט, תוכן הפוסט, מספר הלייקים של הפוסט, תמונת משתמש מחובר בכתיבת תגובה.
* UserControlProfile – שם המשתמש המחובר, תמונת Cover של פרופיל, תמונת פרופיל.
* UserControlComment – שם כותב התגובה, תמונת כותב התגובה, תאריך ושעת פרסום התגובה, תוכן התגובה, מספר לייקים של התגובה.