

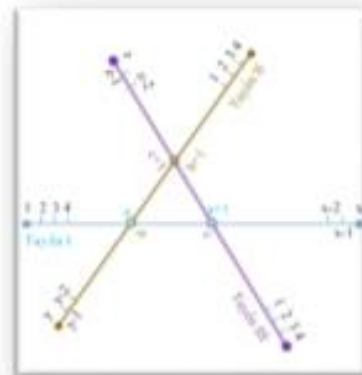
Giải thuật: Kỹ thuật bảng phương án.

Có 4 khả năng xảy ra khi đi từ i tới j

- Các ga i và j nằm trên cùng một tuyến ($K = L$):
 - Không chuyển tuyến,
 - Chuyển tuyến 3 lần,
- Các ga i và j nằm trên các tuyến khác nhau ($K \neq L$):
 - Chuyển tuyến một lần,
 - Chuyển tuyến hai lần.

Xây dựng bảng **cross** đánh dấu những đường đi có thể ở các ga cho phép chuyển tuyến:

$(-1, -1)$	$(a, b+1)$	$(a+1, c)$
$(b+1, a)$	$(-1, -1)$	$(b, c+1)$
$(c, a+1)$	$(c+1, b)$	$(-1, -1)$



Dựa trên bảng chuyển tuyến tính độ dài các đường đi có thể và chọn đường đi nhanh nhất.

Tổ chức dữ liệu:

- Mảng `int64_t t[3] = {t1, t2, t3}` – Ghi nhận thời gian đi đến ga tiếp theo ở mỗi tuyến,
- Mảng `int len[3] = {x, y, z}` – Ghi nhận số lượng ga ở mỗi tuyến,
- Bảng `pair<int, int> crosses[3][3]` – Ghi nhận cách chuyển tuyến.

Độ phức tạp của giải thuật: $O(1)$.