

# **INTRODUCCION A LA PROGRAMACION**

Univ. Efrain Mamani Soliz

# CALIFICACION

- Calificacion
  - AUXILIATURA
  - Asistencia 4pts
  - Practicas 6pts
  - Total 10pts
  - LABORATORIO
  - Total 10pts



➤ **CONCEPTO DE ALGORITMO**

➤ **PROGRAMA**

## ➤ Instrucciones basicas que pueda ejecutar una computadora

- Lectura de datos
- Salida de datos
- Proceso

### Algoritmo para multiplicar dos números

1. Inicio
2. Tener dos(#) a, b
3.  $c = a * b$
4. Mostrar el valor de c
5. Fin

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
int a, b;
int c;
c = a * b
cout<<c;
return 0;
}
```



➤ **CONCEPTO DE LENGUAJE DE PROGRAMACION**

➤ **TIPOS**

➤ **IDE (INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT)**

# TIPOS DE DATOS

## Letras

- char
- string
- char[]

## Numeros

- int
- long
- float
- double
- short



# VARIABLES