Mötesagenda Grupp: Hetsuz

Datum: Tisdag 24/9

Mötesordförande: Norbert Laszlo

Sekreterare: Tina Samimian, Elin Nilsson

Närvarande: Elin Nilsson, Norbert Laszlo, Tina Samimian, Jacob Messinger, Oscar

Helgesson

Målen för mötet (5 min)

- fortsätta på UML
- dela upp prioriterade User Stories till tasks
- dela ut tasks så vi kan börja jobba på de hemma
- skriva i RADen
- Boka möten för nästa vecka

Rapporter från förra mötet (15 min)

- MAVEN funkar tillsammans med javaFX

_

Diskussionspunkter (35 min)

- Bestraffning för sen ankomst
 - gäller alla som anländer efter utsatt mötestid.
 - 0-10 min sen = 1 prick
 - 11-20 min sen = 2 prickar
 - 21-30 min sen = 3 prickar

- 3 prickar = bjud på bullKäf bull.
- 5 pricker = bjud på bullKäf + bull.
- 10 pickar = "naked mile" runt campus.

- UML

Vi har utgått från UML:et som togs fram under förra mötet och börjat diskutera förändringar. Vi har flyttat om uppdelningen av kalendern. Alla våra förslag sparar vi undan för att få en bra bild över processen. Ett problem som vi måste hitta en lösning på är hur vi ska lösa historiken för habits. Habits är kopplad till en dag men den är samtidigt inte kopplad till en kalender. Ett förslag är att ha habits och doneHabits, när en habits checkas i skapas ett doneHabitsobjekt där dagen sparas som gör att man kan skapa historiken utifrån doneHabits. ett förslag som diskuteras är att skapa en habitWeek där man anger hur många gånger under en vecka man vill genomföra habiten.

- Ett annat förslag är att bara visa vanorna för den dagen man är på. en ytterligare ide är att ett första mål ska vara att skapa habits som är för varje dag, där man inte kan välja vilka dagar man ska utföra de på. Då blir det lätt att skapa en streakfunktion som ska göra en motiverad att fortsätta utföra vanorna. Man skulle sen kunna bygga vidare genom att skapa en goalWeek där man anger hur många gånger man vill utföra en habit under en vecka.

- Dela upp prioriterade User Stories till tasks

- Vi diskuterade vilka områden alla fem separat kan jobba på utan att komma i konflikt med varandras kod.
- Kommande iteration: Få in hårdkodad data på alla våra features. (Utan databas)
- Vi skrev till stories som stämmer överens med vår första iteration

- Dela upp prioriterade User Stories till tasks

- Vi går igenom våra US för att strukturera det bättre och anpassa de bättre efter våra nya ideer vi kommit fram under UML-diskussionen. Vi skapar större epics som gör att vi lättare ska kunna färgkoordinera och dela upp vår US efter område.
- Vi går igenom vår backlog för att färgkoordiner våra US samt ta fram passande till den nya iterationen och dela upp i tasks. För att enkelt sen kunna dela upp bland oss.

- Skriva i RADen

Nästa möte

- Boka möten för nästa vecka

- Alla dagar bokade

Resultat och uppgifter (5 min)

- fikaprickar regler
- uml- progress
- user stories uppdaterade
- valt ut user stories till kommande iteration'
- skapat tasks till denna iterations user stories
- delat ut user stories

Sammanfattning

- se "Resultat och uppgifter"

Till nästa möte

Kolla och uppdatera RADen