

# Design and Analysis of Algorithms

## Tutorial 4: Dynamic Programming



童咏昕

北京航空航天大学 计算机学院

[yxtong@buaa.edu.cn](mailto:yxtong@buaa.edu.cn)

# 问题1

---

- 现有 $k$ 种面额的硬币（数量无限，且一定包含面额为1元的硬币），使用硬币组成共计 $n$ 元的面额，请设计算法计算所需的最少的硬币数。请使用时间复杂度为 $O(nk)$ 的动态规划算法。

## 问题1-提示

---

- 令 $c[j]$ 表示组成 $j$ 元的面额所需的最少硬币数，令所给的 $k$ 种硬币的面额分别为 $d_1, d_2, \dots, d_k$ .
- 由于一定有面额为1元的硬币，因此对于任意的 $j \geq 0$ ，一定能找到一种组成方式。

## 问题1-提示

---

- 如果某一种组成 $j$ 元的面额的方式中包括了硬币 $d_i$ , 则有 $c[j] = 1 + c[j - d_i]$ , 枚举 $d_i$ , 选择其中最小的硬币数, 即可得到最终的 $c[j]$ .

$$c[j] = \begin{cases} \infty, & j < 0 \\ 0, & j = 0 \\ 1 + \min_{1 \leq i \leq k} \{c[j - d_i]\}, & j > 0 \end{cases}$$

# 问题1-提示

- 下图为算法的伪代码，按照 $j$ 由小到大的顺序计算 $c[j]$ ，同时不再定义 $c[j]$  ( $j < 0$ )，而是在计算 $c[j - d_i]$ 前先判断 $j$ 与 $d_i$ 的关系。算法同时产生了数组 $denom[1..n]$ ，表示组成 $j$ 元面额的最优方式中包括面额为 $denom[j]$ 的硬币。

Compute-Change( $n, d, k$ )

**Input:**  $k$  kinds of coins with denominations  $d$  make up  $n$  dollars.

**Output:** Minimum number of used coins.

Let  $c[1..n]$  and  $denom[1..n]$  are two new arrays;

**for**  $j \leftarrow 1$  **to**  $n$  **do**

$c[j] \leftarrow \infty$ ;

**for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $k$  **do**

**if**  $j \geq d_i$  **and**  $1 + c[j - d_i] < c[j]$  **then**

$c[j] \leftarrow 1 + c[j - d_i]$ ;  $denom[j] \leftarrow d_i$ ;

**end**

**end**

**end**

**return**  $c, denom$ ;

# 问题1-提示

- 下面的算法Give-Change使用数组denom输出组成j元面额的最优方式的各硬币面额。

Give-Change( $j, denom$ )

**Input:** *denom* is the array generated from Compute-Change.

**Output:** Used coins to make up  $j$  dollars.

**if**  $j > 0$  **then**

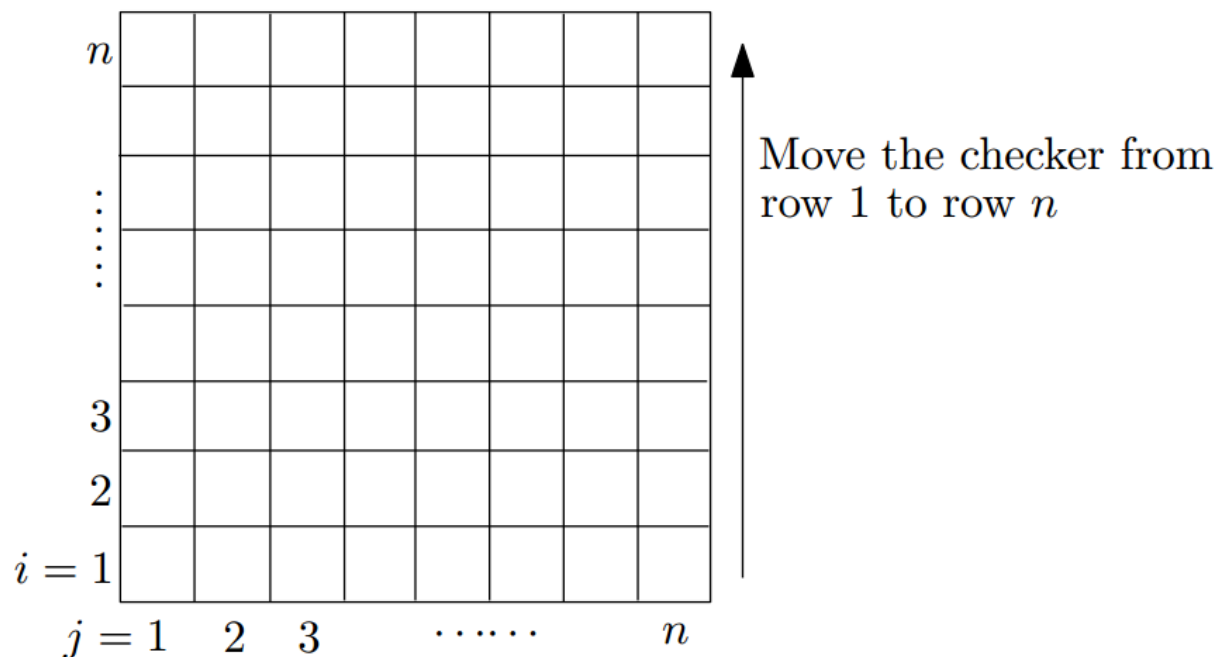
    | Output  $denom[j]$ ;

    | Give-Change( $j - denom[j], denom$ );

**end**

## 问题2

- 现有一个 $n \times n$ 的棋盘与一个棋子，你需要将棋子从最下面一行移动到最上面一行，棋子的每一步移动限制在下面三种形式之一。
  - 将棋子从当前格移动到其上面一格。
  - 将棋子从当前格移动到其左上一格（如果存在的话）。
  - 将棋子从当前格移动到其右上一格（如果存在的话）。



## 问题2

---

- 每当将棋子从方格  $(i, j)$  移动到  $(i', j')$  时，你将获得  $p((i, j), (i', j'))$  元奖励，格间移动对应的奖励  $p$  为已知，并假设每一步奖励都为正数。
- 请给出一个算法计算将棋子从最下面一行移动到最上面一行所能获得的最大奖励。棋子的起止位置可任意选择。同时请分析算法的时间复杂度。



## 问题2-提示

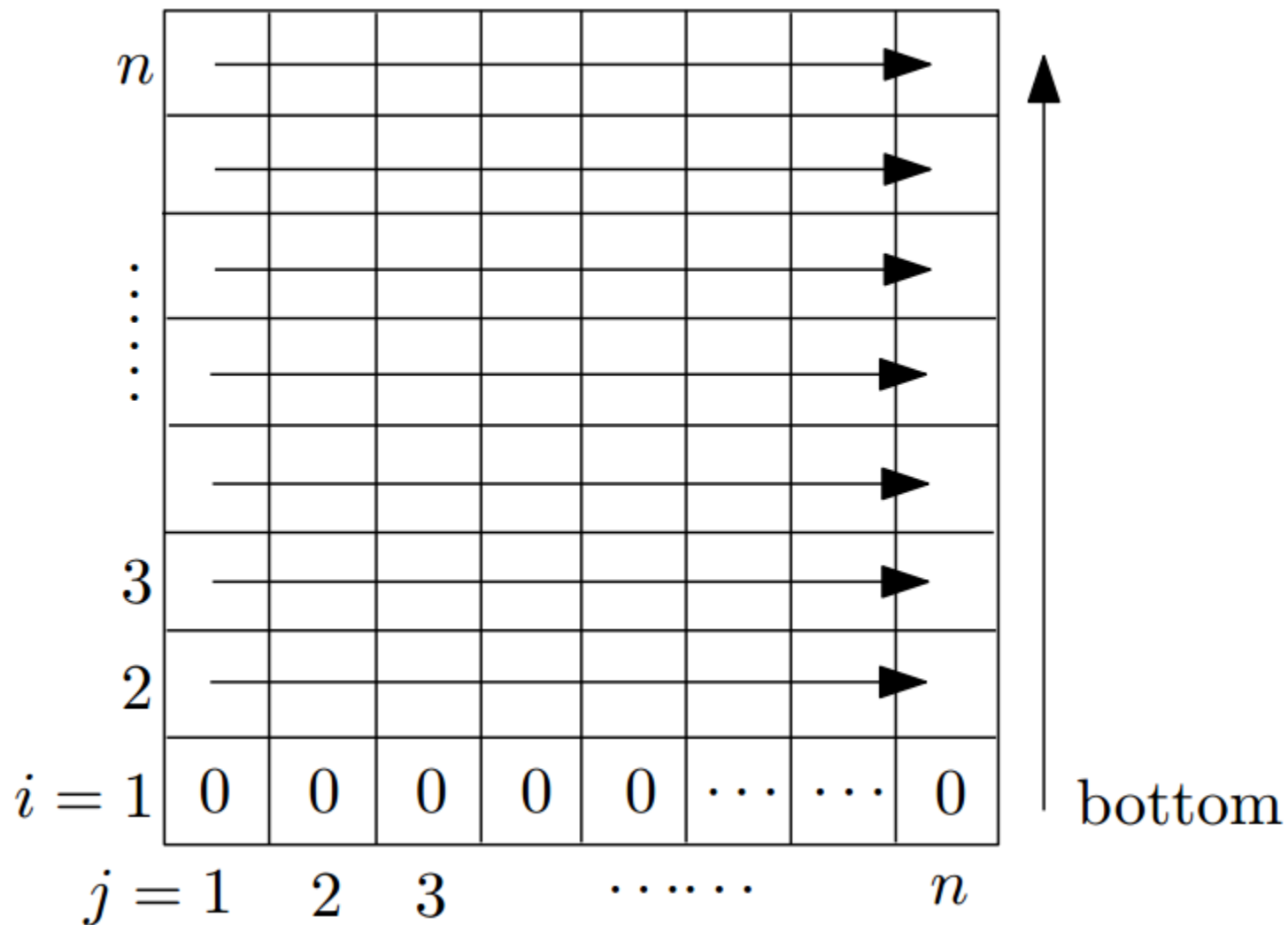
- 用数对  $(i, j)$  表示（从下往上）第  $i$  行第  $j$  列的方格， $1 \leq i, j \leq n$ . 对于格  $(i, j)$ ，其一定是由格  $(i-1, j')$  经过一步移动到达的，其中  $j' = j-1, j$  或  $j+1$ . 令  $d[i, j]$  为到达格  $(i, j)$  所能得到的最大奖励，有如下递推式

$$d[i, j] = \max \begin{cases} d[i-1, j-1] + p((i-1, j-1), (i, j)), & j > 1 \\ d[i-1, j] + p((i-1, j), (i, j)), & \text{always} \\ d[i-1, j+1] + p((i-1, j+1), (i, j)), & j < n \end{cases}$$

- 按照  $i$  由小到大的顺序计算  $d[i, j]$ ，一旦计算完成，第  $n$  行的格中的最大奖励即为所求

$$\max_{1 \leq j \leq n} \{d[n, j]\}.$$

# 问题2-提示

 $d[i, j]$ 


# 问题2-提示

**Input:** An  $n \times n$  checkerboard, award function  $p$ .

**Output:** Maximum award.

Let  $d[1..n, 1..n]$  and  $w[1..n, 1..n]$  be two 2-dimension arrays;

**for**  $j \leftarrow 1$  *to*  $n$  **do**

$d[1, j] \leftarrow 0$ ;

**end**

**for**  $i \leftarrow 2$  *to*  $n$  **do**

**for**  $j \leftarrow 1$  *to*  $n$  **do**

$up \leftarrow d[i-1, j] + p((i-1, j), (i, j))$ ;

**if**  $j$  *is equal to* 1 **then**

$upLeft \leftarrow -\infty$ ;

$upRight \leftarrow d[i-1, j+1] + p((i-1, j+1), (i, j))$ ;

**end**

**else if**  $j$  *is equal to*  $n$  **then**

$upLeft \leftarrow d[i-1, j-1] + p((i-1, j-1), (i, j))$ ;

$upRight \leftarrow -\infty$ ;

**end**

**else**

$upLeft \leftarrow d[i-1, j-1] + p((i-1, j-1), (i, j))$ ;

$upRight \leftarrow d[i-1, j+1] + p((i-1, j+1), (i, j))$ ;

**end**

$d[i, j] \leftarrow \max(upLeft, up, upRight)$ ;

**if**  $d[i, j]$  *is equal to*  $upLeft$  **then**

$w[i, j] \leftarrow j-1$ ;

**end**

**else if**  $d[i, j]$  *is equal to*  $up$  **then**

$w[i, j] \leftarrow j$ ;

**end**

**else**

$w[i, j] \leftarrow j+1$ ;

**end**

**end**

**end**

## 问题2-提示

- 其中数组 $w[i, j]$ 用来记录格 $(i, j)$ 的最高奖励是从哪一格得到的。
- 下面的算法将输出得到格 $(i, j)$ 的最高奖励的步骤。

Print-Moves( $w, i, j$ )

```
if  $i > 1$  then  
  | Print-Moves( $w, i - 1, w[i, j]$ );  
end  
Output ( $i, j$ );
```

- 计算二维数组 $d[1..n, 1..n]$ 和 $w[1..n, 1..n]$ 的时间复杂度为 $O(n^2)$ . 执行Print-Moves的复杂度为 $O(n)$ .