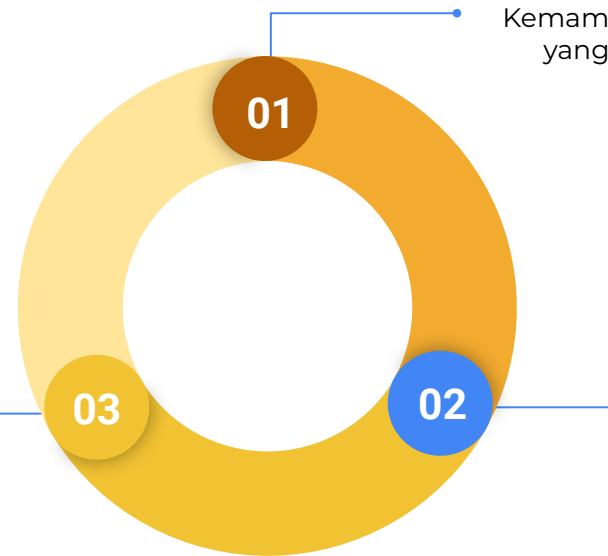


Backend Javascript Challenge

Gold Chapter 7

ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria pengumpulan
challenge yang harus
kamu penuhi untuk
dapat melewati chapter



SKILL METRICS

Kemampuan teknis
yang akan kamu
pelajari

DELIVERY

Hal yang akan kamu
lakukan untuk dapat
melewati chapter

SKILL METRICS

(Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari)

- Debugging & Logging
- Websocket dengan Socket.io
- Mailer

DELIVERY

(Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter)

1. Mengimplementasikan debugging dan logging menggunakan sentry untuk mencatat error didalam aplikasi
2. Menerapkan fitur real-time notifikasi sebagai welcome notif dan update password
3. Menerapkan mailer untuk fitur lupa password

CRITERIA

(Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuh untuk dapat melewati chapter)

1. Mengimplementasikan Debugging & Logging (30 points)
2. Mengimplementasikan Real-Time Communication (40 points)
3. Mampu menggunakan fitur mailer (30 points)

Ada materi baru langsung unduh
Wahh mantap sih, udah di **challenge 7**

Yuk, pahami studi kasus berikut:

Pada challenge kali ini, kamu akan melakukan debugging dan logging menggunakan Sentry dan mengimplementasikan Notification menggunakan websocket dan Nodemailer.

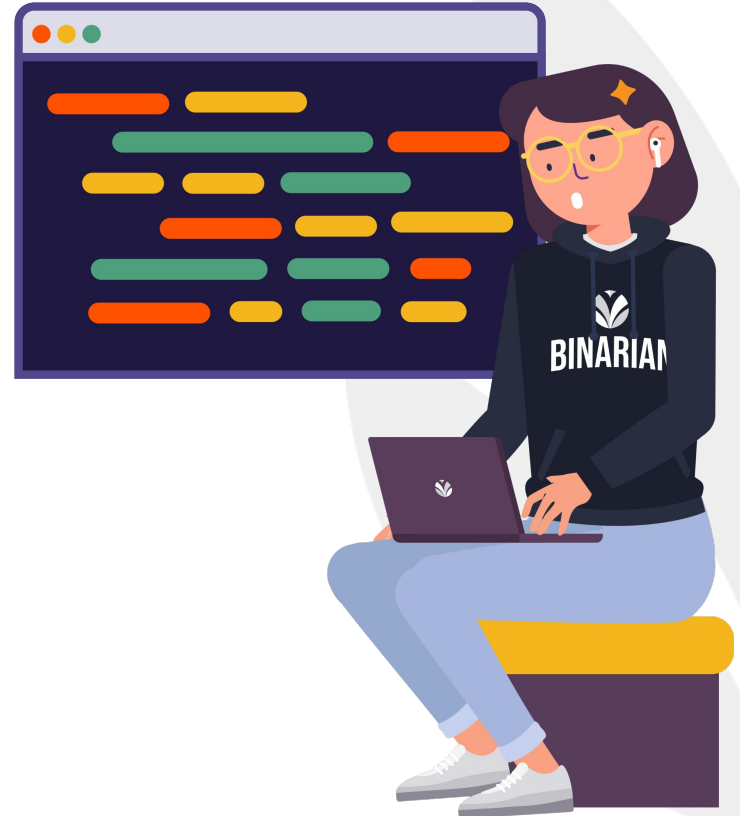
Yuk, semangat 🔥

Lanjutt 🏃



Ini dia! hal-hal yang perlu kamu lakukan di Challenge Chapter 7! 😎

- Siapkan project baru dengan fitur autentikasi jwt di dalamnya
- Tambahkan sentry didalam project tersebut
- Implementasikan mailer untuk fitur lupa password:
 - Buatlah endpoint lupa password dimana API tersebut akan mengirimkan link melalui email untuk membuat password yang baru.
 - Buatlah halaman untuk mengisi password yang baru
 - Buatlah endpoint untuk mereset password
 - Alurnya seperti berikut:
 - user mengakses halaman lupa password dan mengisi email



- hit endpoint lupa password dan kirimkan link melalui email
 - ketika link dibuka maka akan muncul halaman untuk mengisi password yang baru
 - Ketika di submit, hit endpoint reset password
- Implementasikan fitur notifikasi:
 - Kirimkan welcome notif ketika user membuat akun baru
 - Kirimkan notifikasi saat fitur ganti password berhasil



Setelah selesai mengerjakan challenge, kamu harus mengumpulkan outputnya kepada Tim BINAR.

Bagaimana caranya?

Cek slide berikutnya yaa...



Timeline Pelaksanaan dan Pengumpulan Challenge

Biar makin paham dengan tahapan penyelesaian challenge dan estimasi waktu yang diperlukan untuk setiap tahap tersebut, yuk amati **timeline** berikut! 📌

Hari Pertama di Minggu Pertama

Penjelasan tentang Challenge 1 oleh Facilitator secara langsung ke student.

Challenge Review

Pembahasan progress challenge bersama fasilitator dilakukan di FD terakhir di setiap chapter.

Penilaian

Proses penilaian oleh fasilitator dilakukan H+1 s/d H+7 pengumpulan challenge oleh students.

Pengerjaan Challenge

Dilakukan secara individu oleh Students selama Chapter berjalan. Pengerjaan challenge juga bisa didiskusikan pada saat live session dengan Facilitator.

Pengumpulan Challenge (FD Terakhir chapter 1)

Student diberikan kesempatan untuk memperbaiki challenge setelah sesi review. Tim BINAR akan menyiapkan Form Submission untuk pengumpulan challenge.

Info Pengumpulan Challenge

Setiap peserta dapat mengirimkan output challenge melalui **form submission** berikut:

[Challenge Submission BEJS](#)

maksimal pada Jumat, 17 Mei 2024 pukul 23.59 WIB.



Untuk kamu yang menggunakan code repository sebagai dokumentasi project...

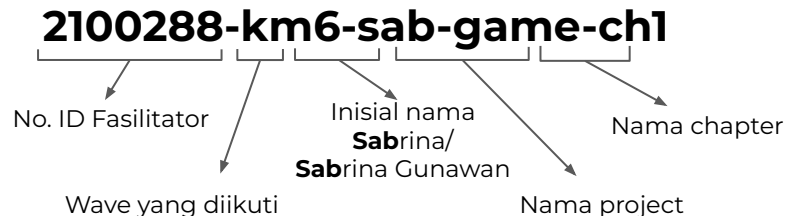
Ada **ketentuan* tertentu nih yang perlu diikuti dalam penamaan project** kamu. Biar penamaan repository-nya spesifik sesuai akun dan project kamu di BINAR, juga mempermudah BINAR dalam tracking pengerjaan challenge-mu~

Langsung aja cek **ketentuan dan contohnya di bawah ini** ya 📌

[No. ID fasilitator]-[km6]-[3 huruf inisial nama student]-[nama project]-[ch #]

*pastikan menggunakan lowercase semua

Contoh penamaan challenge:



Eh, tapi Sab...

- **Gimana kita bisa tahu no. ID Fasilitator kelas?**
Kamu bisa tanya langsung ke Fasilitator atau melalui tim SLS BINAR.
- **Ketentuan penulisan inisial nama gimana ya?**
Seperti contoh di halaman sebelumnya, kamu bisa ikuti cara ini, sob 📌
 - **Nama <3 kata:** pakai tiga huruf pertama dari nama paling depan
 - **Nama ≥3 kata:** pakai huruf pertama dari tiga nama paling depan
- **Setelah lulus dari BINAR, boleh nggak kita ubah nama project di code repository-nya?**
Tentu boleh, terlebih itu project yang kamu kerjakan hihi. Namun, pastikan tidak ada identitas BINAR maupun yang berkaitan dengan Bootcamp BINAR ya.



Dengan mempelajari seluruh topic di chapter ini kamu diharapkan mampu menyelesaikan challenge dengan **maksimal dan tepat waktu**. Jika kamu terlambat mengumpulkan challenge maka akan ada pengurangan point berdasarkan lamanya waktu keterlambatan:

- Terlambat maksimal 3 hari: - **5 point**
- Terlambat maksimal 7 hari: - **10 point**
- Terlambat maksimal 14 hari: - **15 point**
- Terlambat lebih dari 14 hari: - **20 point**

Standar Kelulusan: 60 point

So, pastikan kamu mengumpulkan challenge tepat waktu yaa. Kalau ada kendala, segera hubungi fasilitatormu.



Sabrina, lagi nonton barongsai
Yeay! Selamat dikit lagi selesai 🔥

