

TAREA No 10 – VECTORES

1. Realice un programa que permita insertar N números en un vector, posteriormente visualice los números que son impares. (visualizar inversamente)

Ejemplo: **Entrada** **Salida**
 6 19 17 3 15
 8 15 3 17 6 19

2. Realice un programa que permita insertar N datos en un vector, posteriormente visualice todos los datos del vector empezando desde el número más grande del vector.

Ejemplo: **Entrada** **Salida**
 7 9 3 6 5 3 1 2
 5 3 1 2 9 3 6

3. Realice un programa que permita insertar 8 números en un vector, visualice los datos del vector y posteriormente visualice los números que están antes del número más grande

Ejemplo: **Entrada** **Salida**
 8 4 2 9 4 2 7 5 8 4 2

4. Realice un programa que permita introducir N números en un vector, visualice los datos del vector y posteriormente visualice los datos que se repiten en el vector.

Ejemplo: **Entrada** **Salida**
 7 6 3
 9 6 5 6 3 3 4

5. Realice un programa para llenar 6 números en un vector A y 6 números en un vector B, posteriormente visualice los datos que están en ambos vectores.

Ejemplo: **Entrada** **Salida**
 3 6 3 9 15 7 6 9 7
 9 7 5 4 6 8

6. Realice un programa que permita introducir N números en un vector, posteriormente ordene en forma ascendente los datos del vector y visualice los datos del vector.

Ejemplo: **Entrada** **Salida**
 8 1 2 3 6 7 8 9 11
 6 9 11 3 7 2 1 8