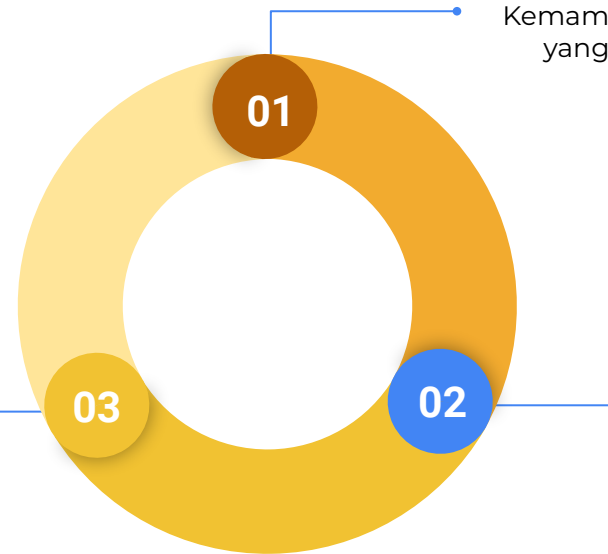


Backend Javascript Challenge

Gold Chapter 5

ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria pengumpulan
challenge yang harus
kamu penuhi untuk
dapat melewati chapter



SKILL METRICS

Kemampuan teknis
yang akan kamu
pelajari

DELIVERY

Hal yang akan kamu
lakukan untuk dapat
melewati chapter

SKILL METRICS

(Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari)

- API Documentation
- Testing
- Authentication
- Authorization
- Security

DELIVERY

(Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter)

1. Dokumentasi untuk setiap endpoint yang tersedia dari challenge chapter 4
2. Integration testing untuk setiap endpoint yang tersedia
3. Autentikasi dengan menggunakan JWT-Strategy
4. Endpoint/auth/authenticate untuk memeriksa apakah autentikasi berhasil atau tidak

CRITERIA

(Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuh untuk dapat melewati chapter)

1. Membuat dokumentasi api menggunakan swagger (30 points)
2. Mengimplementasikan TDD (30 points)
3. Mengimplementasikan Autentikasi (40 points)

Sabrina makan buah kurma
Uhuy, udah di challenge ke-lima

Yuk, pahami studi kasus berikut:

Pada challenge kali ini, kamu akan mengimplementasikan Autentikasi, menerapkan konsep TDD dan mendokumentasikan API.



Ini dia! hal-hal yang perlu kamu lakukan di Challenge Chapter 5! 😎

- Salin program yang sudah dibuat di challenge chapter 4.
- Tambahkan Integration testing untuk setiap endpoint yang tersedia dengan menggunakan jest dan supertest.
- Implementasikan Autentikasi dengan menggunakan JWT-Strategy (tambahkan endpoint /auth/register dan /auth/login).
- Tambahkan endpoint /auth/authenticate untuk memeriksa apakah autentikasi berhasil atau tidak
- Terakhir, tambahkan dokumentasi API untuk setiap endpoint yang tersedia menggunakan swagger.



Setelah selesai mengerjakan challenge, kamu harus mengumpulkan outputnya kepada Tim BINAR.

Bagaimana caranya?

Cek slide berikutnya yaa...



Timeline Pelaksanaan dan Pengumpulan Challenge

Biar makin paham dengan tahapan penyelesaian challenge dan estimasi waktu yang diperlukan untuk setiap tahap tersebut, yuk amati **timeline** berikut!

Hari Pertama di Minggu Pertama

Penjelasan tentang Challenge 1 oleh Facilitator secara langsung ke student.

Challenge Review

Pembahasan progress challenge bersama fasilitator dilakukan di FD terakhir di setiap chapter.

Penilaian

Proses penilaian oleh fasilitator dilakukan H+1 s/d H+7 pengumpulan challenge oleh students.

Pengerjaan Challenge

Dilakukan secara individu oleh Students selama Chapter berjalan. Pengerjaan challenge juga bisa didiskusikan pada saat live session dengan Facilitator.

Pengumpulan Challenge (FD Terakhir chapter 1)

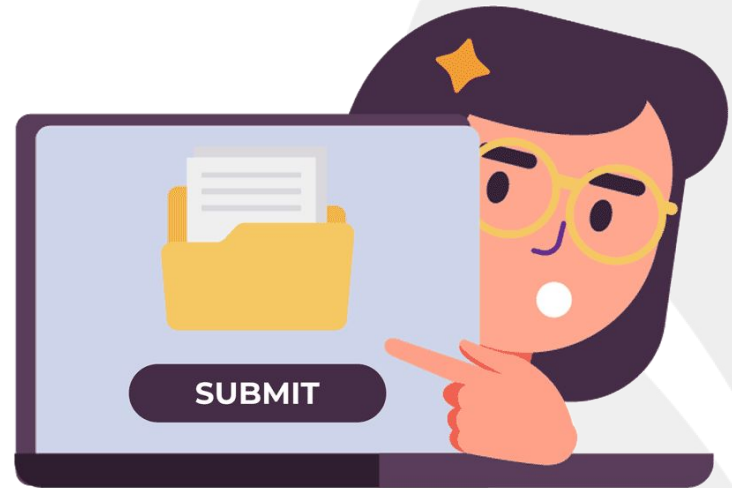
Student diberikan kesempatan untuk memperbaiki challenge setelah sesi review. Tim BINAR akan menyiapkan Form Submission untuk pengumpulan challenge.

Info Pengumpulan Challenge

Setiap peserta dapat mengirimkan output challenge melalui **form submission** berikut:

[Challenge Submission BEJS](#)

maksimal pada jumat, 19 april 2024 pukul 23.59 WIB.



Untuk kamu yang menggunakan code repository sebagai dokumentasi project...

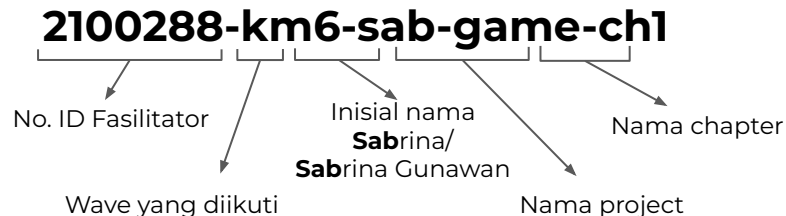
Ada **ketentuan* tertentu nih yang perlu diikuti dalam penamaan project** kamu. Biar penamaan repository-nya spesifik sesuai akun dan project kamu di BINAR, juga mempermudah BINAR dalam tracking pengerjaan challenge-mu~

Langsung aja cek **ketentuan dan contohnya di bawah ini** ya 📌

[No. ID fasilitator]-[km6]-[3 huruf inisial nama student]-[nama project]-[ch #]

*pastikan menggunakan lowercase semua

Contoh penamaan challenge:



Eh, tapi Sab...

- **Gimana kita bisa tahu no. ID Fasilitator kelas?**
Kamu bisa tanya langsung ke Fasilitator atau melalui tim SLS BINAR.
- **Ketentuan penulisan inisial nama gimana ya?**
Seperti contoh di halaman sebelumnya, kamu bisa ikuti cara ini, sob 📌
 - **Nama <3 kata:** pakai tiga huruf pertama dari nama paling depan
 - **Nama ≥3 kata:** pakai huruf pertama dari tiga nama paling depan
- **Setelah lulus dari BINAR, boleh nggak kita ubah nama project di code repository-nya?**
Tentu boleh, terlebih itu project yang kamu kerjakan hihi. Namun, pastikan tidak ada identitas BINAR maupun yang berkaitan dengan Bootcamp BINAR ya.



Dengan mempelajari seluruh topic di chapter ini kamu diharapkan mampu menyelesaikan challenge dengan **maksimal dan tepat waktu**. Jika kamu terlambat mengumpulkan challenge maka akan ada pengurangan point berdasarkan lamanya waktu keterlambatan:

- Terlambat maksimal 3 hari: - **5 point**
- Terlambat maksimal 7 hari: - **10 point**
- Terlambat maksimal 14 hari: - **15 point**
- Terlambat lebih dari 14 hari: - **20 point**

Standar Kelulusan: 60 point

So, pastikan kamu mengumpulkan challenge tepat waktu yaa. Kalau ada kendala, segera hubungi fasilitatormu.



Sabrina main bola bareng masgun
Gass, kerjain challenge yuk, bun

