# Aritmética de precisión finita

Introducción al Análisis Numérico MA-1006

**UCR** 

## Temas de la clase

- a) Punto flotante.
- b) Error absoluto, error relativo.
- c) Operaciones aritméticas en precisión finita.
- d) Propagación del error.

Considere el número  $\xi = -1.7245 \times 10^3$ 

Considere el número  $\xi=1.125\times 10^{-2}$  ¿Cómo se expresa este número cotidianamente?

# Definición (Representación punto flotante)

Sea  $\beta \geq 2$  una base (usualmente par), t la precisión (número de dígitos en base  $\beta$ ). Un número **punto flotante** se representa en esta base como

$$\xi = \pm (d_1.d_2...d_t)_{\beta} \times \beta^e = \pm m \times \beta^e$$

en donde  $d_k \in \{0,1,...,\beta-1\}$  son los dígitos significativos, m mantisa y tiene t dígitos;  $e \in \mathbb{Z}$  es el exponente. Si  $d_1 \neq 0$  el número se dice normalizado. Un número punto flotante normalizado tal que  $d_1=0$  implica entonces que  $d_2=d_3=...=d_t=0$ 

Note que dicho número es igual a

$$\pm (d_1 + d_2\beta^{-1} + d_3\beta^{-2} + \dots + d_t\beta^{-(t-1)}) \times \beta^e, \quad 0 \le d_i < \beta$$

Si el exponente de dos números punto flotante es el mismo, se dice que tienen la misma *magnitud*.

Los exponentes máximo y mínimo se denotan como  $e_{\rm max}$  y  $e_{\rm min}$ , respectivamente, y se tiene que (usualmente)  $e_{\rm min} < 0 < e_{\rm max}$ . Entonces hay  $e_{\rm max} - e_{\rm min} + 1$  posibles exponentes. El +1 es para el exponente cero.

#### Definición

Sean  $\beta,\,t\in\mathbb{N},\,0\leq d_i<\beta$  para  $i>1,\,d_1\neq 0$  y  $L=e_{\min},\,U=e_{\max}.$  Se define el conjunto normalizado de números reales de precisión finita como

$$\mathbb{F}(\beta, t, L, U) := \{0\} \cup \left\{ \xi \in \mathbb{R}^* : \xi = \pm \beta^e \times \sum_{i=1}^t d_i \beta^{1-i} \right\}$$

Cuando no haya ambigüedad dicho conjunto se denotará como  $\mathbb{F}_{eta,t}.$ 

<sup>a</sup>O machine numbers set.

#### Teorema

La cantidad de elementos en  $\mathbb{F}(\beta, t, L, U)$  es exactamente

$$\operatorname{card}(\mathbb{F}(\beta, t, L, U)) = 2(\beta - 1)\beta^{t-1}(U - L + 1) + 1$$

Además,  $x_{\min}=\beta^L$  y  $x_{\max}=(1-\beta^{-t})\beta^{U+1}$ , siendo estos elementos el valor mínimo y máximo positivos de  $\mathbb{F}_{\beta,t}$ , respectivamente.

### **Comentarios:**

Hay dos razones por las cuales algunos números no son representados de forma exacta en punto flotante:

- ① La primera se ilustra con el número en base diez 0.1, el cual tiene una representación decimal finita, pero en binario su representación es  $(0.0\overline{0011})_2$ , luego dicho número en binario se encuentra estrictamente entre dos números punto flotante y a la vez no es ninguno de ellos.
- ② La segunda razón es que el número  $x \in \mathbb{R}$  podría ser muy grande/pequeño en valor absoluto y se escape del rango. A esto se le conoce como *overflow* (sobredesbordamiento) o *underflow* (subdesbordamiento) respectivamente. Por defecto, las computadoras atrapan esos casos limítrofes asignando los valores  $\pm \infty$  y 0 sin previo aviso.

## IEEE

La IEEE 754 reconoce los siguientes símbolos:

- $\pm \infty$ , i.e. como el valor de  $\pm 1/0$ ;
- NaN not a number, i.e. como el resultado de 0/0 o  $\infty \infty$ .

Esencialmente cada computadora desde 1985 implementa el estandard IEEE 754, el cual ofrece dos formatos binarios para la hardware arithmethic (por defecto MATLAB usa doble precisión, pero también permite el uso de precisión simple).



# Precisión simple

**Precisión simple:** utiliza 32 bits (4 bytes) distribuidos así: 1 bit para el signo, 8 bits para el exponente y 23 bits para la mantisa. Tiene una precisión de 24 dígitos binarios. El exponente toma valores en [-126, 127] con sesgo 127.

$$\pm \mid a_1 a_2 a_3 \dots a_8 \mid b_1 b_2 b_3 \dots b_{23}$$



Determine la representación del número  $(1)_{10}$  en el sistema de punto flotante con precisión simple

#### Solución:

0 01111111 000 0000 0000 0000 0000 0000



Determine la representación del número  $(3)_{10}$  en el sistema de punto flotante con precisión simple

#### Solución:

0 10000000 100 0000 0000 0000 0000 0000

Convertir  $(32995)_{10}$  a su representación de precisión simple.

Haciendo las respectivas operaciones se obtiene que

$$m = (32995)_{10} = (1000000011100011)_2$$

Normalizando,  $m=(1.000000011100011)_2\times 2^{15}$  , entonces, e=15.

El exponente que se guarda (sesgado) en precisión simple es:

$$e + 127 = 142 = (10001110)_2$$

Entonces, el número que se almacena en precisión simple como

0 10001110 000 0000 1110 0011 0000 0000

Determine como convertir números en formato de precisión simple a números en base 10. Muestre que

**Solución:** precisión simple utiliza 32 bits (4 bytes) distribuidos así: 1 bit para el signo, 8 bits para el exponente y 23 bits para la mantisa. Tiene una precisión de 24 dígitos binarios. El exponente toma valores en  $[-126,\,127]$  con sesgo 127.

$$s \mid a_1 a_2 a_3 \dots a_8 \mid b_1 b_2 b_3 \dots b_{23}$$

Sea N la representación en base 10 del número anterior, entonces se tiene que

$$N = (-1)^s \times (1.b_1b_2b_3...b_{23})_2 \times 2^{E-127}$$

donde  $s \in \{0,1\}$  es el signo,  $E=(a_1a_2a_3...a_8)_2$  es el exponente sesgado. En este caso,

$$E = (01111100)_2 = 2^6 + 2^5 + 2^4 + 2^3 + 2^2 = 124$$

Usando lo anterior se tiene que el número representado es

$$N = (-1)^0 \times (1.01)_2 \times 2^{124-127} = (1+2^{-2}) \times 2^{-3} = 0.15625$$

# Precisión doble

Utiliza 64 bits (8 bytes) distribuidos así:

- 1 bit para el signo,
- 11 bits para el exponente,
- 52 bits para la mantisa.

Tiene una precisión de 53 dígitos binarios. El exponente toma valores en [-1022, 1023] con sesgo 1023.

$$\boxed{\pm \mid a_1 a_2 a_3 \dots a_{11} \mid b_1 b_2 b_3 \dots b_{52}}$$

Supongamos que se está utilizando el sistema de precisión doble de la IEEE. Sea  $\mathbb{F}$  como el conjunto de números en punto flotante del sistema de precisión doble.

## Definición (Función fl)

Considere la función  $\mathrm{fl}:\mathbb{R}\to\mathbb{F}$ , donde a cada número real  $\xi$  se le asigna el correspondiente número en punto flotante  $\mathrm{fl}(\xi)$ , utilizando redondeo al valor más cercano. Es decir, si  $\xi_- \leq \xi < \xi_+$ , donde  $\xi_-, \xi_+ \in \mathbb{F}$  son dos números en punto flotante consecutivos, se define

$$\mathrm{fl}(\xi) = \begin{cases} \xi_-, & \text{si } |\xi - \xi_-| \leq |\xi - \xi_-| \\ \xi_+, & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

#### Definición

El número  $arepsilon_m$  más pequeño tal que

$$fl(1+\varepsilon_m)>1$$

se denomina épsilon máquina o macheps.

#### Nota

El épsilon máquina es la diferencia entre 1 y el número siguiente x>1 con  $x\in\mathbb{F}$  que se puede almacenar de forma exacta.

- Épsilon máquina para precisión simple es  $\varepsilon_m = 2^{-23} \approx 1.19 \times 10^{-7}$ .
- Para precisión doble es  $\varepsilon_m = 2^{-52} \approx 2.22 \times 10^{-16}$ .

#### Teorema

Sea  $x\in\mathbb{R}$  un número que puede ser representado de manera normal en un sistema de punto flotante con precisión t. Entonces, existe  $\delta\in\mathbb{R}$  tal que

$$fl(x) = x(1+\delta)$$

donde  $|\delta| < \varepsilon_m/2$ 

### Definición

Sea  $x \in \mathbb{R}$  y sea  $x^* = \mathrm{fl}(x)$ . Se define el error absoluto  $\varepsilon_{ab}$  como

$$\varepsilon_{ab} = |x - x^*|$$

y el error relativo  $\delta_{rel}$  como

$$\delta_{rel} = \frac{|x - x^*|}{|x|}, \quad x \neq 0$$

En la aritmética punto flotante, el error relativo es muy apropiado porque cada número es representado con una precisión relativa similar. Cuando x=0 o x es muy cercano a cero, es mejor considerar el error absoluto.

# Dígitos significativos

Para una base  $\beta$  se tiene que el error relativo, al aproximar x por algún valor, con precisión t, está acotado de la siguiente manera:

$$|\delta| = \left|\frac{\varepsilon}{x}\right| < \frac{1/2 \times \beta^{e-t+1}}{1 \times \beta^e} = 1/2 \times \beta^{-t+1}$$

En el caso de  $\beta = 10$ , base 10, se tiene la siguiente definición:

### Definición

Se dice que  $\mathrm{fl}(x)$  aproxima a x con p dígitos significativos si p es el mayor entero no negativo para el cual se cumple que

$$\delta < \frac{1}{2} \times 10^{1-p} = 5 \times 10^{-p}$$

Sea x=3.14159265 y sea  $x^*=3.141591$  una aproximación de x obtenida por medio de un algoritmo. Determine el error absoluto, el error relativo y la cantidad de dígitos significativos con los que  $x^*$  aproxima a x.

Sea x=3.14159265 y sea  $x^*=3.141591$  una aproximación de x obtenida por medio de un algoritmo. Determine el error absoluto, el error relativo y la cantidad de dígitos significativos con los que  $x^*$  aproxima a x.

#### Solución:

$$\varepsilon_{ab} = |x - x^*| = |3.14159265 - 3.141591| = 1.65 \times 10^{-6}$$

$$\delta_{rel} = \frac{|x - x^*|}{|x|} = \frac{|3.14159265 - 3.141591|}{|3.141591|} \approx 5.2521 \times 10^{-7}$$

Note que  $\varepsilon_{rel} \approx 5.2521 \times 10^{-7} < 5 \times 10^{-6}$ , esto es,  $x^*$  aproxima a x con a lo sumo p=6 dígitos significativos.

Sea x=1.4142 y sea  $x^*=1.414$ . Determine el error absoluto, el error relativo y la cantidad de dígitos significativos con los que  $x^*$  aproxima a x.

Sea x=1.4142 y sea  $x^*=1.414$ . Determine el error absoluto, el error relativo y la cantidad de dígitos significativos con los que  $x^*$  aproxima a x.

#### Solución:

$$\varepsilon_{ab} = |x - x^*| = |1.4142 - 1.414| = 2.0 \times 10^{-4}$$

$$\delta_{rel} = \frac{|x - x^*|}{|x|} = \frac{2.0 \times 10^{-4}}{|1.4142|} = \times 10^{-7}$$

# Truncamiento y Redondeo

#### Definición

Truncamiento Sea  $x=\pm(d_1.d_2\cdots d_td_{t+1}\cdots)_{\beta}\times\beta^e$ , entonces podemos aproximar x por truncamiento hasta el dígito t como  $\mathrm{fl}_T(x)=\pm(d_1.d_2\cdots d_t)_{\beta}\times\beta^e$ .

### Definición

Redondeo Sea  $x = \pm (d_1.d_2 \cdots d_t d_{t+1} \cdots)_{\beta} \times \beta^e$ , entonces podemos aproximar x por redondeo hasta el dígito t como

$$\mathrm{fl}_R(x) = \begin{cases} \pm (d_1.d_2 \cdots d_t)_\beta \times \beta^e, & \text{si } d_{t+1} < \frac{\beta}{2}, \\ \pm (d_1.d_2 \cdots (d_t+1))_\beta \times \beta^e, & \text{si } d_{t+1} \ge \frac{\beta}{2} \end{cases}$$

La operación de redondeo  $\mathrm{fl}:\mathbb{R}\to\mathbb{F}$  mapea  $\xi\in\mathbb{R}$  al número máquina más cercano  $\mathrm{fl}(\xi)=\hat{\xi}\in\mathbb{F}$ . Dicha operación posee las siguientes propiedades:

- **1** Monotonía:  $\xi \leq \eta \Rightarrow fl(\xi) \leq fl(\eta)$ .
- ② Idempotencia:  $fl(\xi) = \xi$ , para  $\xi \in \mathbb{F}$ .

#### Teorema

Sea  $x \neq 0$  un número real en el rango y  $\mathrm{fl}(x)$  su representación punto flotante. Entonces, se cumple que

$$\frac{|x - \mathrm{fl}(x)|}{|x|} \le \mu = \begin{cases} \beta^{1-t} & (\textit{truncamiento}) \\ \frac{1}{2}\beta^{1-t} & (\textit{redondeo}) \end{cases}$$

Considere el conjunto  $\mathbb{F}_{10,3}$  en el cual se utiliza redondeo. Escriba la versión punto flotante de

$$a = 1.23456, b = -0.1988, c = 5062.2$$

#### Solución:

Considere el conjunto  $\mathbb{F}_{10,3}$  en el cual se utiliza redondeo. Escriba la versión punto flotante de

$$a = 1.23456, b = -0.1988, c = 5062.2$$

**Solución:** Primero escribimos la forma normalizada de los números:

$$a = 1.23456 \times 10^{0}, \ b = -1.988 \times 10^{-1}, \ c = 5.0622 \times 10^{3}$$

se tiene una precisión de t=3, entonces

- $fl(a) = fl(1.23456 \times 10^0) = 1.23 \times 10^0$ .
- $fl(b) = fl(-1.988 \times 10^{-1}) = -1.99 \times 10^{-1}$ .
- $fl(c) = fl(5.0622 \times 10^3) = 5.06 \times 10^3$ .

# Operaciones punto flotante

La IEEE 754 define que las operaciones aritméticas y la operación raíz cuadrada son calculadas para números máquina por un redondeo correcto para el resultado exacto que se persigue: si se denota la realización de una operación como  $\star$  por  $\hat{\star}$ , entonces, para  $x,y\in\mathbb{F}$  se tiene que

$$x \hat{\star} y = \text{fl}(x \star y), \quad \star \in \{+, -, \cdot, \div, \sqrt{}\}$$

Entonces, para  $x,y\in\mathbb{F}$ ,  $\star\in\{+,-,\cdot,\div,\sqrt\}$ , existe  $\delta$ ,  $|\delta|\leq\varepsilon_m$ , tal que

$$x \hat{\star} y = (x \star y)(1 + \delta)$$

para la realización-máquina  $\hat{\star}$  de la operación  $\star$ .

# Operaciones punto flotante

La idea es evitar **overflow** o **underflow**. Así, las operaciones aritméticas en precisión finita se definen así:

### Definición

- Suma:  $x \oplus y = \mathrm{fl}(\mathrm{fl}(x) + \mathrm{fl}(y))$ .
- Resta:  $x \ominus y = f(f(x) f(y))$ .
- Multiplicación:  $x \odot y = f(f(x) \cdot f(y))$ .
- División:  $x \oslash y = \mathrm{fl}(\mathrm{fl}(x) \div \mathrm{fl}(y))$ .

#### Nota

La suma y el producto son conmutativas pero no asociativas. Tampoco se cumple la ley distributiva.

Nuevamente en  $\mathbb{F}_{10,3}$ , considere

$$a = 1.23456 \times 10^{0}, b = -1.988 \times 10^{-1}, c = 5.0622 \times 10^{3}$$

Calcule el resultado de  $a \oplus b$  y b/c.

#### Solución:

Nuevamente en  $\mathbb{F}_{10,3}$ , considere

$$a = 1.23456 \times 10^{0}, b = -1.988 \times 10^{-1}, c = 5.0622 \times 10^{3}$$

Calcule el resultado de  $a \oplus b$  y b/c.

#### Solución:

$$a \oplus b = \text{fl}(\text{fl}(a) + \text{fl}(b))$$

$$= \text{fl}(1.23 \times 10^{0} + 5.06 \times 10^{3})$$

$$= \text{fl}(1.23 + 5060)$$

$$= \text{fl}(5061.23)$$

$$= \text{fl}(5.06123 \times 10^{3})$$

$$= 5.06 \times 10^{3}$$

$$= 5060$$

### Para el caso de b/c se tiene

$$b \oslash c = fl(fl(b) \div fl(c))$$

$$= fl(fl(-1.99 \times 10^{-1}) \div fl(5.06 \times 10^{3}))$$

$$= fl(-0.199 \div 5060)$$

$$= fl(-3.932806 \times 10^{-5})$$

$$= -3.93 \times 10^{-5}$$

### Comentarios:

1. Sean  $x_1,x_2\in\mathbb{R}$  dos números que se pueden representar en el sistema de punto flotante, entonces se cumple que

$$fl(x_1) + fl(x_2) = x_1(1 + \delta_1) + x_2(1 + \delta_2)$$
  
=  $x_1 + x_2 + (x_1\delta_1 + x_2\delta_2)$   
=  $x_1 + x_2 + (\epsilon_1 + \epsilon_2)$ 

note que el error cometido depende de  $\epsilon_1$  y  $\epsilon_2$ . En el peor de los casos, ambos poseen el mismo signo.

### Comentarios:

2. Considere un caso donde una computadora tiene una precisión de  $t=6\ {\rm y}$  considere los números:

$$x_1 = 1.00000, \quad x_2 = 9.99999 \times 10^{-1}$$

entonces, es fácil ver que  $x_1-x_2=0.000001$ . Sin embargo, cuando la computadora calcula la diferencia, primero ajusta la magnitud para que  $x_1$  y  $x_2$  tengan la misma magnitud. Entonces,  $x_2$  se transforma en 0.99999. Note que se perdió un dígito en la expansión de  $x_2$ .

El resultado de la computadora será 1.00000-0.99999=0.00001.

Aquí se tiene que:

El error absoluto es |0.000001 - 0.00001| = 0.000009.

El error relativo es 0.000009/0.000001 = 9.

Gracias por la atención.