

ECTTP: Lists

Valentijn Muijrers
https://github.com/vmuijrers/ECTTP

Course Overview

Week One: Variables
Week Two: Operators
Week Three: Conditions
Week Four: Loops
Week Five: Functions
Week Six: Tuples

• Week Seven: First Test! (maandag 18 oktober)

Week Eight: Lists ←

Week Nine : Classes and ObjectsWeek Ten : More about Classes

Week Eleven: No Class, Only PracticumWeek Twelve: No Class, Only Practicum

Second Test!





- Datatypes
 - o Voorbeelden van datatypes zijn: int, float, Boolean en string
- Variabelen
 - Een doosje om een waarde van een datatype in op te slaan en later te gebruiken of aan te passen
- If-statements
 - Om keuzes te maken in je programma, de keuze wordt gemaakt aan de hand van een conditie
- For-loop en while-loop
 - o Om code meerdere malen uit te voeren achter elkaar
- Functies
 - Hiermee kun je stukken code opslaan en op een makkelijke manier hergebruiken door de functie aan te roepen

•

Tuples

 Een Tuple is een verzameling van waarden van (al dan niet verschillende) datatypes, opgeslagen in een variabele

```
#Tuples
myTuple = ('Hoi', 3, True, False, 'kipje')
print myTuple
print myTuple[0]
print myTuple[1]
print myTuple[2]
```

Onderdelen

 Wanneer je een deel van een tuple wilt opvragen kun je dit doen door de index mee te geven, het eerste element van een tuple staat op index 0

```
#Tuples
myTuple = ('Hoi', 3, True, False, 'kipie')
print myTuple
print myTuple[0]
print myTuple[1]
print myTuple[2]

index
```

Immutable

 Het is niet mogelijk om een deel van een tuple aan te passen

```
myTuple = ('Hoi', 3, True, False,'kipje')

print myTuple

print myTuple[0]

print myTuple[1]

print myTuple[2]

#Dit kan niet!!

myTuple[2] = 4
```

•

Variabelen

- De meeste **Variabelen** hebben 1 waarde
- Wanneer deze een nieuwe waarde krijgt, is de oude waarde overschreven
- Onderstaande code print: 4

```
7  x = 2
8  x = 4
9  print x
```

.

Lists

- Een **list** is een verzameling van elementen, opgeslagen in een variabele
- Het is mogelijk om verschillende types op te slaan in een list

```
3 myFriendsList = ['Glenn', 'Sally', 'Joseph']
4 myAllTypeList = ["Hello", True, 3, 4]
```

•

List Constants

- Een list bestaat uit rechte haakjes en de elementen in een list zijn gescheiden met komma's
- Een element in een list kan elk object zijn in Python, zelfs een andere list
- Een list kan leeg zijn

```
#output: [1,24,76]

#output: [1,24,76]

print ['red','yellow']

#output: ['red','yellow']

print ['red','True,'98.6]

#output: ['red',True,'98.6]

print [1,[5,6],7]

#output: [1,[5,6],7]

print []

#output: []
```

De elementen van een list

- Het is mogelijk om een element van een list op te vragen met een index tussen rechte haakjes
- Het eerste element heeft index 0 friends = ['Joseph', 'Glenn', 'Sally'] print friends[1] output: Glenn



Lists zijn mutable

• **Strings** zijn **"immutable"**, het is **niet** mogelijk om een element van een string aan te passen, hiervoor zul je een nieuwe string moeten aanmaken

fruit = 'Banana' fruit[1] = 'a' #Dit geeft een error!

• **Lists** zijn "**mutable**",het is mogelijk om een element van een list aan te passen met behulp van de **index** operator

List = [1, 2, 3, 4] List [3] = 28 #list is nu [1, 2, 3, 28]

Hoe lang is een list?

 Met de ingebouwde functie len() kunnen we de lengte van een list of string opvragen, dit is het aantal elementen in de list

```
greet = 'Hello'
print len(greet)
#output: 5
list = [1,2, 'joe', 99]
print len(list)
#output: 4
```

De range functie

 De range functie geeft een list van nummers terug van 0 tot 1 minder dan de megegeven parameter

```
print range(4)
#output: [0, 1, 2, 3]

beesten = ['weps',' koei', 'kip']
print len(beesten)
#output: 3

print range(len(beesten))
#output: [0, 1, 2]
```

Concatenating lists

- We kunnen een nieuwe list maken van twee bestaande lists met de + operator
- a = [1,2,3]
- b = [4,5,6]
- c = a + b
- Print c
- #output: [1, 2, 3, 4, 5, 6]
- Print a
- #output: [1,2, 3]

Sliced lists

 Met de slice-operator kun je makkelijk een stukje van een list pakken

```
list = [9, 41, 12, 3, 74, 15]
print list [1 : 3]
#output: [41, 12]

print list [: 4] #Let op: het tweede nummer is exclusief, dus telt niet mee!

#output: [9, 41, 12, 3]
print list [3:]
#output: [3, 74, 15]

Print list [:]
#output: [9, 41, 12, 3, 74, 15]
```

Is it in de list?

- Met de **in** operator kun je checken of een element in een list aanwezig is, dit geeft dus een Boolean terug
- Met not in kun je checken of element niet aanwezig is, dit geeft dus een Boolean terug

someList = [1, 9, 21, 10, 16] 9 in someList #output True 21 not in someList #output False

Sort

• Een list can **gesorteerd** worden op volgorde met behulp van de **sort()** functie

```
List = [8, 1, 6, 4]
List.sort()
Print List
#output: [1, 4, 6, 8]
```

Append

 Het is mogelijk om elementen toe te voegen aan een bestaande list met append(), het nieuwe element wordt toegevoegd aan het einde van de list

```
stuff = [1, 2, 3]
stuff.append( 5 )
print stuff
#output: [1, 2, 3, 5]
```

Remove

 Het is mogelijk om elementen te verwijderen van een bestaande list met remove(), het eerste element wat gelijk is aan de input wordt weggehaald uit de list

```
stuff = [1, 2, 3]
stuff.remove( 3 )
print stuff
#output: [1, 2]
```

Sum

 Het is mogelijk om de som van een list te bepalen met sum()

```
list = [1, 2, 3]
print sum(list)
#output: 6
```

Split

- Met Split() kan een string opgesplitst worden in een list met de opgesplitste woorden als elementen
- Tussen de haakjes kun je de letter meegeven waarop wordt gesplitst

```
words = "Hoi ik ben een koei"
List = words.split(' ')
print list
#output: ['Hoi', 'ik', 'ben', 'een', 'koei']

word = "Hoi ik ben een koei"
list = word.split('n')
print list
#output: ['Hoi ik be', 'ee', 'koei']
```

Exercise with lists!

Gegeven een functie genaamd NoEs(word) waarbij word een string is. Schrijf de code voor de functie waarbij alle letters 'e' van de inputstring worden weggelaten. Return het resultaat.

```
def NoEs(word):
...
```

return newWord

NoEs('koei') -> 'koi' NoEs('het is een mooie dag') -> 'ht is n mooi dag'

Codingbat.com/Python

• Oefen online programmeren!

Seventh lab is online

https://github.com/vmuijrers/ECTTP/blob/master/Labs/Lab_7.md

#For examples/tutorials and references! py.processing.org

#For more practise with python! codecademy.com

#Now let's practise some more with codingbat: http://codingbat.com/python