LE GARSMEUR Noam

Alternant en communication

Recherche alternance: 3D - VR - AR



noamlg.contact@gmail.com +33 6 62 14 60 42

Permis B1 / A2

Outils et technologies :

- Blender, Substance Painter, Unity, Figma, Suite Affinity, Photoshop, Davinci Resolve
- HTML, CSS, NodeJS, React, SQL, python, Arduino, Cables.gl
- Apprentissage de : Zbrush, Godot, Substance Designer, Marvelous, C++

Compétences:

- Photographie, montage vidéo, design d'expérience, prototypage
- Gestion de projet, management, résolution de problèmes

Savoir-être

Autonome, créatif, empathique, flexible, esprit critique, écoute active, curieux, dynamique, investie

Langue

Anglais (B1)
Compréhension essentiels d'un discours

Passions

Développement, voile sportive, moto, musiques, mangas, jeux vidéo, voyage, entrepreunariat

Retrouvez moi sur



FORMATIONS

Bachelor Universitaire Technologique

Métier du Multimédia et de l'Internet

Septembre 2022 - à aujourd'hui - 3 ans, Lannion (22), Université de Rennes Communication, développement web, audiovisuel, création numérique

Baccalauréat STI2D

Septembre 2020 - 2 ans, Saint-Brieuc (22), Lycée Chaptal Option Système d'Information Numérique

EXPERIENCES

Alternant Communication Interne

Cooperl - DSI

Septembre 2023 - à aujourd'hui, Lamballe

Création de contenus multi média de manière autonome, contact avec l'ensemble des membres de la DSI afin de créer des vidéos, photos, design 2D et 3D. Rédaction newsletter et gestion de l'intranet. Suivie des statiques.

Photographe

Evènement retrouvaille du département Mesure Physique

Mars 2024, 1/2 journée et 1 soirée, Lannion

Captation photo sur l'IUT de Lannion via des portraits et des prises de vues de l'évènement. Trie et traitement des photos sur Affinity Photo.

PROJETS

Laval Virtual

Evènement TedX Lannion

07 Avril 2025, Laval

Réalisation d'un projet en VR et/ou AR sur une courte période de 2 jours lors du salon de Laval Virtual (en mode hackathon).

Cameraman

Evènement TedX Lannion

07 Fevrier 2025, Lannion

Captation vidéo durant une soirée au Carré Magique de Lannion. Montage et animation motion design du talk show et des coulisses. (Davinci)

Jeux-vidéo Projet Mango

Supervision et créations d'assets, implémentation sur Unity.

Aout 2023 - Janvier 2024

Ce projet était une création collaborative d'un jeu vidéo. Mon rôle était de superviser la création d'assets et de gérer la création de l'environnement. Je m'assurais de la conformité des assets fournis, les implémentait sur Unity et les configurais.

A VENIR

Dispositif intéractif Police scientifique,

Evènement Police scientifique

23 au 25 Mai 2025, Ploemeur

Réalisation d'un dispositif en VR destiné aux jeunes compris entre 8 et 16 ans. Activité sur la thématique des spectres et fréquences de lumière.