

# 第六章 共形映射

§6.1 共形映射的概念

§6.2 共形映射的基本问题

§6.3 分式线性映射

§6.4 几个初等函数构成的共形映射

## §6.1 共形映射的概念

- 本章将从几何的角度来研究复变函数，特别是要弄清楚解析函数的几何映射特征。
- 具体地说， $z$  平面上的曲线或者区域经映射  $f(z)$  在  $w$  平面上的象到底发生了什么变化？
- 本小节将首先给出两个指标 (即 伸缩率 与 旋转角) 来定量地刻画这种变化，然后指出 导数的几何意义，最后提出 共形映射 的概念。

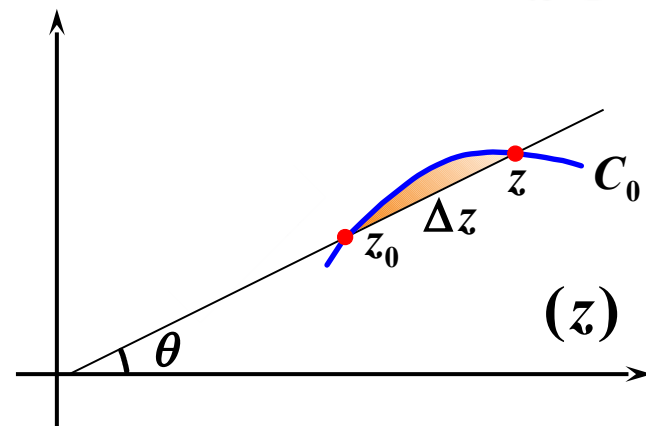
# §6.1 共形映射的概念

- 一、伸缩率与旋转角
- 二、导数的几何意义
- 三、共形映射

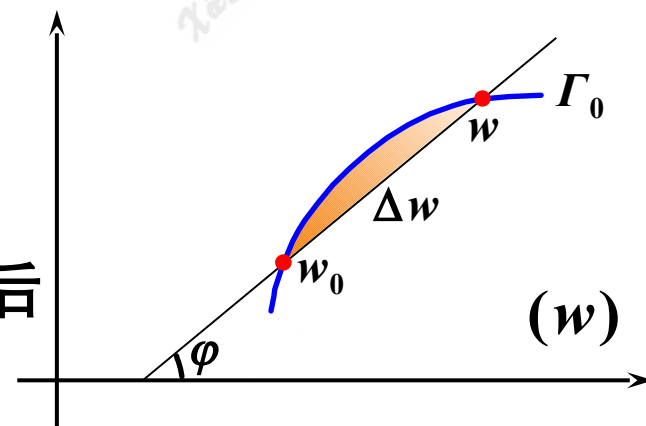
## §6.1 共形映射的概念

### 一、伸缩率与旋转角

● 如图，过  $z_0$  点的曲线  $C_0$  经  $f(z)$  映射后，变成了过  $w_0$  点的曲线  $\Gamma_0$ 。可以看出，曲线被伸缩和旋转。



$w = f(z)$



#### 1. 伸缩率

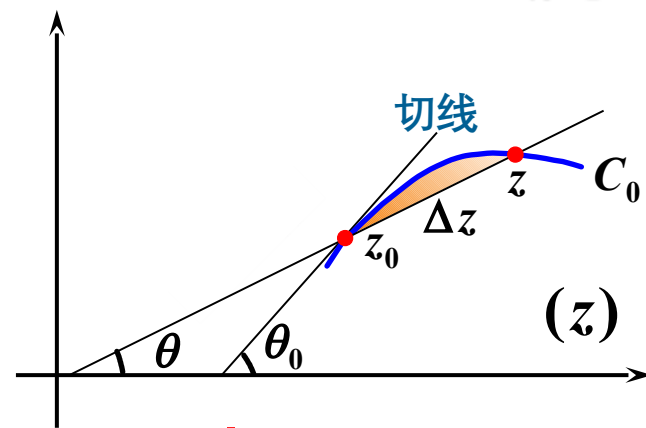
**定义** 称  $\lim_{\substack{z \rightarrow z_0 \\ C_0}} \frac{|w - w_0|}{|z - z_0|} = \lim_{\substack{\Delta z \rightarrow 0 \\ C_0}} \frac{|\Delta w|}{|\Delta z|}$

为曲线  $C_0$  经  $w = f(z)$  映射后在  $z_0$  点的伸缩率。

## §6.1 共形映射的概念

### 一、伸缩率与旋转角

- 如图，过 $z_0$  点的曲线 $C_0$  经 $w=f(z)$  映射后，变成了过 $w_0$  点的曲线 $\Gamma_0$ . 可以看出，曲线被伸缩和旋转。



$w = f(z)$

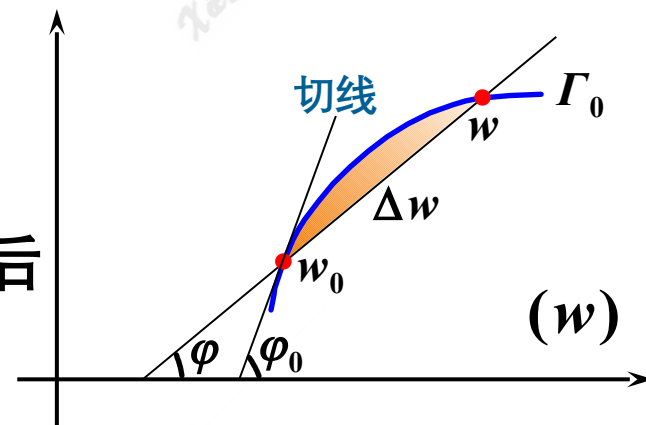
### 2. 旋转角

**定义** 称  $\lim_{z \rightarrow z_0} (\varphi - \theta) = \varphi_0 - \theta_0$

为曲线 $C_0$  经 $w = f(z)$

在 $z_0$  点的旋转角。

映射后



- 这两个指标定量地刻画了曲线经映射后的局部变化特征。

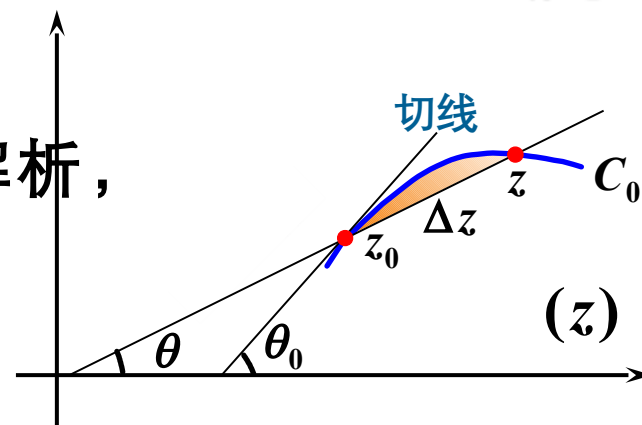
## 二、导数的几何意义

● 设函数  $w = f(z)$  在区域  $D$  内解析,  
 $z_0 \in D$ , 且  $f'(z_0) \neq 0$ .

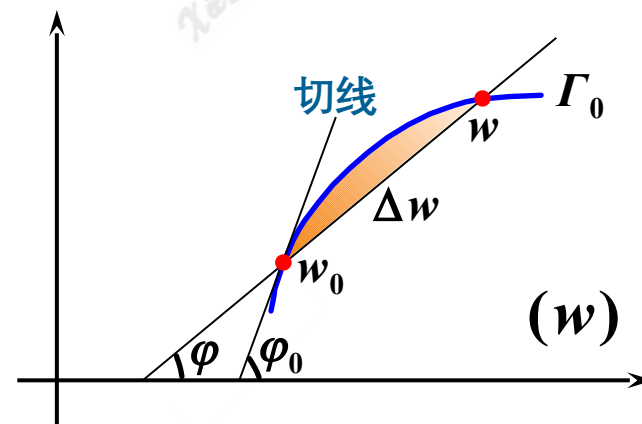
分析 
$$f'(z_0) = \lim_{\Delta z \rightarrow 0} \frac{\Delta w}{\Delta z} = \lim_{\Delta z \xrightarrow{C_0} 0} \frac{\Delta w}{\Delta z},$$

由  $\Delta w = |\Delta w|e^{i\varphi}$ ,  $\Delta z = |\Delta z|e^{i\theta}$ , 有

$$\begin{aligned} f'(z_0) &= \lim_{\Delta z \xrightarrow{C_0} 0} \frac{|\Delta w|}{|\Delta z|} e^{i(\varphi - \theta)}, \\ &= \lim_{\Delta z \xrightarrow{C_0} 0} \frac{|\Delta w|}{|\Delta z|} \cdot e^{i(\varphi_0 - \theta_0)}, \end{aligned}$$



$w = f(z)$



## 二、导数的几何意义

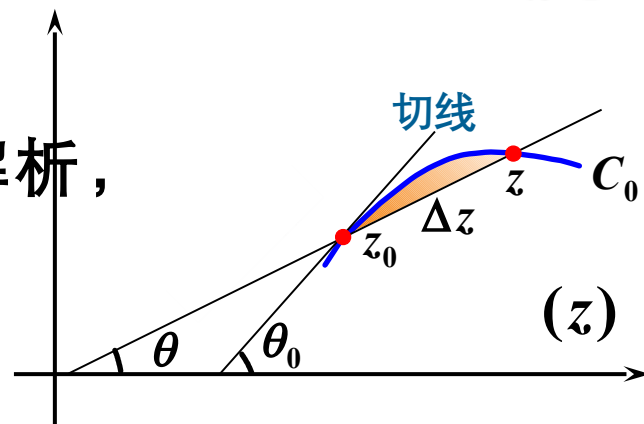
● 设函数  $w = f(z)$  在区域  $D$  内解析,  
 $z_0 \in D$ , 且  $f'(z_0) \neq 0$ .

$$\begin{aligned} \text{分析 } f'(z_0) &= \lim_{\substack{\Delta z \rightarrow 0 \\ C_0}} \frac{|\Delta w|}{|\Delta z|} \cdot e^{i(\varphi_0 - \theta_0)}, \\ &= |f'(z_0)| \cdot e^{i \arg f'(z_0)}. \end{aligned}$$

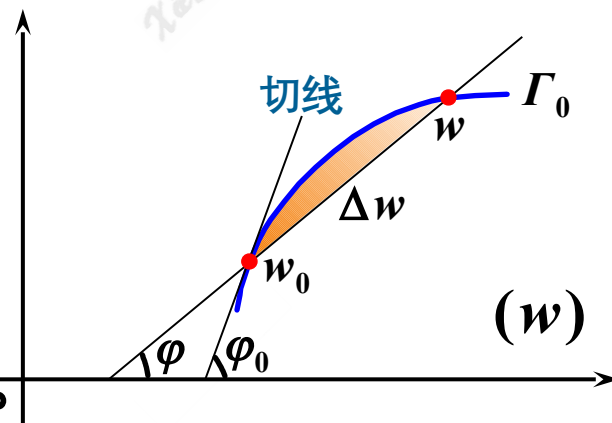
## 1. 导数的几何意义

$|f'(z_0)|$  ——— 在  $z_0$  点的 **伸缩率**。

$\arg f'(z_0)$  ——— 在  $z_0$  点的 **旋转角**。



$w = f(z)$



## 二、导数的几何意义

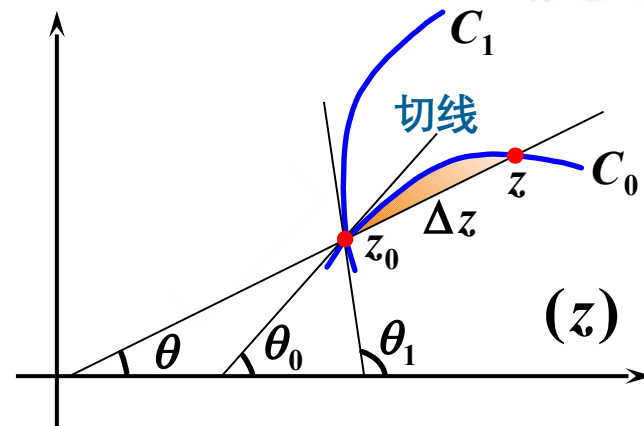
### 2. 伸缩率不变性

任何一条经过  $z_0$  点的曲线的伸缩率均为  $|f'(z_0)|$ .

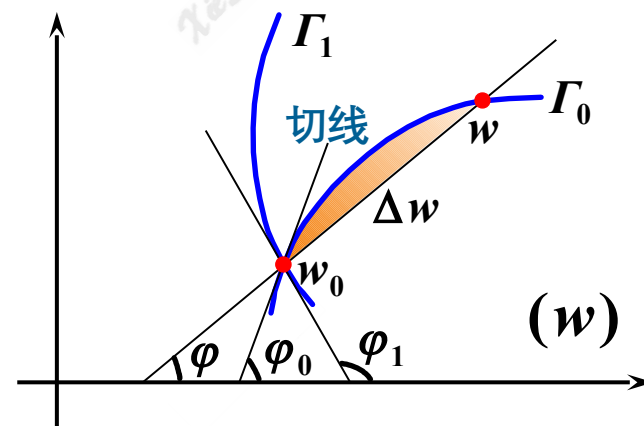
### 3. 旋转角不变性

任何一条经过  $z_0$  点的曲线的旋转角均为  $\arg f'(z_0)$ . 即

$$\arg f'(z_0) = \varphi_0 - \theta_0 = \varphi_1 - \theta_1,$$



$w = f(z)$





## 二、导数的几何意义

### 2. 伸缩率不变性

任何一条经过  $z_0$  点的曲线的伸缩率均为  $|f'(z_0)|$ .

### 3. 旋转角不变性

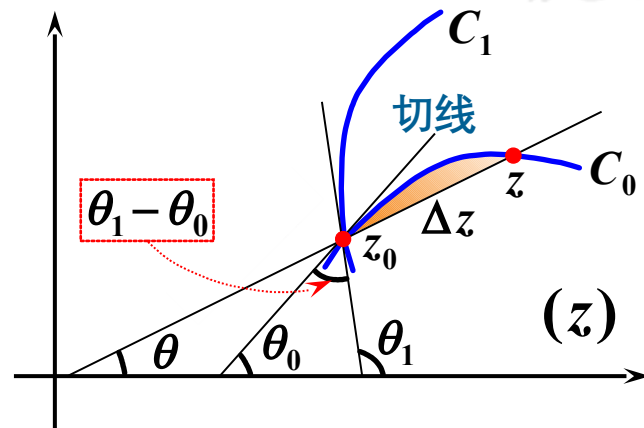
任何一条经过  $z_0$  点的曲线的旋转角均为  $\arg f'(z_0)$ . 即

### 4. 保角性

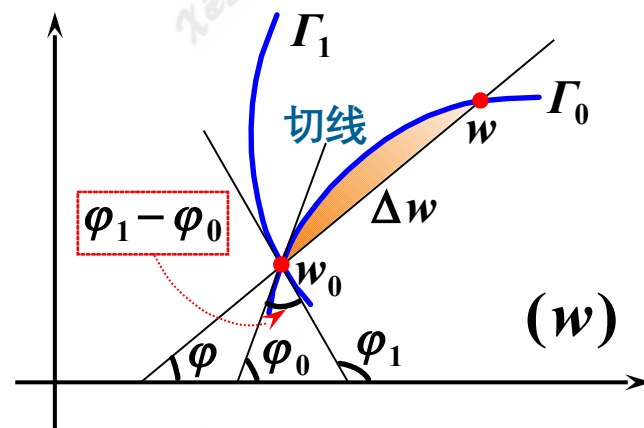
由  $\arg f'(z_0) = \varphi_0 - \theta_0 = \varphi_1 - \theta_1$ ,

$$\Rightarrow \varphi_1 - \varphi_0 = \theta_1 - \theta_0.$$

即  $w = f(z)$  保持了两条曲线的交角的大小与方向不变。



$w = f(z)$



## 三、共形映射

### 1. 第一类保角映射

**定义** 若函数  $w = f(z)$  在区域  $D$  内满足

P139  
定义  
6.1

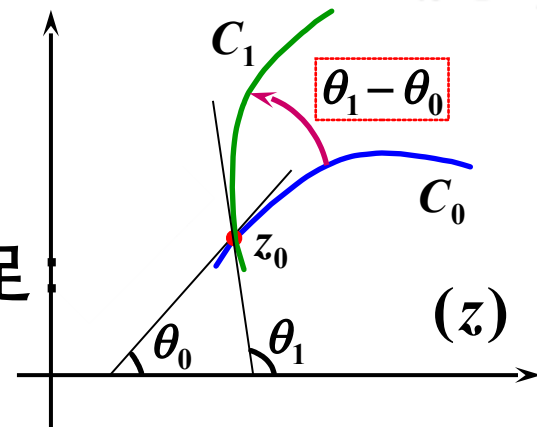
- (1) 保角性，(保大小，保方向)；
- (2) 伸缩率不变性，

则称函数  $w = f(z)$  为区域  $D$  内的  
第一类保角映射。

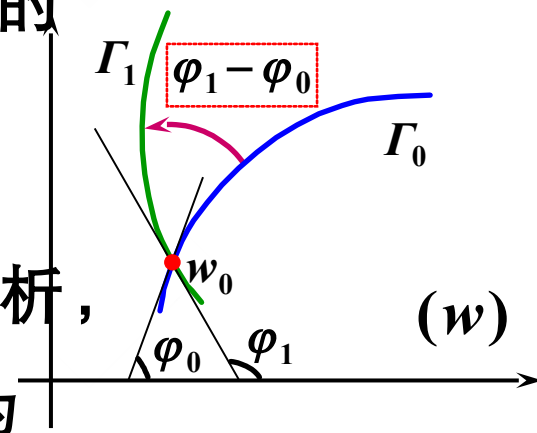
**结论** 若函数  $w = f(z)$  在区域  $D$  内解析，

P139  
定理  
6.1

且  $f'(z) \neq 0$ ，则函数  $w = f(z)$  为  
区域  $D$  内的第一类保角映射。



$w = f(z)$



## 三、共形映射

### 1. 第一类保角映射

### 2. 第二类保角映射

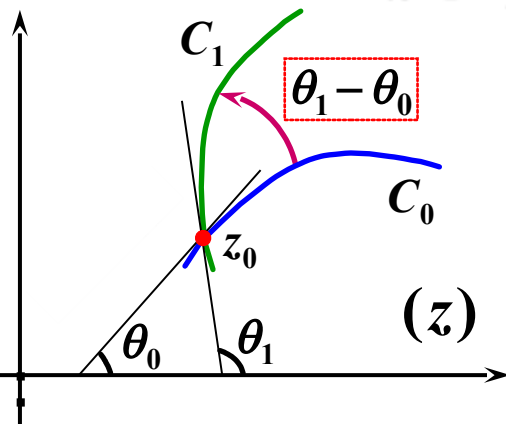
**定义** 若函数  $w = f(z)$  在区域  $D$  内满足

P139  
定义  
6.1

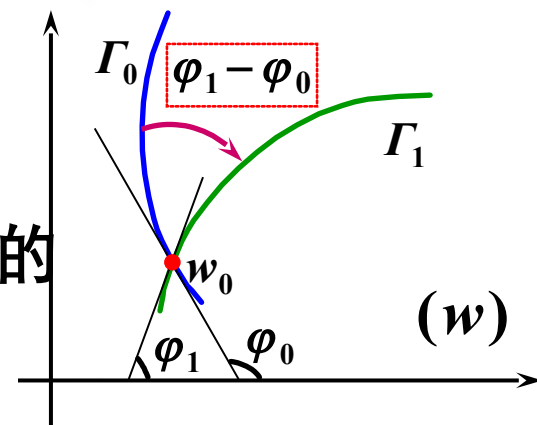
(1) 能保持两条曲线的交角的大小不变，但方向相反；

(2) 伸缩率不变性，

则称函数  $w = f(z)$  为区域  $D$  内的  
第二类保角映射。



$w = f(z)$




## 三、共形映射

1. 第一类保角映射
2. 第二类保角映射
3. 共形映射

**定义** 若函数  $w = f(z)$  为区域  $D$  内的第一类保角映射，

P139  
定义  
6.2

$z_1 \neq z_2$  时， $f(z_1) \neq f(z_2)$ ，则称  $w = f(z)$  为区域  $D$  内的 共形映射。  (保角映射的来历?)

**关键** 要求函数还必须是 一一映射 (即 双方单值)。

## §6.1 共形映射的概念

**例** 求函数  $w = f(z) = z^2$  在  $z_1 = i$  和  $z_2 = 0$  处的导数值，并说明其几何意义。 P138 例 6.1

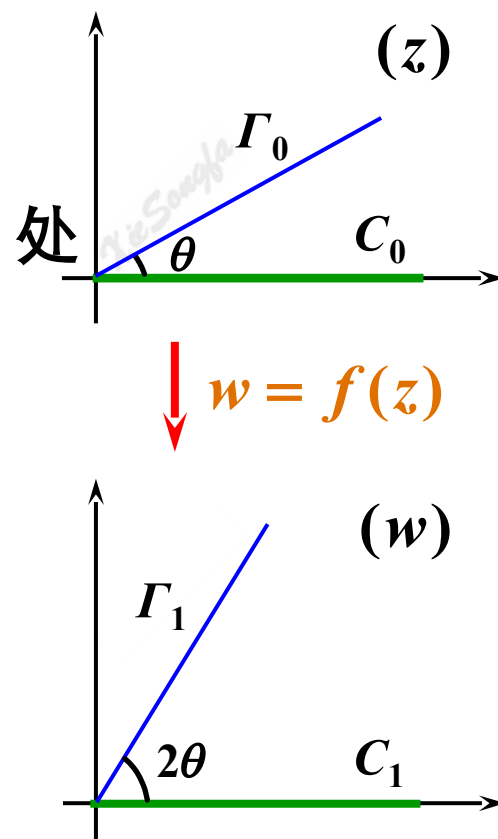
**解** 函数  $f(z)$  在复平面上处处解析，且  $f'(z) = 2z$ .

(1) 在  $z_1 = i$  点  $f'(i) = 2i = 2e^{\frac{\pi}{2}i}$ ,

因此，函数  $w = f(z)$  在  $i$  处的伸缩率不变，且具有保角性，其伸缩率为 2，旋转角为  $\frac{\pi}{2}$ 。

(2) 在  $z_2 = 0$  点  $f'(0) = 0$ ,

因此，函数的保角性不成立。



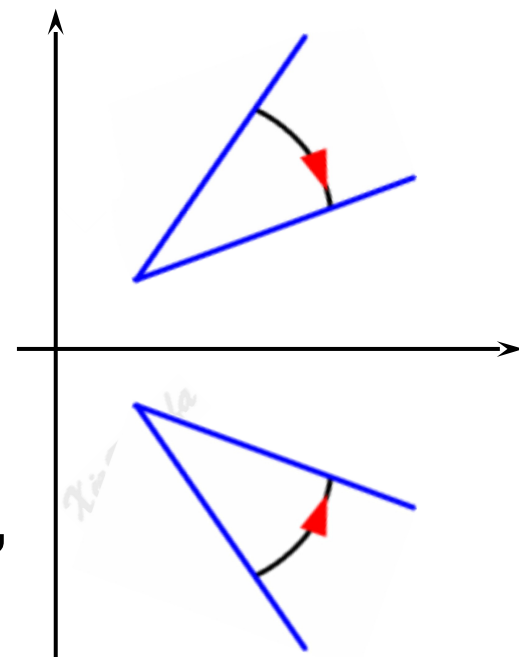
## §6.1 共形映射的概念

例 函数  $w = \bar{z}$  是否为共形映射? P139 例 6.2

解 (1) 由于  $\lim_{\Delta z \rightarrow 0} \frac{|\Delta w|}{|\Delta z|} = \lim_{\Delta z \rightarrow 0} \frac{|\overline{\Delta z}|}{|\Delta z|} = 1,$

因此, 它具有**伸缩率不变性**;

(2) 显然, 该函数能保持两条曲线的  
的交角的**大小不变**, 但**方向相反**,  
因此, 它是第二类保角映射。



## §6.1 共形映射的概念

例 函数  $w = e^z$  是否为共形映射? P140 例 6.3

解 (1) 由于  $w = e^z$  在复平面上处处解析 ( $e^z \neq 0$ ),

因此, 它在整个复平面上是**第一类共形映射**。

(2) 令  $z_1 = x_1 + iy_1$ , 则  $w_1 = e^{z_1} = e^{x_1} \cdot e^{iy_1}$ ,

$$\begin{aligned} \text{令 } z_2 = x_1 + i(y_1 + 2\pi), \text{ 则 } w_2 &= e^{z_2} = e^{x_1} \cdot e^{i(y_1 + 2\pi)} \\ &= e^{x_1} \cdot e^{iy_1} = w_1, \end{aligned}$$

可见, 它**不是双方单值的** 因此, 它不是共形映射。

(3) 如果设区域  $D = \{z : 0 < \text{Im } z < 2\pi\}$ , 则它在区域  $D$  内  
是**双方单值的**, 因此, 它是区域  $D$  内共形映射。





休息一下 .....



### 附：保角映射的来历

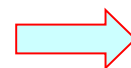
- 1777 年** 欧拉 (Euler) 就曾遇到过所谓的保角映射，他把这种映射称为“小范围内的相似映射”。
- 1779 年** 拉格朗日 (Lagrange) 创建了从旋转曲面到平面上的保角映射理论。
- 1788 年** 保角映射这一术语最早出现在俄罗斯科学院院士舒别尔特 (Шуберт) 的制图学著作中。
- 1822 年** 高斯 (Gauss) 创建了由复变函数出发的一般的保角映射理论。

## 附：保角映射的来历

**1851 年** 黎曼 (Riemann) 首次发表了关于任意的单连域都可以映射到 (单位) 圆域的定理。

● 此后，许瓦兹 (Schwarz)、哈纳克 (Harnack) 以及庞加莱 (Poincare) 等人曾多次试图给出黎曼定理的严格证明。

**1900 年** 才由奥斯古德 (Osgood) 获得成功，给出黎曼定理的严格证明。



( 返回 )