

# Desarrollo **web** en **entorno** cliente



## Tarea 1

**Arquitecturas y lenguajes de programación en clientes web**

Por José Manuel García Isla

# Índice

Apartado A .....	3
Apartado B .....	6
Apartado C .....	6
Apartado D .....	7
Apartado E .....	7
Apartado F .....	9

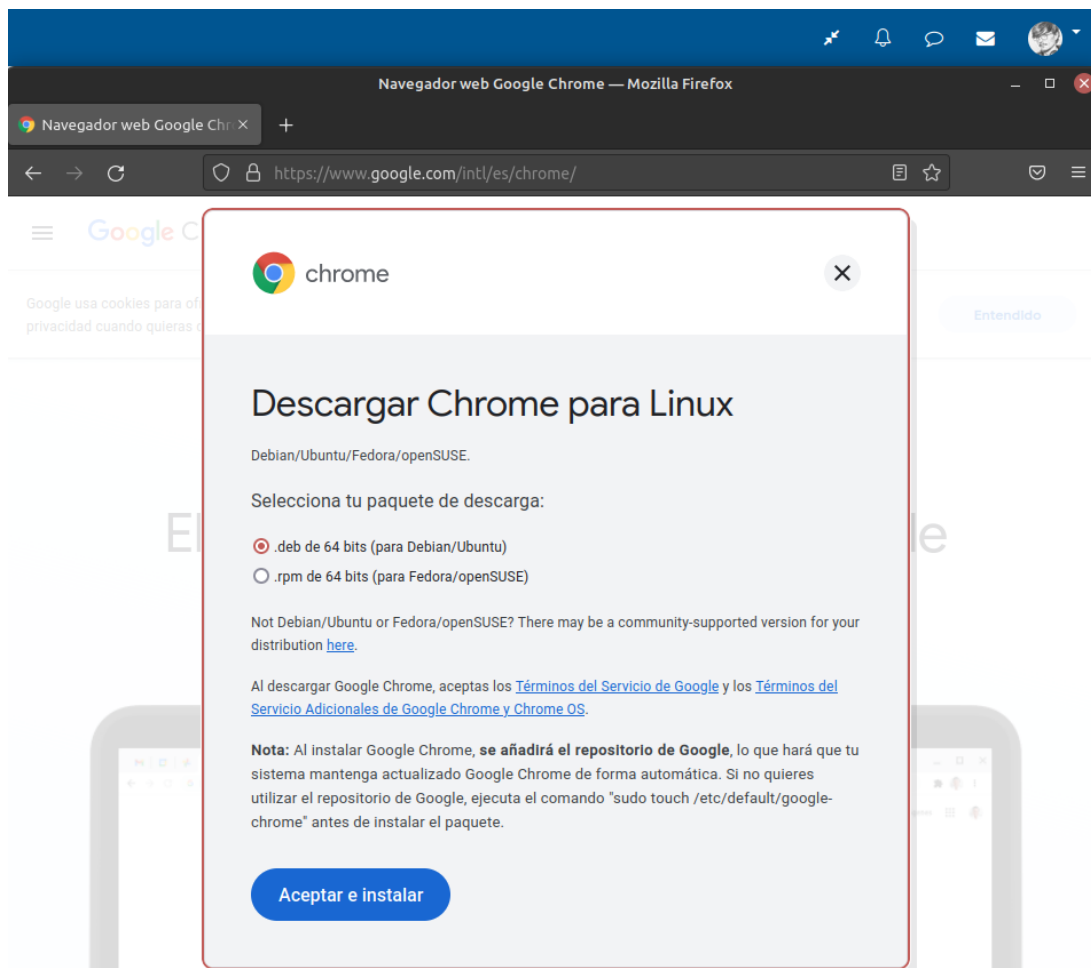
## 1. Apartado A

Elige e instala en tu sistema operativo al menos 2 navegadores web (adicionales al que ya tienes instalado por defecto). Por ejemplo, si ya tienes instalado Firefox instala otros dos más.

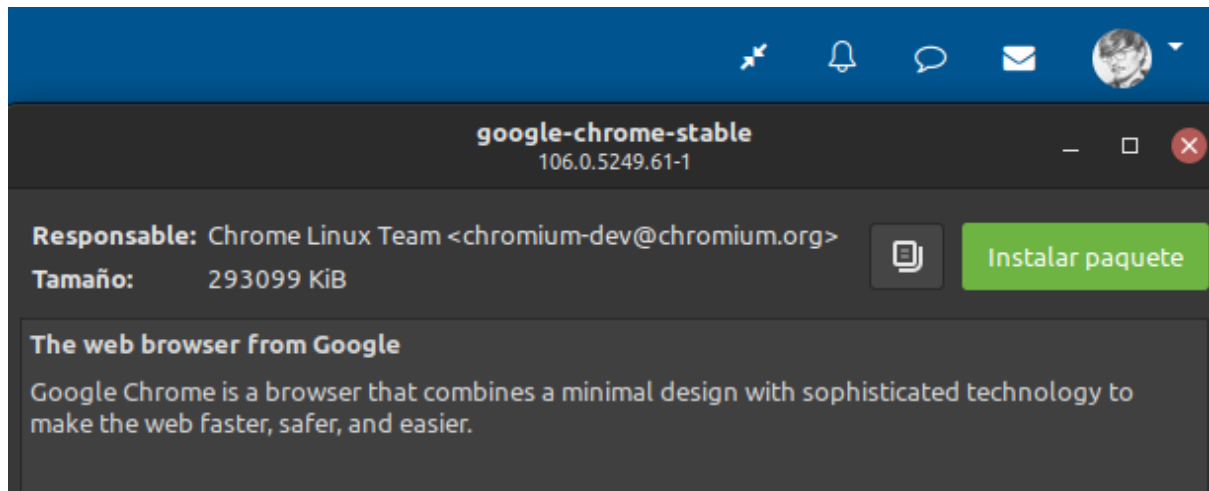
Me he decidido por instalar **Chrome** y **Opera**, ya que en el sistema linux que voy a usar para las clases sólo tengo Firefox.

### 1. Instalación de Google Chrome

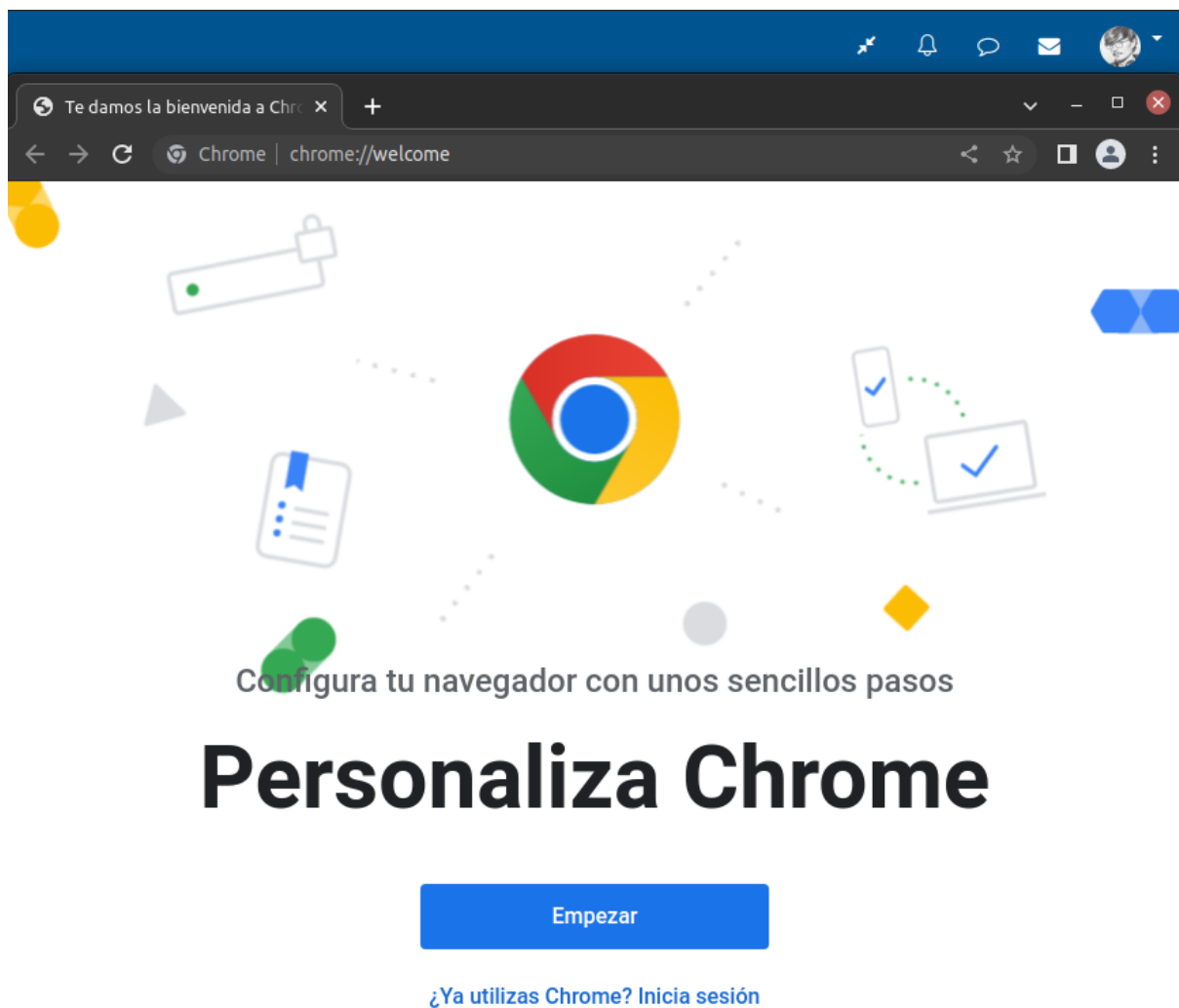
Descarga del paquete desde la web oficial [aquí](https://www.google.com/intl/es/chrome/)



Instalación del archivo .deb descargado:



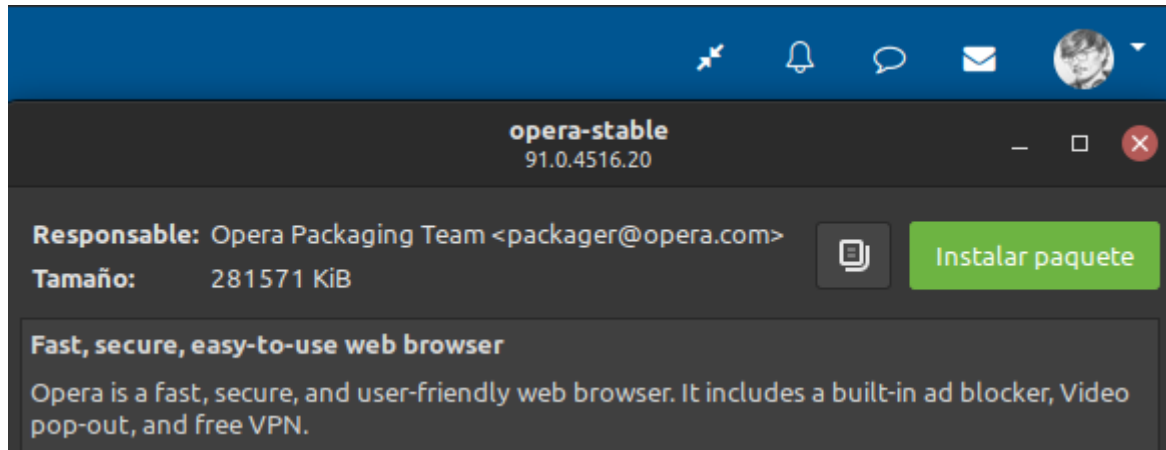
Navegador instalado:



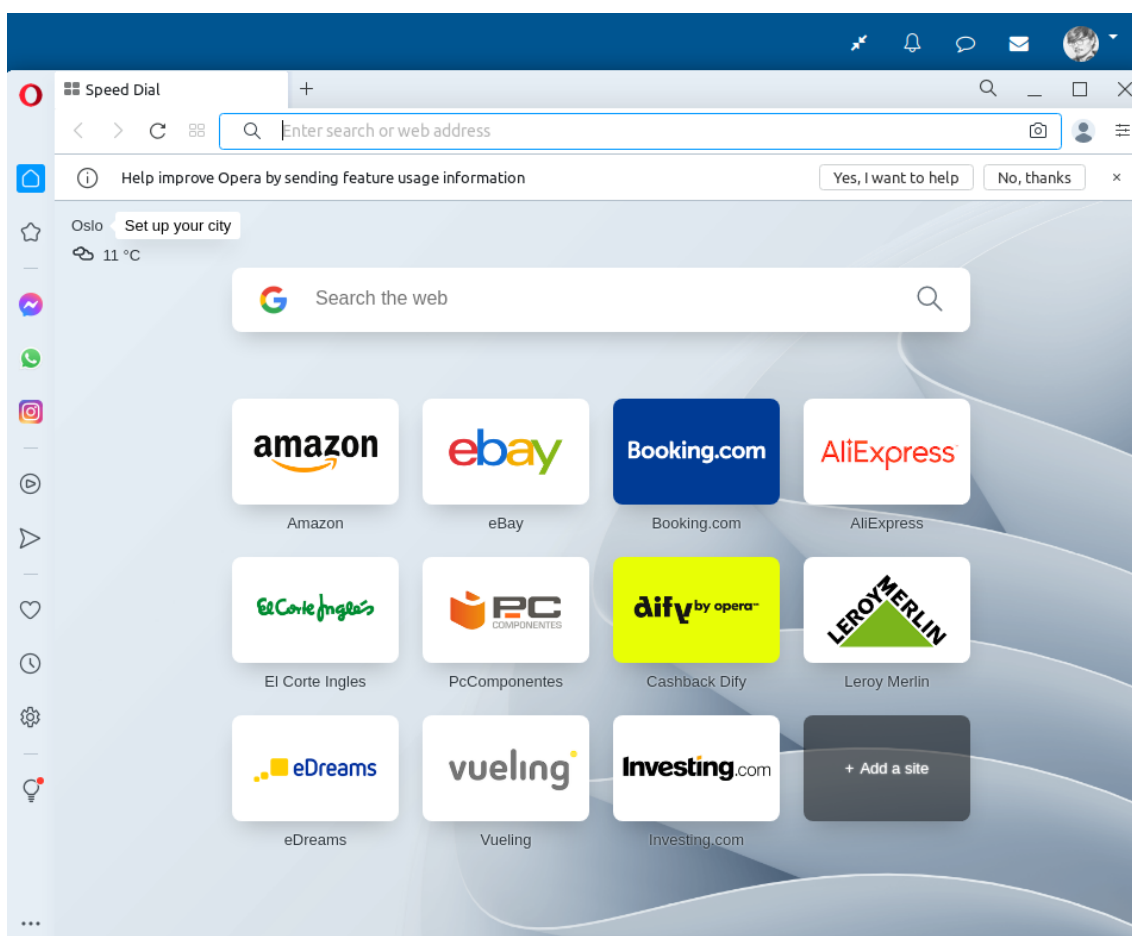
## 2. Instalación de Opera

Descarga el paquete desde la web oficial [aquí](#), se descargará automáticamente un paquete .deb

Instalación del paquete:



Navegador instalado:



## 2. Apartado B

¿Por qué es conveniente tener instalados al menos dos navegadores diferentes en tu ordenador? Indica el nombre del motor HTML y JavaScript de los navegadores que has instalado.

Tener varios navegadores es útil para comprobar la compatibilidad de los proyectos que desarrollamos y comprobar si el código javascript se ejecuta correctamente en varios de ellos.

En cuanto a los motores, los pongo en la siguiente tabla.

Navegador	Motor de renderizado	Motor JavaScript
Google Chrome	Blink ( <i>bifurcación de Webkit</i> )	V8
Opera	Blink ( <i>aunque hay versiones que usan Presto</i> )	V8

## 3. Apartado C

¿Crees que ha hecho bien Microsoft con su Edge Chromium abandonando su motor y usando el de Google? Justifica tu respuesta.

Desde mi punto de vista Microsoft ha acertado con su decisión, ya que de un sólo golpe ha dotado a su navegador de todas las funcionalidades de Google Chrome, incluido el soporte para plugins. Además, los desarrolladores tendremos un motor menos del cual preocuparnos a la hora de dar soporte.

## 4. Apartado D

Indica que te parecen los navegadores independientes e indica como mínimo 3 navegadores.

No estoy muy seguro respecto a lo que pensar de los navegadores independientes, por un lado está bien que existan multitud de navegadores cada uno enfocado en potenciar ciertas características, como es el caso del navegador Tor, que se enfoca en la privacidad del usuario.

Por otro lado, si estos navegadores implementan y desarrollan sus propios motores con sus propias características, podrían conseguir que desarrollar webs se convierta en un infierno a la hora de dar soporte a todos.

Los tres navegadores que voy a citar son:

- ❖ Tor
- ❖ Vivaldi
- ❖ Brave

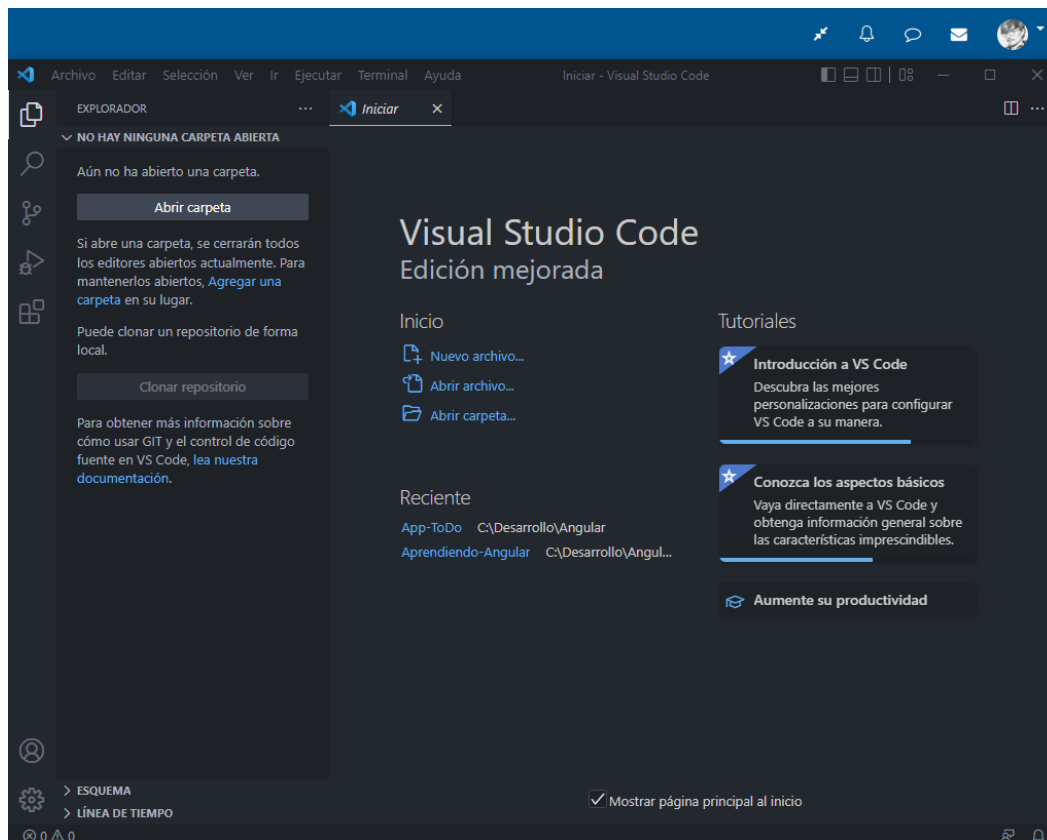
## 5. Apartado E

Elige un editor para JavaScript e instálalo. En los materiales hay ejemplos de editores JavaScript. No te olvides de realizar una comparación entre los que pienses instalar.

Sin duda elijo Visual Studio Code, por su cantidad de plugins y la alta personalización que posee.

Su página oficial es [ésta](#)

Es una instalación de lo más común, y su interfaz una vez instalado se ve así:



Como alternativas estuve pensando en Brackets, ya que ofrece por defecto un Live Preview que permite ver los cambios realizados sin necesidad de refrescar la página, aquí dejo una tabla con sus pros y sus contras

	Pros	Contras
Visual Studio Code	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Resalta y soporta prácticamente cualquier lenguaje.</li> <li>● Es muy rápido.</li> <li>● Tiene integración con GIT</li> <li>● Tiene buenas herramientas de refactorización.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Dependiendo de la cantidad de plugins puede ser lento al iniciar.</li> <li>● No tiene Live Preview por defecto</li> </ul>
Brackets	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Tiene Live Preview.</li> <li>● Es muy simple.</li> <li>● Interfaz limpia.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● No es muy bueno para el desarrollo backend.</li> </ul>



## 6. Apartado F

Para finalizar, usando la dirección de validación del W3C indicada en los apuntes, realiza la validación de la siguiente página: <https://www.w3schools.com/js/>. Indica la solución solamente a 3 problemas distintos.

Usaremos este [validador](#)

**Nu Html Checker**

This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change

Showing results for <https://www.w3schools.com/js/>

Checker Input

Show ☐ source ☐ outline ☐ image report [Options...](#)

Check by [address](#)

<https://www.w3schools.com/js/>

[Check](#)

Use the Message Filtering button below to hide/show particular messages, and to see total counts of errors and warnings.

[Message Filtering](#)

- Warning** The `type` attribute is unnecessary for JavaScript resources.  
From line 38, column 1; to line 38, column 52  
`</script><script data-cfasync="false" type="text/javascript">var k`
- Warning** The `type` attribute is unnecessary for JavaScript resources.  
From line 44, column 1; to line 44, column 52  
`</script><script data-cfasync="false" type="text/javascript">w`
- Warning** The `type` attribute is unnecessary for JavaScript resources.  
From line 54, column 1; to line 54, column 123  
`</script><script async data-cfasync="false" src="https://cdn.snigelweb.com/adengine/w3schools.com/loader.js" type="text/javascript"></scri`

Tres de los problemas que podemos resolver más fácilmente son:

1. Quitar el atributo *type* de las etiquetas *script*.

1. **Warning** The `type` attribute is unnecessary for JavaScript resources.  
From line 38, column 1; to line 38, column 52  
`</script><script data-cfasync="false" type="text/javascript">var k`

2. Añadir un espacio entre los atributos de las etiquetas HTML.

8. **Error** No space between attributes.  
At line 566, column 74  
`target="_blank"href="https://w`

3. Los elementos o etiquetas deben ser cerradas correctamente.

22. **Error** Unclosed element `a`.  
From line 1667, column 1; to line 1667, column 30  
`3-small"><a href="//www.w3schools.com"><`