# DP #1

题目名称	匹配	块	路径	染色
输入文件名	match.in	block.in	path.in	paint.in
输出文件名	match.out	block.out	path.out	paint.out
每个测试点时	1s	1s	1s	1.5 s
限				
测试点数目	10	10	10	10
每个测试点分	10	10	10	10
值				
内存限制	256M	256M	256M	256M
是否有部分分	否	否	否	否
题目类型	传统	传统	传统	传统

注意:代码长度限制均为64K,不开O2。

# 1 **匹配**(match.c/cpp/pas)

#### 1.1 题目描述

现在有一排花和一排花盆,每株花有互不相同的标号,花盆也有互不相同的标号,标号均为 1~n,也就是有 n 株花和 n 个花盆。

花与花盆共排成了上下两排,现在希望为尽可能多的花匹配一个对应的花盆,匹配时将为其连上一条直线。要求匹配所产生的直线互不相交,并且为了和谐,匹配的花与花盆标号应当相同。

问最多能匹配的对数。

### 1.2 输入格式

第一行为一个整数 n , 分别表示 A、B 的序列长度。

接下来一行 n 个数, 表示序列 A。

接下来一行 n 个数,表示序列 B。

### 1.3 输出格式

输出一行一个整数,表示最多能匹配的对数。

### 1.4 样例输入

3

123

132

# 1.5 样例输出

2

# 1.6 数据范围与约定

对于 20%的数据, n <= 300。 对于 40%的数据, n <= 1000。 对于 100%的数据, n <= 100000。

# 2 块 (block.c/cpp/pas)

### 2.1 题目描述

有一棵 n 个结点的树,结点从 1 到 n 标号。现在希望删去最少的边,使得出现一个大小为 K 的联通块。

### 2.2 输入格式

第一行两个整数 n, K, 代表树的结点个数,以及希望出现大小为 K 的联通块。接下来 n-1 行,每行两个数 u, v, 表示 u, v 之间有一条连边。

### 2.3 输出格式

输出一行一个数,表示最少删去的边数。

# 2.4 样例输入

- 11 6
- 12
- 13
- 14
- 15
- 2 6
- 27
- 28
- 4 9 4 10
- 4 11

### 2.5 样例输出

2

# 2.6 数据范围与约定

对于 20%的数据, 保证 1 <= n <= 18。

对于 50%的数据, 保证 1 <= n <= 200。

对于 100%的数据, 保证 1 <= n <= 1000, 1<=K<=n。

# 3 路径(path.c/cpp/pas)

### 3.1 题目描述

给出一个有 n 个点 m 条边的有向图,每个结点上有一个小写字母,定义一条路径的权值是这条路径上出现次数最多的字母的个数,求出这个图最大权值的路径的权值。

#### 3.2 输入格式

第一行两个整数 n. m. 表示结点数和边数。

第二行一个不带空格的字符串,第 i 个字符表示第 i 个结点对应的小写字母。

### 3.3 输出格式

输出一行一个整数,表示最大权值的路径的权值,若为无穷大则输出-1。

# 3.4 样例输入

5 4

abaca

12

13

3 4

45

# 3.5 样例输出

3

# 3.6 数据范围与约定

对于 20%的数据, 保证 1 <= n, m <= 10。

对于 50%的数据, 保证 1<=n, m<=5000。

对于 100%的数据,保证 1<=n, m<=300000。

# 4 **染色**(paint.c/cpp/pas)

### 4.1 题目描述

一个木板上有 n 个格子,格子一开始均无色 (颜色为 0)。现在要进行 K 次染色,每次告诉你染区间 [li,ri],颜色为 ci。颜色会被覆盖。问最后的木板上所有格子的颜色。

#### 4.2 输入格式

第一行两个整数 n; K, 表示格子数和染色次数。 接下来 K 行, 每行三个整数 li, ri, ci, 表示染色区间和颜色

#### 4.3 输出格式

输出一行 n 个整数, 输出这个木板上的所有格子颜色。

### 4.4 样例输入

42

124

241

### 4.5 样例输出

4111

### 4.6 数据范围与约定

对于 10%的数据, 保证 n <= 100。

对于 40%的数据, 保证 n, K<=100000。

对于 100%的数据,保证 1<=n, K<=1000000,1<=ci<=1000000。