

PLAN DE ASIGNATURA

1. ASPECTOS GENERALES:

CARRERA	: Ingeniería de Sistemas
ASIGNATURA	: Técnicas de programación I
SIGLA	: SIS 110 Grupo 2
GESTIÓN	: 2022
NIVEL	: 1
DURACIÓN	: 1 semestre
FRECUENCIA	: (días y hora)

2. OBJETIVOS

Realizar un trabajo de apoyo a los estudiantes de primer semestre en la materia de **Técnicas de programación I** para un aprovechamiento en su aprendizaje.

Transmitir conocimientos de la materia de **Técnicas de programación I**, para así aplicar los conocimientos en un futuro en el campo profesional, y consecuente para los futuros conocimientos relacionados a las temáticas, que los estudiantes adquirirán en un futuro.

- ❖ Impartir las clases en horarios definidos.
- ❖ Hacer partícipes a los estudiantes en clases, al igual que en laboratorio, para que así tengan un rendimiento óptimo.
- ❖ Cumplir con el plan de trabajo de manera eficiente.

3. CONTENIDO DE LA ASIGNATURA

- Introducción
- Diseño de algoritmos
- Estructuras de Control Selectivas
- Estructuras de Control Repetitivas
- Arrays
- Cadenas
- Funciones

4. JUSTIFICACION

La materia es una de las de mayor importancia en el campo de Ingeniería de Sistemas, la cual se impartirá con la práctica en el Laboratorio, al igual que las definiciones y ejercicios en el campo teórico.