

ESTRUCTURAS DE CONTROL REPETITIVAS

➤ **FOR**

- ❑ Tiene 3 bloques, en donde se inicializa una variable denominada generalmente contador, el segundo bloque en donde evalúa una expresión lógica, y un tercer bloque donde se realiza el incremento de la variable contador.
- ❑ Las iteraciones continúan siempre que la expresión lógica sea verdadera

➤ **FOR**

Para variable_numérica <- valor_inicial **Hasta** valor_final **Con Paso** paso **Hacer**
 secuencia_de_acciones
Fin Para

➤ **WHILE**

- ❑ Es una instrucción que evalúa una expresión lógica, si la expresión lógica es verdadera entonces se itera nuevamente el bloque de código.

➤ **WHILE**

Mientras expresion logica **Hacer**

secuencia de acciones

Fin Mientras

➤ DO - WHILE

□ Es una instrucción que primero ejecuta un bloque de código y al finalizar el bloque evalúa una expresión lógica, si la expresión lógica es verdadera entonces se itera nuevamente el bloque de código.

➤ DO - WHILE

Repetir

secuencia_de_acciones

Hasta Que expresion_logica