

**系统测试报告**

关于科技资讯整合的

 微信小程序Collect

G20小组·Grateful dead

浙江大学城市学院

计算机与科学技术学院软件工程专业

Release date : 2019年5月26日

Version : V0.1

# 文档说明

## 文档信息

文档信息表

|  |  |
| --- | --- |
| **文档作者** | 周磊 |
| **创建日期** | 2019年5月25日 |
| **当前版本** | V0.1 |
| **上次版本** | 无 |

## 变更记录

变更记录表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **变更日期** | **变更人** | **版本** | **备注** |
| **2019.5.26** | **周磊** | **V0.1** | **进行了单元测试和集成测试** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[文档说明 2](#_Toc9925236)

[文档信息 2](#_Toc9925237)

[变更记录 2](#_Toc9925238)

[1.引言 3](#_Toc9925239)

[1.1标识 3](#_Toc9925240)

[1.2系统概述 4](#_Toc9925241)

[**软件的用途** 4](#_Toc9925242)

[**该软件的一般特性** 4](#_Toc9925243)

[1.3 文档概述 4](#_Toc9925244)

[2.引用文件 4](#_Toc9925245)

[3.测试结果概述 4](#_Toc9925246)

[3.1单元测试 5](#_Toc9925247)

[3.1.1 新闻加载和展示（前端） 5](#_Toc9925248)

[3.1.2 新闻收藏和喜欢（前端） 6](#_Toc9925249)

[3.1.2 用户信息存取（后端） 6](#_Toc9925250)

[3.1.2.1用户信息读取 7](#_Toc9925251)

[3.1.2.2资讯收藏/喜爱的信息存取 7](#_Toc9925252)

[3.1.2.3时光机功能存取 7](#_Toc9925253)

[3.2 子系统及系统测试 7](#_Toc9925254)

[3.2.1显示 7](#_Toc9925255)

[3.2.2 喜欢/收藏 8](#_Toc9925256)

[3.2.3 用户信息和资讯存储 9](#_Toc9925257)

[4 集成测试 9](#_Toc9925258)

[5 测试用例 10](#_Toc9925259)

[6. 附录 10](#_Toc9925260)

# 1.引言

设计测试方案是测试阶段的关键技术问题。白盒测试技术中包含逻辑覆盖和控制结构测试这两种设计测试数据的典型技术。白盒测试用例报告是使用白盒测试技术来设计测试数据和预计的输出结构形成测试用例，在项目完成编码以后使用测试用例来发现软件中的错误。

## 1.1标识

标题：SE2019春——G20小组系统测试报告

版本号：v0.1

预计发行号：v1.0

该版本作者：周磊

## 1.2系统概述

**软件的用途**

该软件是为了服务那些喜好阅读科技、IT行业、科研最新的资讯的人群，是其轻松阅读他们喜欢的计算的相关资讯。

**该软件的一般特性**

开发、运行和维护的历史：该系统从2019/3/19开始正式开发，暂未正式投入使用和维护

软件名称：Collector  
投资方：该项目的由G20小组自行负担开发经费  
需求方：计算机方面相关从业人员、在校学生和对科技有兴趣的人群。  
开发方：G20小组  
支持机构：浙江大学城市学院

## 1.3 文档概述

旨在说明各种测试阶段的进行顺序和测试结果等。使测试人员和用户了解测试的内容和最后的预期

# 2.引用文件

**《GB/T-8567-2006计算机软件文档编制规范——软件测试报告》**

**《软件工程导论（第六版）》 张海藩 牟永敏 编著 ISBN 978-7-302-33098-1**

<https://github.com/FZliweiliang/wechat-app-mall-server>

**微信小程序商城服务端**

# 3.测试结果概述

## 3.1单元测试

### 3.1.1 新闻加载和展示（前端）

#### 3.1.1.1 API读取模块

|  |  |
| --- | --- |
| 测试方法： | 通过console.log()输出对应的JSON中的数据 |
| 输入数据： | N/A |
| 测试结果： | 读取数据成功，测试成功 |

#### 3.1.1.2 新闻列表显示模块

|  |  |
| --- | --- |
| 测试方法： | 点击手机端的小程序按钮，可以正确进入软件且可以显示资讯 |
| 输入数据： | 手势动作 |
| 测试结果： | 显示成功 |

#### 3.1.1.3 列表界面回到顶部模块

|  |  |
| --- | --- |
| 测试方法： | 在测试界面中点击回到顶部按钮，可以顺利返回列表最顶部 |
| 输入数据： | 手势动作 |
| 测试结果： | 返回成功 |

#### 3.1.1.4 详细页面显示模块

|  |  |
| --- | --- |
| 测试方法： | 在列表页随机选取几条新闻，点击能跳转到对应的资讯详情页 |
| 输入数据： | 手势动作 |
| 测试结果： | 显示成功 |

#### 3.1.1.5 “我的”页面显示模块

|  |  |
| --- | --- |
| 测试方法： | 在小程序内点击“我的”，可以顺利跳转到用户页面 |
| 输入数据： | 手势动作 |
| 测试结果： | 显示成功 |

#### 3.1.1.6 时光机显示模块

|  |  |
| --- | --- |
| 测试方法： | 在小程序 “我的”，点击收藏和喜欢，可以顺利到时光机页面 |
| 输入数据： | 手势动作 |
| 测试结果： | 跳转成功 |

### 3.1.2 新闻收藏和喜欢（前端）

#### 3.1.2.1 收藏模块

|  |  |
| --- | --- |
| 测试方法： | 在详情页面点击收藏，按钮从未收藏变为已收藏且弹窗，取消反之 |
| 输入数据： | 手势动作 |
| 测试结果： | 操作成功 |

#### 3.1.2.2 喜欢模块

|  |  |
| --- | --- |
| 测试方法： | 在详情页面点击喜爱，按钮从未喜爱变为已喜爱且弹窗，取消反之 |
| 输入数据： | 手势动作 |
| 测试结果： | 操作成功 |

## 3.1.2 用户信息存取（后端）

### 3.1.2.1用户信息读取

|  |  |
| --- | --- |
| 测试方法： | 当新用户使用小程序，通过数据库图形化界面看USER表是否增加字段 |
| 输入数据： | 手势动作 |
| 测试结果： | 成功添加 |

### 3.1.2.2资讯收藏/喜爱的信息存取

|  |  |
| --- | --- |
| 测试方法： | 随机选取几条新闻点击喜爱和收藏，再同样点击。看数据库 |
| 输入数据： | 手势动作 |
| 测试结果： | 当点击喜爱，用户表的喜爱字段增加对应新闻ID，再点击会删除。收藏按钮同理。操作成功 |

### 3.1.2.3时光机功能存取

|  |  |
| --- | --- |
| 测试方法： | 点击收藏或喜欢历史，可以在相应的时间段显示曾喜欢的新闻 |
| 输入数据： | 手势动作 |
| 测试结果： | **未完成** |

# 3.2 子系统及系统测试

## 3.2.1显示

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：显示 | | | | |
| 标识符：1001 | | | | |
| 测试项：用于向用户显示最新资讯功能 | | | | |
| 测试环境：iPhone(iOS11+12) + Android 8.0 | | | | |
| 前置条件：用户手机网络情况正常 | | | | |
| 操作步骤：   1. 点击小程序按钮 2. 等待加载 3. 查看列表显示 4. 点击某一列表栏 5. 等待详细页面显示 6. 点击返回按钮 7. 等待返回列表页 8. 上拉刷新 9. 点击“我的”按钮 | | | | |
| 输入数据 | 期望输出 | | | 实际结果 |
| 手势动作——点击小程序按钮 | 正确进入小程序 | | | 正确进入 |
| 等待显示 | 显示列表 | | | 正确显示 |
| 点击某一列表栏 | 跳转到指定页面 | | | 正确跳转 |
| 点击返回按钮 | 返回到列表页 | | | 正确返回 |
| 上拉刷新 | 正确显示列表页，有新的新闻 | | | 正确重新加载，但是由于API的新闻刷新时间长，故并无新的新闻显示 |
| 点击“我的”按钮 | 切换到“我的”页面 | | | 正确显示 |
| 结论：通过 | | 测试人：周磊 | 测试时间：2018.5.25 | |

## 3.2.2 喜欢/收藏

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：喜欢/收藏 | | | | |
| 标识符：1002 | | | | |
| 测试项：用户可操作的功能，喜欢和收藏功能 | | | | |
| 测试环境：iPhone(iOS11+12) + Android 8.0 | | | | |
| 前置条件：已经点击了列表页的某一界面 | | | | |
| 操作步骤：   1. 点击喜欢 2. 再点击喜欢 3. 点击收藏 4. 再点击收藏 | | | | |
| 输入数据 | 期望输出 | | | 实际结果 |
| 点击喜欢 | 弹窗提示成功 | | | 提示成功 |
| 再点击喜欢 | 弹窗提示成功 | | | 提示成功 |
| 点击收藏 | 弹窗提示成功 | | | 提示成功 |
| 再点击收藏 | 弹窗提示成功 | | | 提示成功 |
| 结论：通过 | | 测试人：周磊 | 测试时间：2018.5.26 | |

## 3.2.3 用户信息和资讯存储

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试模块：用户信息和资讯存储 | | | | |
| 标识符：1003 | | | | |
| 测试项：用户操作时后端数据库的交互功能 | | | | |
| 测试环境：Windows10 | | | | |
| 前置条件：用户进行了登录和操作 | | | | |
| 操作步骤：  用户进入小程序  用户进入某一资讯  用户点击喜欢/收藏，再点击 | | | | |
| 输入数据 | 期望输出 | | | 实际结果 |
| 用户进入小程序 | 若新用户数据库User表增加字段，否则不变 | | | 增加成功 |
| 点击喜爱 | 若新用户数据库User表的喜爱字段增加对应资讯ID，否则不变 | | | 增加成功 |
| 再点击喜爱 | User表的喜爱字段对应资讯的ID删除 | | | 删除成功 |
| 结论：通过 | | 测试人：周磊 | 测试时间：2018.5.26 | |

# 4 集成测试

采用自底向上的的集成测试

把每个单元组合成实现这些子系统的族

为每个子系统编写测试用例

对有单元组成的子系统进行测试

重复上述步骤，把小的子系统组合成大的子系统再进行综合测试

# 5 测试用例

喜欢/收藏

|  |  |
| --- | --- |
| 选中喜欢 | 动作1 |
| 再点击喜欢 | 动作2 |

# 6. 附录