

# LE GARSMEUR Noam

Alternant en communication

Recherche alternance : 3D - XR (VR, AR...)



noamlg.contact@gmail.com

+33 6 62 14 60 42

Permis B1 / A2

## Outils et technologies :

- Blender, Substance Painter, Unity, Figma, Suite Affinity, Photoshop, Davinci Resolve
- HTML, CSS, NodeJS, React, SQL, python, Arduino, Cables.gl
- Apprentissage de : Zbrush, Godot, Substance Designer, Marvelous, C++

## Compétences :

- Photographie, montage vidéo, design d'expérience, prototypage
- Gestion de projet, management, résolution de problèmes

## Savoir-être

Autonome, créatif, empathique, flexible, esprit critique, écoute active, curieux, dynamique, investie

## Langue

Anglais (B1)

Compréhension essentiels d'un discours

## Passions

Développement, voile sportive, moto, musiques, mangas, jeux vidéo, voyage, entrepreneuriat

## Retrouvez moi sur :



## FORMATIONS

### – Bachelor Universitaire Technologique

Métier du Multimédia et de l'Internet

Septembre 2022 - à aujourd'hui - 3 ans, Lannion (22), Université de Rennes  
Communication, développement web, audiovisuel, création numérique

### – Baccalauréat STI2D

Septembre 2020 - 2 ans, Saint-Brieuc (22), Lycée Chaptal  
Option Système d'Information Numérique

## EXPERIENCES

### – Alternant Communication Interne

Alternance au de la DSI chez Cooperl

Septembre 2023 - à aujourd'hui, Lamballe

Création de contenus multi média de manière autonome, contact avec l'ensemble des collaborateurs de la DSI afin de créer des photos, vidéos, design 2D et 3D. Rédaction de newsletters et gestion de l'intranet.

### – Photographe

Evènement retrouvailles du département Mesure Physique

Mars 2024, 1/2 journée et 1 soirée, Lannion

Captation photo sur l'IUT de Lannion via des portraits et des prises de vues de l'évènement. Sélection et traitement des photos sur Affinity Photo.

## PROJETS

### – Dispositif interactif Police scientifique,

Evènement Police scientifique

23 au 25 Mai 2025, Pleumeur-Bodou

Réalisation d'un dispositif en VR destiné aux jeunes de 8 à 16 ans.

Activité sur la thématique des spectres et fréquences de lumière.

### – Création de Books Travelling

Création d'un site web

Mars 2025 - Juin 2025

Un projet associatif autour de la data, des livres et boîtes à livres.

### – Laval Virtual

Evènement européen VR

07 Avril 2025, Laval

Réalisation d'un projet en VR et/ou AR sur une courte période de 2 jours lors du salon de Laval Virtual (en mode hackathon).

### – Cameraman

Evènement TedX Lannion

07 Février 2025, Lannion

Captation vidéo durant une soirée au Carré Magique de Lannion. Montage et animation motion design du talk show et des coulisses. (Davinci)

### – Jeux-vidéo Projet Mango

Supervision et créations d'assets, implémentation sur Unity.

Aout 2023 - Janvier 2024

Ce projet était une création collaborative d'un jeu vidéo. Mon rôle était de superviser la création d'assets et de gérer la création de l'environnement.