# DP #2

题目名称	种植	计数	棋盘	树
输入文件名	plant.in	count.in	chess.in	tree.in
输出文件名	plant.out	count.out	chess.out	tree.out
每个测试点时	1s	1s	1s	1 s
限				
测试点数目	10	10	10	10
每个测试点分	10	10	10	10
值				
内存限制	256M	256M	256M	256M
是否有部分分	否	否	否	否
题目类型	传统	传统	传统	传统

注意:代码长度限制均为64K,不开O2。

# 1 种植(plant.c/cpp/pas)

#### 1.1 题目描述

现在有一块 n 行 m 列的地, 你想要在上面种植你心爱的花, 为了避免它们争夺肥料, 你希望任意两朵花不能上下左右紧邻。另外一些地方杂草丛生, 所以你不能在这些位置种上你的花。

现在你希望知道有多少种种花的方案,注意什么都不种也是一种方案。

### 1.2 输入格式

第一行为两个整数 n , m, 表示行和列。

接下来 n 行,每行 m 个数,若为 0 表示该位置不能种花,为 1 表示能种花。

### 1.3 输出格式

输出一行一个整数,表示方案数对 100000000 取模的结果。

# 1.4 样例输入

23

111

010

# 1.5 样例输出

9

# 1.6 数据范围与约定

对于 20%的数据, n,m<= 5。 对于 40%的数据, n,m<= 10。 对于 100%的数据, n,m<=12。

# 2 计数 (count.c/cpp/pas)

# 2.1 题目描述

给出 L,R, 求 [L,R] 之中各位数字之和能整除原数的数个数。

### 2.2 输入格式

一行两个整数,分别表示 L, R。

### 2.3 输出格式

输出一行一个数,表示答案。

# 2.4 样例输入

10 19

### 2.5 样例输出

3

# 2.6 数据范围与约定

对于 20%的数据,保证 R<=100000。 对于 100%的数据,保证 1 <= L <= R <=  $10^{18}$ 。

# 3 棋盘(chess.c/cpp/pas)

# 3.1 题目描述

你现在要在棋盘上放棋子, 棋盘规格为 n\*m, 需要满足任意一个 n\*n 的区域内都有 C 个棋子。请输出有多少个满足条件的方案。

### 3.2 输入格式

一行三个整数 n, m, C, 含义如题所述。

### 3.3 输出格式

输出一行一个整数, 表示答案对 10°+7 取模的结果。

### 3.4 样例输入

231

### 3.5 样例输出

6

# 3.6 数据范围与约定

对于 20%的数据, n, K<=4;

对于另外 20%的数据, m=n;

对于另外 20%的数据, n<=50;

对于 100%的数据,1<=n<=100; 1<=m<=10<sup>18</sup>; 1<=C<=n<sup>2</sup>

# 4 **树**(tree.c/cpp/pas)

### 4.1 题目描述

现在有一棵 n 个点的树,每个点颜色非黑即白,有 Q 次询问,每次给出 x, y, 询问是 否存在一个 x 个点的联通子图,其中黑点数目为 y。

#### 4.2 输入格式

第一行两个整数, n 和 Q , 分别表示树的节点数和询问次数。

接下来 n-1 行, 每行两个数 a, b, 表示 a、b 之间有一条边。

接下来一行有 n 个用空格隔开的整数, 第 i 个数若为 1, 则表示第 i 个点为白色, 否则为黑色。

接下来 Q 行,每行两个用空格隔开的整数 x 和 y,表示询问。

# 4.3 输出格式

输出Q行,每行为"YES"表示存在,或"NO"表示不存在。

#### 4.4 样例输入

9 4

4 1

15

12

32

36

67

68

96

010100101

32

73

40

95

# 4.5 样例输出

YES

YES

NO

NO

# 4.6 数据范围与约定

对于 20%的数据, 保证 n <= 10。

对于 50%的数据, 保证 1<=n<=500。

对于 100%的数据, 保证 1<=n<=5000, q<=10^5