

MINI PROJET

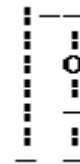
Objectif : Développer un programme qui est une variante du jeu du **Pendu** avec plusieurs niveaux de difficultés.

Jeu du Pendu

- **Principe :** trouver une chaîne de caractères (mot) préalablement stockée.
- **Méthode :** Le jeu doit se dérouler en suivant les étapes suivantes :
 1. Insertion de la chaîne et effacement de la fenêtre.
 2. Le joueur propose un caractère (entrée au clavier)
 3. Le programme insère le caractère (s'il existe) dans sa position dans la chaîne.
 4. Dans le cas contraire, sa place contient toujours '*' et le pendu commence à être dessiné.
 5. Si le mot est trouvé, un message de félicitation est affiché.
 6. Si 15 tentatives erronées ont été enregistrées, le jeu s'arrête avec l'affichage complet du pendu et de la chaîne.

- **Le Pendu**

Le pendu contient 15 parties et il se présente comme suit :



- **Niveaux de difficulté**

En outre, le programme doit proposer divers niveaux de difficulté :

- Niveau 1 (débutant) : tous les caractères sont uniquement des minuscules.
 - Niveau 2 (intermédiaire) : les caractères sont aussi des majuscules.
 - Niveau 3 (expert) : paramétrer la taille de la chaîne de caractères pour choisir un mot plus long.
- **Attention.**
 - La chaîne ne doit contenir en aucune manière un caractère vide.
 - La chaîne peut contenir des caractères qui se répètent.
 - Le joueur peut afficher la liste des caractères qui n'appartiennent pas au mot.