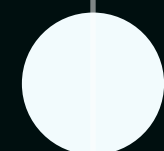
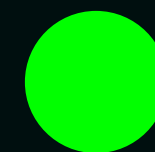
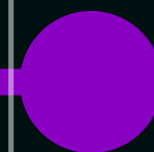


IRON



PLAN

+ Point d'apparition

□ Objets cliquables

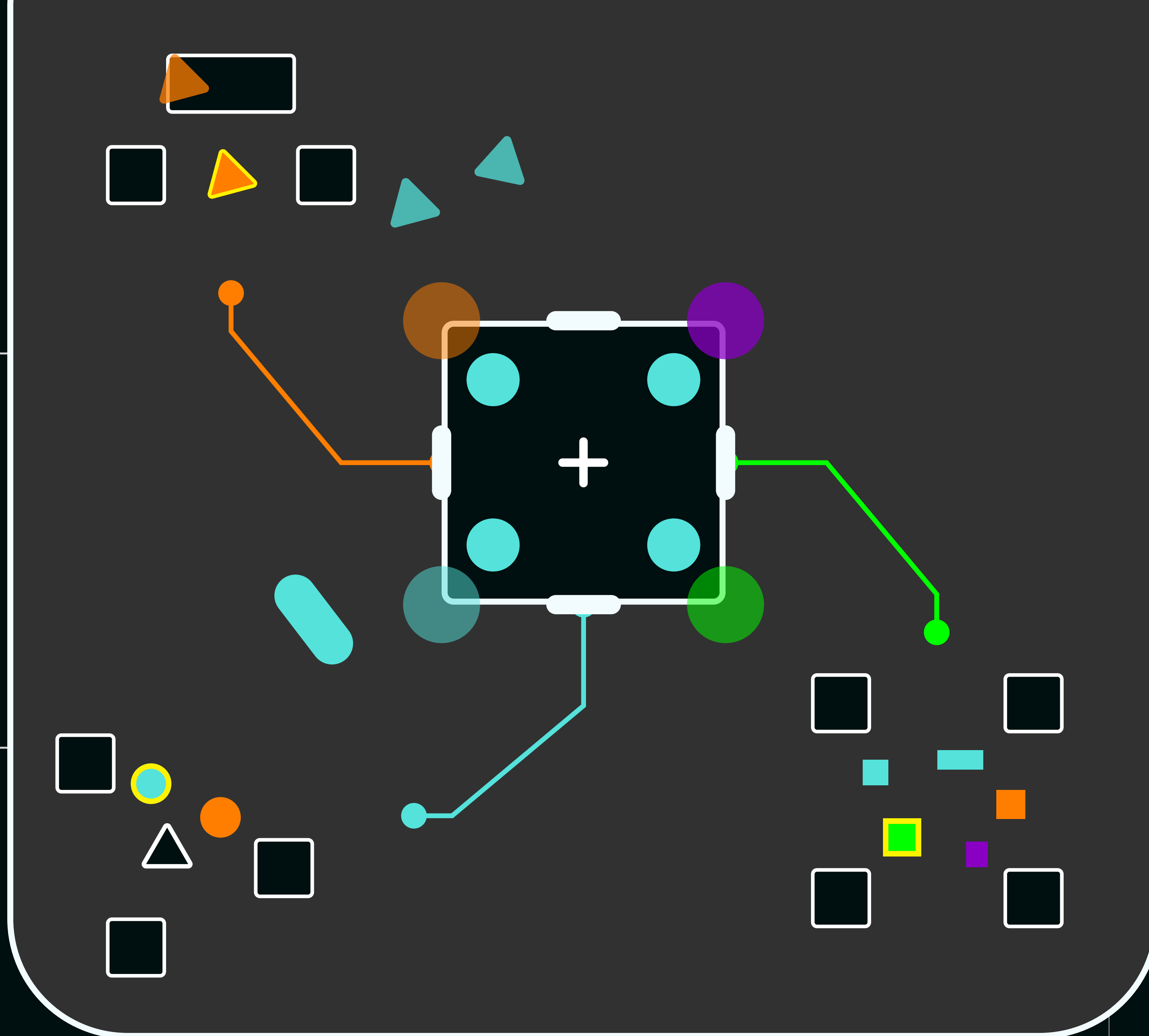
— Chemins

● Sphères invisibles

● Présentoirs

□ △ Bâtiments

△ ● Véhicules



EXPLICATIONS

- Le joueur commence au point d'apparition.
- Une musique se lance dès le début, permettant de se mettre dans l'ambiance.
- Un texte rapide s'affiche pour expliquer au joueur ce qu'il doit faire.
- Le but est d'explorer le monde autour de vous et de retrouver 3 éléments iconiques de l'univers de TRON. Les éléments à trouver sont :
 - L'avion orange dans la zone d'atterrissage
 - La moto bleue dans la zone de poursuite
 - Le disque vert dans la zone de combat.
- Après avoir interagi avec l'un des objets, une sphère de couleur apparaîtra dans la zone principale.
- Le but est d'explorer l'environnement et d'activer toutes les sphères d'énergie.