

# §1.3 平面点集的一般概念

一、平面点集

二、区域

三、平面曲线

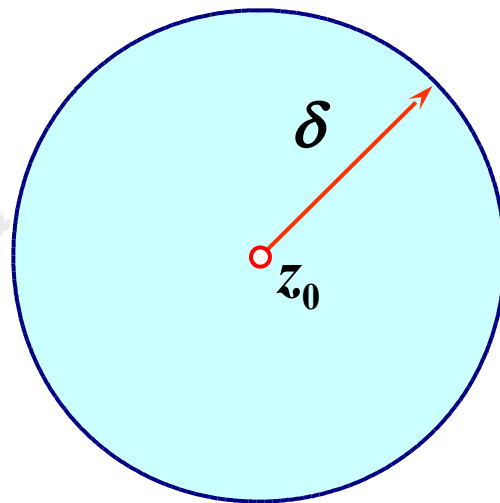
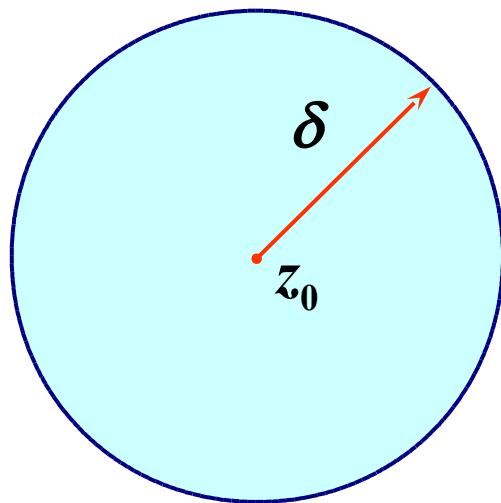
# 一、平面点集

## 1. 邻域

**定义** 设  $z_0$  为复平面上的一点  $\delta > 0$ ,

(1) 称点集  $z: |z - z_0| < \delta$   $z_0$  为  $\delta$  点的 邻域;

(2) 称点集  $z: 0 < |z - z_0| < \delta$   $z_0$  为  $\delta$  点的 去心邻域。



## 一、平面点集

### 2. 内点、外点与边界点

考虑某平面点集  $G$  以及某一点

**内点** (1)  $z_0 \in G$ ; (2)  $\exists \delta > 0, \forall z: |z - z_0| < \delta, \text{ 有 } z \in G.$

**外点** (1)  $z_0 \notin G$ ; (2)  $\exists \delta > 0, \forall z: |z - z_0| < \delta, \text{ 有 } z \notin G.$

**边界点** (1)  $z_0$  不一定属于  $G$ ;

(2)  $\forall \delta > 0$ , 在  $|z - z_0| < \delta$  中,  
既有  $z \in G$ , 又有  $z \notin G$ .



**边界**  $G$  的边界点的全体称为  $G$  的边界

。

## 一、平面点集

### 3. 开集与闭集

**开集** 如果  $G$  的每个点都是它的内点，则称  $G$  为开

**闭集** 如果  $G$  的边界点全部都属于  $G$ ，则称  $G$  为闭集。

### 4. 有界集与无界集

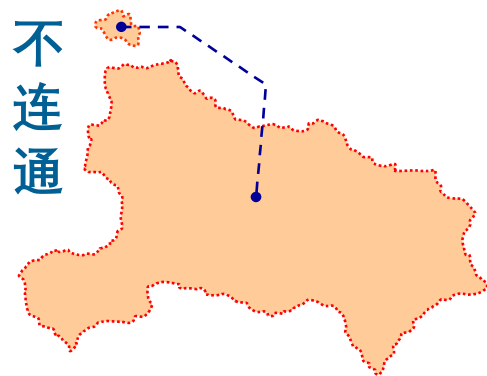
**定义** 若存在  $\delta > 0$ ，使得点集  $G$  包含在原点的邻域内， $G$  称为有界集，否则称为非有界集或无界集。

## 二、区域

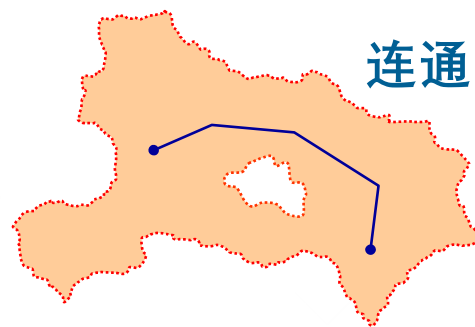
### 1. 区域与闭区域

**区域** 平面点集  $D$  称为一个区域，如果它满足下列两个条件：  
(1)  $D$  是一个开集；

(2)  $D$  是连通的，即  $D$  中任何两点都可以用完全属于  $D$  的一条折线连接起来。



不  
连  
通



连  
通

**闭区域** 区域  $D$  与它的边界一起构成闭区域或闭域，记作  $\bar{D}$ 。

## 二、区域

2. 有界区域与无界区域 (顾名思义)

3. 内区域与外区域

**定义** 一条“简单闭曲线 (?)”把整个复平面分成两个区其中有界的一个称为该简单闭曲线的内部 (内区域) 另一个称为该简单闭曲线的外部 (外区域) (如何围出面积最大的区域)。

4. 单连通域与多连通域

**定义** 设  $D$  为区域, 如果  $D$  内的任何一条简单闭曲线的内部 属于  $D$ , 则  $D$  称为单连通域 否则称为多连通域。

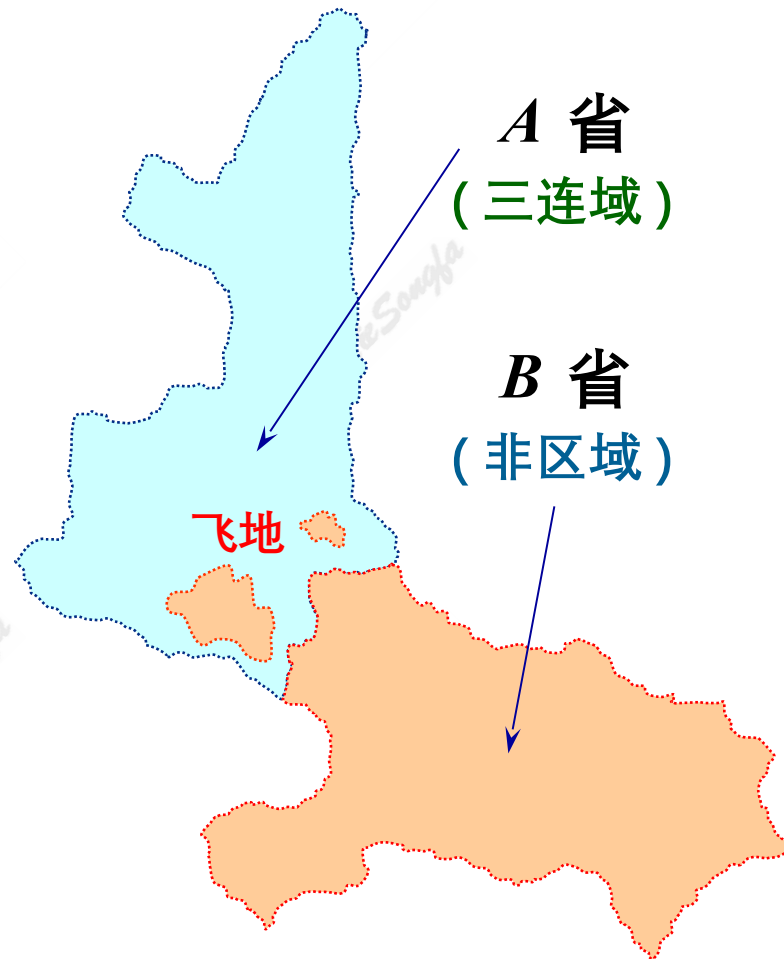
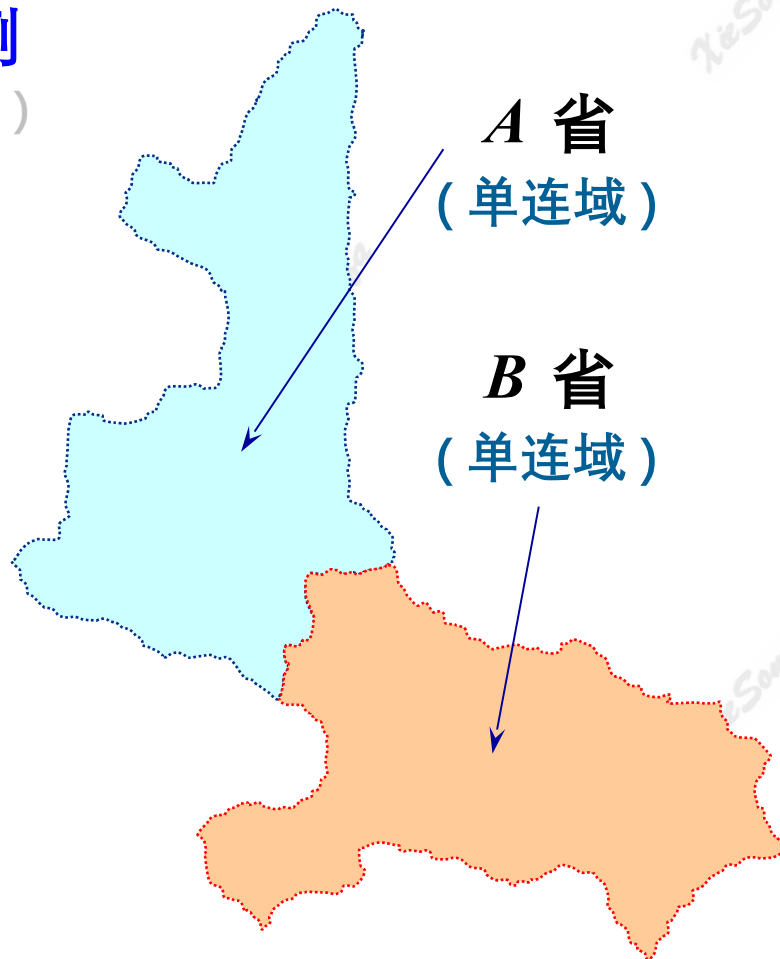
● 多连通域又可具体分为二连域、三连域、……。

## 二、区域

### 4. 单连通域与多连通域

#### 举例

(杜撰)

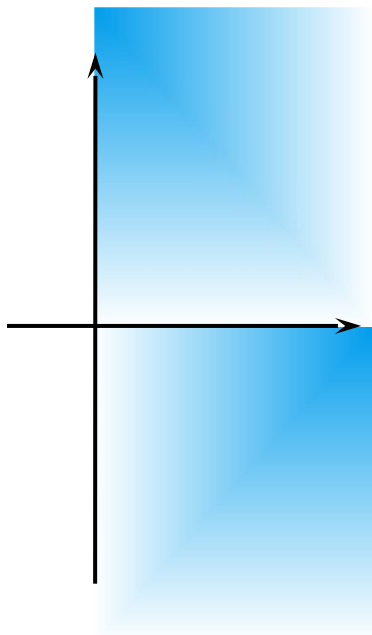


# §1.3 平面点集的一般概念

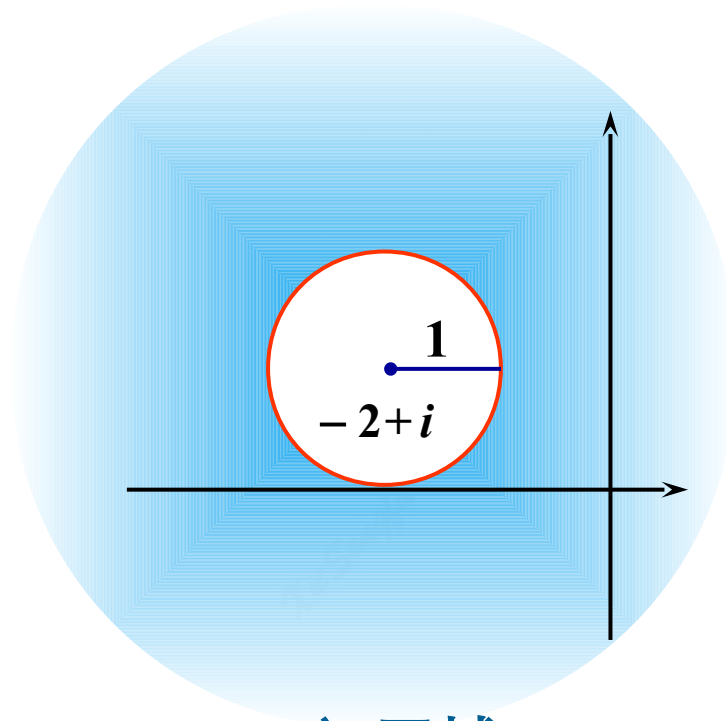
例 (1)  $z + \bar{z} > 0, \Rightarrow x > 0;$

(2)  $|z + 2 - i| \geq 1, \Rightarrow |z - (-2 + i)| \geq 1;$

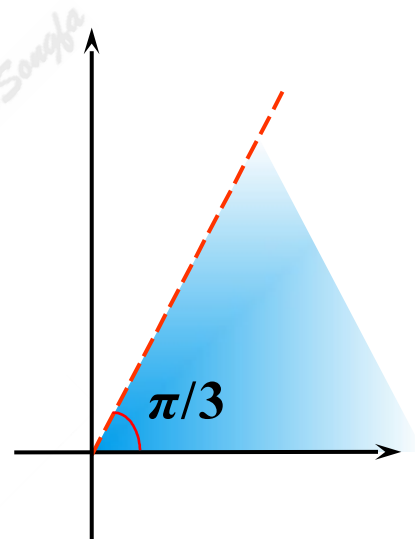
(3)  $0 < \arg z < \pi/3.$



区域



闭区域



(角形) 区域



## 三、平面曲线

### 1. 方程式

- 在直角平面上  $f(x, y) = 0$ . (比较熟悉)
- 在复平面上  $f(z) = 0$ . (比较陌生)
- 如何相互转换?

$$(1) \quad f(x, y) = 0 \xrightarrow[\substack{x = (z + \bar{z})/2 \\ y = (z - \bar{z})/(2i)}}{\quad} \tilde{f}(z) = 0. \quad (\text{建立方程})$$

$$(2) \quad f(z) = 0 \xrightarrow{z = x + iy} \tilde{f}(x, y) = 0. \quad (\text{理解方程})$$

# §1.3 平面点集的一般概念

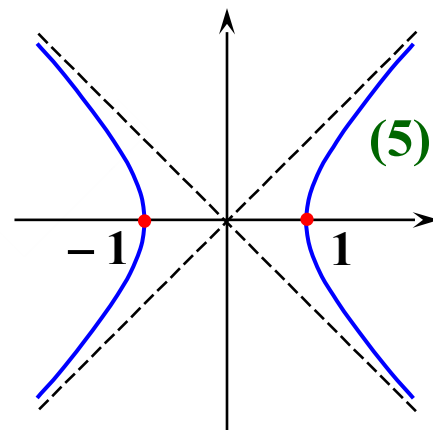
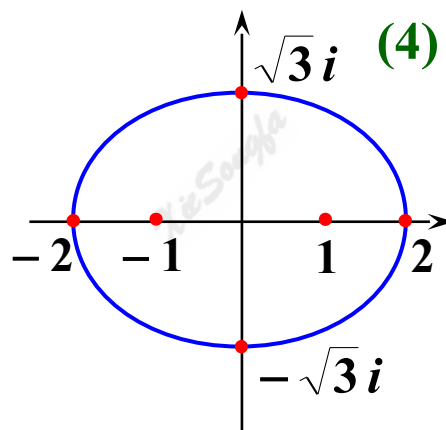
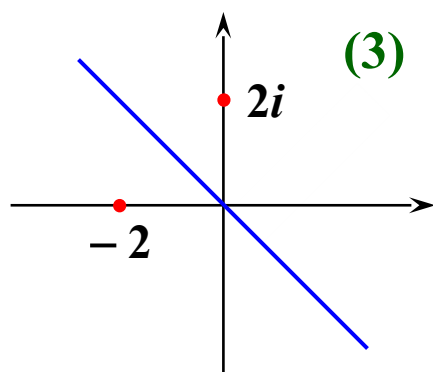
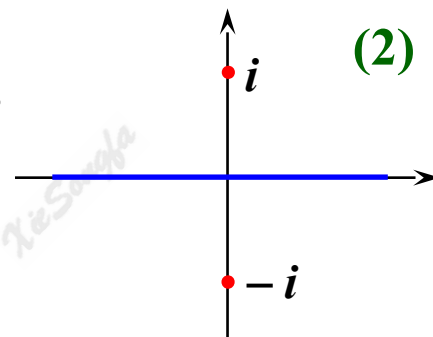
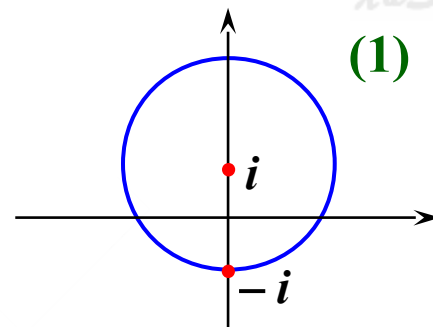
例 (1)  $|z - i| = 2, \Rightarrow x^2 + (y - 1)^2 = 4.$

(2)  $|z + i| = |z - i|, \Rightarrow y = 0.$

(3)  $|z - 2i| = |z + 2|, \Rightarrow y = -x.$

(4)  $|z + 1| + |z - 1| = 4, \Rightarrow \frac{x^2}{2^2} + \frac{y^2}{(\sqrt{3})^2} = 1.$

(5)  $\operatorname{Re}(z^2) = 1, \Rightarrow x^2 - y^2 = 1.$



### 三、平面曲线

#### 2. 参数式

- 在直角平面上  $\begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), \end{cases} (\alpha \leq t \leq \beta).$
- 在复平面上  $z = z(t) = x(t) + iy(t), (\alpha \leq t \leq \beta).$

例如 考察以原点为圆心、以  $R$  为半径的圆周的方程。

$$(1) \text{ 在直角平面上 } \begin{cases} x = x(\theta) = R \cos \theta, \\ y = y(\theta) = R \sin \theta, \end{cases} (0 \leq \theta \leq 2\pi).$$

$$(2) \text{ 在复平面上 } z = z(\theta) = x(\theta) + iy(\theta) = R(\cos \theta + i \sin \theta),$$

$$\Rightarrow z = R e^{i\theta}, (0 \leq \theta \leq 2\pi).$$

## 三、平面曲线

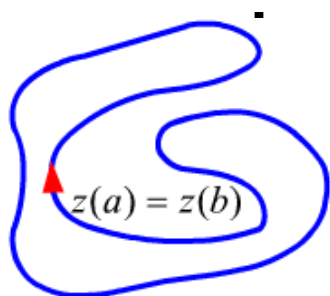
### 3. 曲线的分类

考虑曲线  $z = z(t) = x(t) + iy(t)$ ,  $(\alpha \leq t \leq \beta)$ .

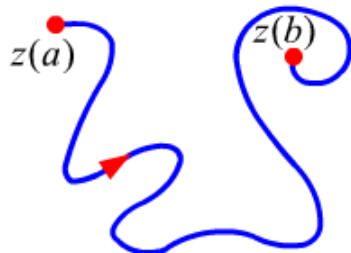
**简单曲线**  $\forall t_1 \in (\alpha, \beta), t_2 \in [\alpha, \beta]$ , 当  $t_1 \neq t_2$  时,  $z(t_1) \neq z(t_2)$ .

**简单闭曲线** 简单曲线且  $z(\alpha) = z(\beta)$ .

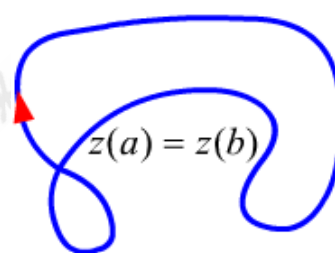
**光滑曲线** 在区间  $[\alpha, \beta]$  上  $x'(t)$  和  $y'(t)$  连续且  $'(t) \neq 0$ .



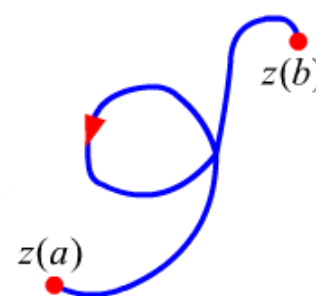
简单、闭



简单、不闭



不简单、闭



不简单、不闭

## 三、平面曲线

### 4. 有向曲线

**定义** 设  $C$  为平面上一条给定的光滑（或分段光滑）曲线。如果选定  $C$  的两个可能方向中的一个作为正向，则  $C$  为有向的曲线，称为**有向曲线**，仍记为  $C$ 。相应地， $C^-$  则代表与  $C$  的方向相反（即  $C$  的负方向）的曲线。



### 三、平面曲线

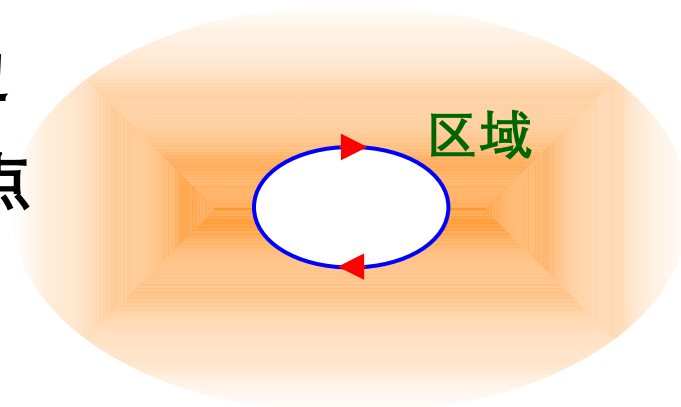
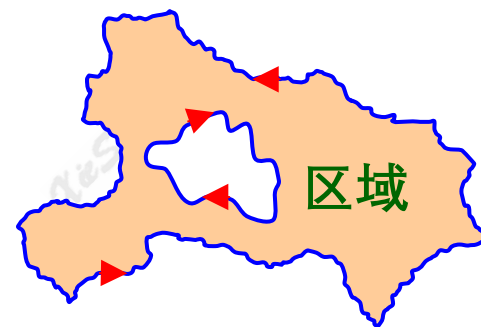
#### 4. 有向曲线

- 简单闭曲线的正向一般约定为：

当曲线上的点  $P$  顺此方向沿曲线前进时，曲线所围成的有界区域始终位于  $P$  点的左边。

- 区域边界曲线的正向一般约定为：

当边界上的点  $P$  顺此方向沿边界前进时，所考察的区域始终位于  $P$  点的左边。注意区域可以是多连域。





轻松一下吧.....