集中講義: 高次元エクスパンダーとその応用

清水 伸高 (東工大)

2024年5月

Contents

1	ランダムウォークの概論	2
	1.1 収束性	2
	1.2 定常分布	4
	1.3 混交時間	4
	1.4 グラフ上のランダムウォーク	5
2	ランダムウォークの固有値とエクスパンダーグラフ	8
3	高次元エクスパンダー	9
	3.1 定義	9
	3.2 単体複体上のランダムウォーク	9
	3.3 局所スペクトルエクスパンダー	9
	3.4 Oppenheim のトリクルダウン定理	9
4	マトロイド	9
	4.1 定義	9
	4.2 例	9
	4.2.1 グラフ的マトロイド	9
	4.2.2 線形マトロイド	9
	4.3 モチベーション	9
	4.3.1 組合せ最適化	9
	4.3.2 組合せ論	9
	4.4 基の数え上げ	9
5	Anari Liu Gharan Vinzantの定理	9

1 ランダムウォークの概論

一般に「ランダムウォーク」という用語は文脈によって様々である. 例えば物理学や金融の文脈でブラウン運動を離散化したモデルを考える際は数直線上を等確率で左右どちらかに移動する粒子の軌跡をランダムウォークと呼ぶことがある. 一方でネットワーク解析の文脈ではグラフ上の単純ランダムウォークをランダムウォークと呼ぶこともある. 本講義では斉時性をもつ有限状態離散時間マルコフ連鎖をランダムウォークと呼ぶ.

定義 1.1 (ランダムウォーク)

有限集合 V と確率行列 $^aP \in [0,1]^{V \times V}$ に対し, V 上に値をとる確率変数列 $(X_t)_{t \geq 0}$ であって, 任意の $t \geq 0$, 頂点列 $(v_0, \ldots, v_{t-1}) \in V^t$, および $v \in V$ に対して

$$\Pr[X_t = v \mid X_0 = v_0, \dots, X_{t-1} = v_{t-1}] = \Pr[X_t = v \mid X_{t-1} = u] = P(u, v)$$

を満たすものを V 上の**ランダムウォーク (random walk)** という. 特に確率行列 P をランダムウォーク $(X_t)_{t\geq 0}$ の**遷移確率行列 (transition matrix)** と呼ぶ.

^a各行和が1となる非負行列を**確率行列 (stochastic matrix)** と呼ぶ.

初期地点 X_0 もまた確率変数であるためランダムに決まることに注意されたい.また,決定的に $X_0=u$ からスタートしていても良い.初期頂点 X_0 の分布が決まれば各時刻 t における X_t の分布は一意に定まる.実際, $t\geq 0$ に対し $p_t\in [0,1]^V$ を X_t の分布とする (すなわち, $p_t(u)=\Pr[X_t=u]$).任意の $t\geq 1$ に対し

$$\begin{split} p_t(v) &= \Pr[X_t = v] \\ &= \sum_{u \in V} \Pr[X_t = v \text{ and } X_{t-1} = u] \\ &= \sum_{u \in V} \Pr[X_t = v \mid X_{t-1} = u] \Pr[X_{t-1} = u] \\ &= \sum_{u \in V} P(u, v) p_{t-1}(u) \end{split}$$

という漸化式を得る. これは $p_t = p_{t-1}P$ とも表せる (ここで p_t は行べクトルとして扱う) ので

$$p_t = p_0 P^t \tag{1}$$

を得る.

1.1 収束性

ランダムウォーク $(X_t)_{t\geq 0}$ を考え、時刻 t における X_t の周辺分布を p_t とする.すなわち, $p_t \in [0,1]^V$ は $p_t(v) = \Pr[X_t = v]$ で定義されるベクトルである.本講義では総じて時刻 t を大きくしていくときの p_t の収束性とそのスピードについて議論していく.

まずは収束性について議論するために分布間の距離として全変動距離を導入する.

定義 1.2 (全変動距離)

有限集合 V 上の二つの分布 $\mu, \nu \in [0,1]^V$ に対し, **全変動距離 (total variation distance)** を

$$d_{\text{TV}}(\mu, \nu) := \frac{1}{2} \sum_{u \in V} |\mu(u) - \nu(u)| = \frac{1}{2} ||\mu - \nu||_1$$

で定める.

全変動距離は単に ℓ^1 ノルムを2で割った値だが,次の性質を持つがゆえに統計学,情報理論,機械学習,計算機科学を含む様々な分野で非常に重要な役割を果たしている.

命題 1.3

有限集合 V を考え, 分布 $\pi\in[0,1]^V$ と部分集合 $U\subseteq V$ に対し $\pi(U):=\sum_{u\in U}\pi(u)$ とする. 任意の二つの分布 $\mu,\nu\in[0,1]^V$ と任意の部分集合 $U\subseteq V$ に対して

$$|\mu(U) - \nu(U)| \le d_{\text{TV}}(\mu, \nu).$$

すなわち、全変動距離が小さいということは任意の事象の発生確率の差が小さいことを意味する. なお、この不等式はタイトである. 実際, $U=\{u\in V:\mu(u)>\nu(u)\}$ とすれば等号が成り立つ. 次に、ランダムウォークが収束するための条件を与える.

定義 1.4 (既約性、非周期性)

遷移確率行列 $P \in [0,1]^{V \times V}$ をもつランダムウォークを考える.

- 任意の頂点対 $u,v \in V$ に対しある $t \ge 0$ が存在して $P^t(u,v) > 0$ を満たすとき, ランダムウォーク $(X_t)_{t \ge 0}$ は**既約 (irreducible)** であるという.
- 各頂点 $u \in V$ に対し、有向閉路長の集合 $L_u = \{t \ge 1: P^t(u,u) > 0\}$ を考え、その最大公約数を頂点 u の周期 (period) と呼ぶ、全ての頂点の周期が 1 であるとき、ランダムウォーク $(X_t)_{t>0}$ は非周期的 (aperiodic) であるという.

既約性は任意の頂点対u,vに対しuからスタートしたランダムウォークがvに到達可能であることを意味している.

非周期性は、ランダムウォークが「振動」しないことを意味する性質である. 例えば遷移確率行列が

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

で与えられるランダムウォークは全ての有向閉路の長さは3の倍数であるためどの頂点の周期も3に等しい.特に,ランダムウォーク X_t は周期3でループしており,例えば確率1で特定の頂点からスタートしたときに p_t は収束しないことがわかる.非周期性はこのようなケースを排除するという意味を持つ.

1.2 定常分布

ランダムウォークの分布 p_t がある分布 $\pi \in [0,1]^V$ に収束するならば, 分布の漸化式 $p_t = p_{t-1}P$ より 収束先の分布 π は

$$\pi = \pi P \tag{2}$$

を満たすはずである.

定義 1.5 (定常分布)

遷移確率行列 P をもつ V 上のランダムウォークに対し、式 (2) を満たす分布 π を**定常分布** (stationary distribution) と呼ぶ.

任意のランダムウォークは必ず定常分布をもつ. 詳細は省くがこれは以下の議論から証明できる:

- 定常分布 π は転置行列 P^{T} の固有値1の固有ベクトルに対応する.
- $P \ E \ P^{\top}$ の固有値は全て同じ (転置をとっても行列式は変わらないから) であり, 最大固有値 1 を持つ.
- Perron–Frobenius の定理から P^{\top} の最大固有値 1 に対応する固有ベクトルの成分は非負なので、正規化すると分布になる.

定理 1.6 (一般のランダムウォークの収束性)

遷移確率行列 P を持つ V 上の任意のランダムウォークは定常分布 $\pi \in [0,1]^V$ を持つ. さらに、

- ランダムウォークが既約的ならば、定常分布 π は一意に存在し、全ての頂点 $v \in V$ に対し $\pi(v) > 0$ である.
- ランダムウォークが非周期的ならば、任意の初期分布 p_0 に対してある定常分布 π が存在して $d_{\text{TV}}(p_t,\pi)\to 0$ $(t\to\infty)$ が成り立つ.

特に、既約的かつ非周期的なランダムウォークの分布は一意に定まる定常分布に d_{TV} の意味で収束する.

すなわち, 既約性とは定常分布の一意性を保証する性質であり, 非周期性は収束性を保証する性質である.

1.3 混交時間

定理 1.6ではランダムウォークの一意収束性の条件を与えた. では, その収束の速さはどれくらいだろうか? この問題は日常的には例えば次のような状況で現れる:

- ▶ トランプカードで遊ぶとき、何回シャッフルすればカードが「混ざり合う」か?
- 料理で調味料をスープに入れたとき、何回かき回せば味が「混ざり合う」か?

ここでは「混ざり合う」とは定常分布への全変動距離の意味での収束性で定義し、ランダムウォークの混交時間を次で定義する:

定義 1.7 (混交時間)

既約なランダムウォーク $(X_t)_{t\geq 0}$ を考え, $t\geq 0$ に対し $p_t\in [0,1]^V$ を時刻 t における X_t の分布とする. 定常分布を $\pi\in [0,1]^V$ とする. 正の実数 $\varepsilon>0$ に対し, ε -混交時間 $t_{\rm mix}(\varepsilon)$ を

$$t_{\text{mix}}(\varepsilon) := \inf\{t \ge 0 \colon d_{\text{TV}}(p_t, \pi) \le \varepsilon\}$$

とする. また, (1/2)-混交時間を単に**混交時間 (mixing time)** と呼ぶ. a

 $a_{1/2}$ という数字に特に本質的な意味はない.

本講義では全体を通じてランダムウォークの混交時間 (特にその上界) を評価することに取り組む. 中でも特に強力な固有値に基づく解析について説明し、これに基づいてグラフや単体複体のエクスパンダー性を定義し、その性質を解説していく. 最後にマトロイドと呼ばれる重要な離散構造上のランダムウォークを解析し、重要な未解決問題であり近年ようやく解決された Micali-Vazirani 予想の証明を与える.

1.4 グラフ上のランダムウォーク

グラフ上のランダムウォークとして最も有名な単純ランダムウォークを紹介する.

まずグラフに関する基礎的な概念を定義する. グラフの定義に詳しい読者は定義 1.8まで読み飛ばしても構わない. 本講義では有限単純無向グラフを単に**グラフ** (graph) と呼ぶ. すなわち, グラフとは有限集合 V とその二元部分集合 $E\subseteq \binom{V}{2}$ の組 G=(V,E) である. V の元を**頂点** (vertex), E の元を**辺** (edge) と呼ぶ. 二頂点 $u,v\in V$ が $\{u,v\}\in E$ を満たすとき, u は v に隣接 (adjacent) しているという (v もまた u に隣接している). 頂点 u と辺 $e\in E$ が $u\in e$ を満たすとき, e は u に接続 (incident) しているという. 頂点 u に接続している辺の本数を u の次数 (degree) といい, $\deg(u)$ で表す. 全ての頂点の次数が d に等しいとき, G は d-**正則** (d-regular) であるという.

グラフG=(V,E)の連結性を定義する. 二頂点 $a,b\in V$ に対し、ある頂点列 $v_0=a,v_1,\ldots,v_{\ell-1},v_\ell=b$ が存在して $\{v_0,v_1\},\ldots,\{v_{\ell-1},v_\ell\}$ が全て G の辺になっているとき、 $a\sim b$ と表す.この関係は同値関係になっており、V を \sim で割った商集合 V/\sim の各同値類 [v] を G の連結成分(connected component)という.商集合 V/\sim が単一の連結成分からなるとき,G は連結(connected)であるという.

グラフG=(V,E)の二部性を定義する.ある頂点分割 $V=L\sqcup R$ が存在して $E\cap\binom{L}{2}=\emptyset$ かつ $E\cap\binom{R}{2}=\emptyset$ が成り立つとき,G は**二部** (bipartite) であるといい,頂点部分集合 L,R を G の部集合 (partite set) と呼ぶ.直感的には,G が二部グラフであるというのは,ある頂点分割 $V=L\sqcup R$ に対して G の全ての辺が L と R の間を跨いでいることを意味する.なお,部集合への分割 $V=L\sqcup R$ は必ずしも一意であるとは限らない.

単純ランダムウォークとは、初期地点 X_0 を選び、現在いる頂点から一様ランダムな隣接点を選び そこに遷移するという確率的な操作を繰り返して得られるランダムウォークである.

定義 1.8 (単純ランダムウォーク)

グラフG = (V, E)を考える. 遷移確率行列が

$$P_{\text{SRW}}(u, v) := \begin{cases} \frac{1}{\deg(u)} & \text{if } uv \in E, \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

で与えられる V 上のランダムウォークを G 上の**単純ランダムウォーク** (simple random walk) という.

単純ランダムウォークの定常分布はの一つは

$$\pi(u) = \frac{\deg(u)}{2|E|}.\tag{3}$$

で与えられる. 一般に単純ランダムウォークは既約性を持つとは限らない. 既約であることの必要十 分条件はグラフ G が連結であることである. 同様に単純ランダムウォークは非周期性を持つとは限ら ない.

演習問題 1.9

グラフ G 上の単純ランダムウォークが非周期的であることの必要十分条件は二部グラフであ ることを示せ.

定義 1.10 (遅延単純ランダムウォーク)

グラフG = (V, E) 上の単純ランダムウォークの遷移確率行列を P_{SRW} とする. 確率行列 $P_{\text{LSRW}} := \frac{1}{2}(I + P_{\text{SRW}})$ を遷移確率行列とする V 上のランダムウォークを**遅延単純ランダ** ムウォーク (lazy simple random walk) という. ここで I は単位行列.

要するに遅延単純ランダムウォークとは各頂点に確率 1/2 の自己ループの遷移を許したランダム ウォークである. 遷移確率行列の定義より単純ランダムウォークと同じ定常分布を持つ. 自己ループ の遷移を許すことによって各頂点の周期が必ず1となるため、遅延単純ランダムウォークは必ず非周 期的である. 従って, 連結グラフ上の遅延単純ランダムウォークは式 (3) で与えられる定常分布に一 意収束する.

遅延単純ランダムウォークの1回の遷移は次の2つのステップに分解して考えることができる:

- 1. 現在いる頂点 $u \in V$ に接続している辺 $e \in E$ を一様ランダムに選ぶ.
- 2. 選んだUe に含まれる二頂点を一様ランダムに選び、その頂点に遷移する.

ステップ 1 でどの辺を選んだとしてもステップ 2 で確率 1/2 で元の頂点 u に戻る. 一方でステップ 2でuでない方の頂点を選んだ場合は.uにとって一様ランダムな隣接点に遷移したことになる.従っ てこの2ステップに基づく遷移は遅延単純ランダムウォークと同じ遷移確率行列をもつ. ステップ1 を頂点uから開始したときに辺eが選ばれる確率を $P_0^{\uparrow}(u,e) \in [0,1]^{V \times E}$ とし、同様にステップ2を辺 e から開始したときに頂点 $w \in \{u, v\}$ が選ばれる確率を $P_{+}^{\downarrow}(e, w)$ とする. すなわち

$$\begin{split} P_0^\uparrow(u,e) &= \begin{cases} \frac{1}{\deg(u)} & \text{if } u \in e, \\ 0 & \text{otherwise.} \end{cases} \\ P_1^\downarrow(e,w) &= \begin{cases} \frac{1}{2} & \text{if } e \ni w, \\ 0 & \text{otherwise.} \end{cases} \end{split}$$

このとき,遅延単純ランダムウォークの遷移確率行列 $P_{\rm LSRW}$ は $P_{\rm LSRW}=P_0^\uparrow P_1^\downarrow$ と表せる. 逆に,二つのステップを入れ替え, $P':=P_1^\downarrow P_0^\uparrow \in [0,1]^{E\times E}$ を遷移確率行列としてもつ E 上のランダムウォークも考えることができる.このランダムウォークの遷移は次の 2 ステップで与えられる:

- 1. 現在いる辺 $e = \{u, v\}$ に含まれる頂点を一様ランダムに選び $w \in e$ とする.
- 2. 選んだ頂点 w に接続している辺 $e' \in E$ を一様ランダムに選び、その辺に遷移する、

このランダムウォークの遷移確率行列 P' の対角成分は全て正なので非周期的である. さらに元のグラフ G が連結ならば既約的である. 従って定理 1.6より定常分布が一意に存在し, その分布への収束性が成り立つ.

演習問題 1.11

グラフGが連結であるとする. 上記のP'を遷移確率行列としてもつ辺上のランダムウォークの定常分布を求めよ.

2 ランダムウォークの固有値とエクスパンダーグラフ

遷移確率行列 $P \in [0,1]^{V \times V}$ に従う V 上の既約なランダムウォーク $(X_t)_{t \geq 0}$ を考え、その定常分布を π とする.遷移確率行列

- 3 高次元エクスパンダー
- 3.1 定義
- 3.2 単体複体上のランダムウォーク
- 3.3 局所スペクトルエクスパンダー
- 3.4 Oppenheim のトリクルダウン定理
- 4 マトロイド
- 4.1 定義
- 4.2 例
- 4.2.1 グラフ的マトロイド
- 4.2.2 線形マトロイド
- 4.3 モチベーション
- 4.3.1 組合せ最適化
- 4.3.2 組合せ論
- 4.4 基の数え上げ
- 5 Anari, Liu, Gharan, Vinzant の定理

定理 5.1 (Oppenheim のトリクルダウン定理)

hoge

定理 5.1より, 以下を得る.

系 5.2

jimei na kei

系 5.2 定理 5.1