

# STAGE DE 8 À 12 SEMAINES EN DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE

## BAC +2 BUT INFORMATIQUE A PARTIR DU 13 AVRIL 2026

### COMPÉTENCES

- Communication efficace
- Travail en équipe
- Gestion du temps
- Sens de l'organisation
- Esprit d'analyse

### QUALITÉS

- Dynamisme
- Esprit d'équipe
- Curiosité
- Autonomie

### LANGUES

#### *Anglais*

- Lecture et compréhension de documents techniques
- Rédaction de rapports, emails, et documents formels en anglais
- Recherche d'informations et renseignement

### AUTRES

Baccalauréat Général  
Mention Bien

Gymnastique Haut niveau  
(9ans)

Pratique régulière  
Volleyball et Basketball

### COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Langages de programmation** : Java, Python, C, JavaFX
- **Outils & Environnements** : Linux, Windows, macOS, Git/GitHub, Figma, SceneBuilder, UML, design pattern
- **Développement Web** : HTML/CSS, JavaScript, PHP
- **Bases de données** : SQL, MySQL, NoSQL, MangoDB, MSSQL Modélisation (MCD, MLD, etc.)
- **Agilité & Gestion de flux** : Kanban (Gestion visuelle, WIP) , Lean (Amélioration continue/Kaizen), Scrum
- **eXtreme Programming (XP)** : TDD (Test Driven Development) , Refactoring
- **DevOps & Qualité** : Intégration Continue (CI) , sensibilisation à la culture DevOps et à l'automatisation.

### PROJETS ACADÉMIQUES

- Réalisation de cahiers des charges (Analyse de besoins, Gestion de projet)
- Maquettage et prototypage avec Figma dans le respect des critères ergonomiques
- Conception, création et configuration de bases de données en SQL (SQL Server/MySQL)
- Installation / configuration d'une VM Linux
- Implémentation de différentes approches algorithmiques en Java
- Programmation d'un Morpion en Java / JavaFX intégrant un mode contre un robot et un mode 2 joueurs
- Développement de la plateforme EcoGest'UM (plateforme Recyclage) : Conception d'une application web dynamique en PHP (Architecture MVC). Modélisation et gestion de la base de données SQL, respect du cahier des charges et déploiement de l'application

### PROJETS PERSONNELS

- **Sites web** : HTML, css
- **Jeu de la vie** : Python, Pygame



**Noan HEINRY**

06 33 99 70 58

heinry.noan16@gmail.com

Laval